

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
RINGKASAN.....	xv
ABSTRAK.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Batasan Masalah.....	6
D. Tujuan Penelitian.....	6
E. Manfaat Penelitian.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	8
1. Multimedia.....	8
2. Animasi.....	12
3. Video.....	15
4. <i>Company Profile</i> .....	17
5. Promosi.....	18
6. Fungsi Promosi.....	19
7. Tujuan Promosi.....	20
8. <i>Motion Tracking</i> .....	20

9. Perangkat Lunak .....	21
B. Penelitian Sebelumnya.....	22
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	27
1. Tempat Penelitian .....	27
2. Waktu Penelitian.....	27
B. Metode Pengumpulan Data.....	27
1. Metode Observasi .....	27
2. Metode Wawancara .....	27
3. Studi Pustaka.....	28
4. Kuisisioner.....	28
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	28
1. <i>Hardware</i> .....	28
2. <i>Software</i> .....	29
D. Konsep Penelitian .....	29
1. Langkah-langkah Penelitian .....	29
2. Metode Pengembangan.....	30
<b>BAB IV PEMBAHASAN</b>	
A. Gambaran Objek Penelitian .....	35
B. Analisis Kebutuhan .....	36
1. Fungsional.....	36
2. Non Fungsional.....	37
C. Analisis Hasil .....	38
1. <i>Pre Production</i> .....	38
2. <i>Animation Production</i> .....	48
3. <i>Post Production</i> .....	48
D. Testing.....	53
<b>BAB V PENUTUP</b>	
A. Kesimpulan .....	64
B. Saran .....	65
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Penelitian Terdahulu .....	22
Tabel 4.1 Tabel Storyboard.....	38



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Grafik Peminatan Kejuruan.....	3
Gambar 2.1 Gambaran Definisi Multimedia.....	17
Gambar 3.1 Diagram Alur Penelitian.....	28
Gambar 3.2 Metode Pengembangan .....	29
Gambar 4.1 <i>Vocal Track</i> .....	39
Gambar 4.2 Sketsa karakter Bagas.....	47
Gambar 4.3 Modeling Karakter .....	47
Gambar 4.4 <i>Character Rigging</i> .....	48
Gambar 4.5 Animation and Blocking .....	49
Gambar 4.6 Animation and Blocking .....	50
Gambar 4.7 Animation and Blocking .....	50
Gambar 4.8 Animation and Blocking .....	51
Gambar 4.9 Animation and Blocking .....	51
Gambar 4.10 <i>Lip Syncing</i> .....	52
Gambar 4.11 <i>Rendering Setting</i> .....	52
Gambar 4.12 <i>Tracking</i> .....	53
Gambar 4.13 <i>Slide and Title</i> .....	54
Gambar 4.14 <i>Render Setting</i> .....	54
Gambar 4.15 <i>Dubbing</i> .....	55
Gambar 4.16 <i>Sound Mixing</i> .....	55
Gambar 4.17 <i>Music Scoring</i> .....	56
Gambar 4.18 <i>Final Output</i> .....	57

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Ijin Penelitian

Lampiran 2. Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 3. Wawancara

Lampiran 4. Naskah Video

Lampiran 5. Kuisisioner

Lampiran 6. Foto Dokumentasi

