

## INTISARI

Pembayaran Keuangan Sekolah (SPP) merupakan kewajiban bagi setiap siswa yang bersekolah di MTs Maarif NU 1 Ajibarang. Akan tetapi dalam pendataan pembayaran siswa masih dilakukan secara manual dengan menulis dikartu pembayaran lalu disalin ke buku besar sehingga bendahara dalam mencari data dan pembuatan laporan akan kesulitan. Penggunaan aplikasi ini bertujuan untuk membantu bendahara sehingga keamanan data akan lebih aman. Tujuan aplikasi ini yaitu mengelola data siswa, data kelas, melakukan transaksi pembayaran spp, pembayaran lain-lain, dan membuat laporan. Aplikasi pembayaran keuangan sekolah berbasis website dengan metode pengembangan system Extreme Programming, MySQL sebagai database, Framework Code Igniter, menggunakan UML (Unified Modeling Language) dalam pemodelan secara visualisasi dari program aplikasi. Hasil dari penelitian ini adalah telah berhasil dibuat Rancang Bangun Aplikasi Pembayaran SPP Pada MTs Maarif NU 1 Ajibarang.

Kata kunci: Sekolah, Extreme Programming, UML, Website, MySQL



## ABSTRACT

*School Financial Payment (SPP) is an obligation for every student who attends MTs Maarif NU 1 Ajibarang. However, in the collection of student payments is still done manually by writing a payment card then copied to the ledger so that the treasurer in finding data and making reports will be difficult. The usage of this application aims to help the treasurer so that data security will be safer. The purpose of this application is to manage student data, class data, make SPP payment transactions, other payments, and make reports. Website-based school financial payment applications with Extreme Programming system development methods, MySQL as a database, Code Igniter Framework, using UML (Unified Modeling Language) in visualization modeling of application programs. The results of this study have been successfully made SPP Payment Application Development Design at MTs Maarif NU 1 Ajibarang.*

*Keywords: School, Extreme Programming, UML, Website, MySQL*

