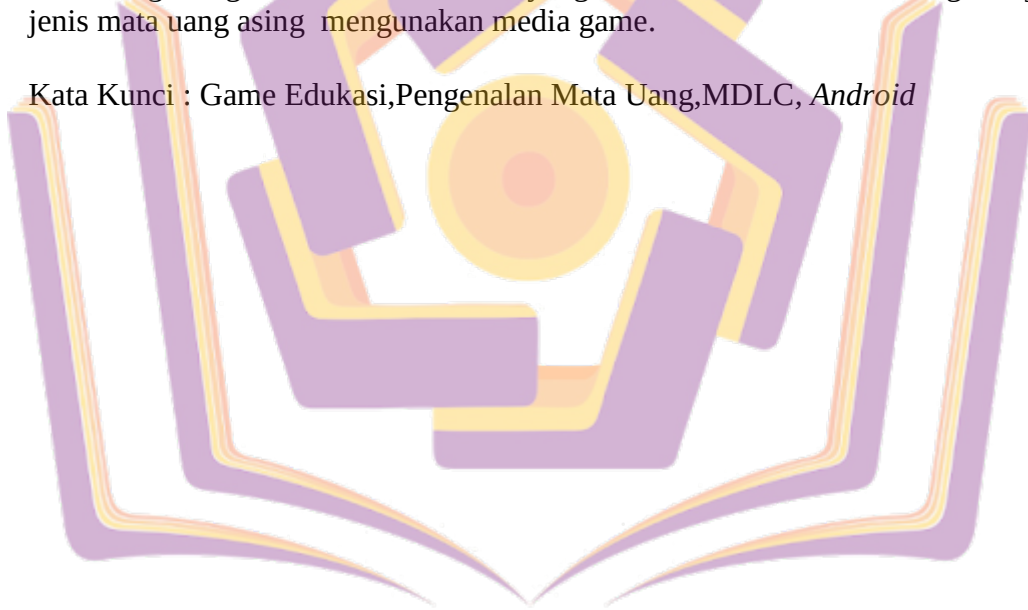


RINGKASAN

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengenalkan jenis jenis mata uang asing untuk anak sekolah dasar menggunakan media permainan pada *smartphone*. Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah observasi, studi pustaka, wawancara. Sistem ini dibangun dengan metode pengembangan sistem *Multimedia Development Live Cycle* (MDLC). Metodologi pengembangan multimedia terdiri dari enam tahap, yaitu *concept* (pengonsepan), *design* (pendesainan), *material collecting* (pengumpulan materi), *assembly* (pembuatan), *testing* (pengujian), dan *distribution* (pendistribusian). Game Edukasi Pengenalan Mata Uang Asing Berbasis Android di bangun menggunakan pemrograman Unity 3D dan Bahasa Pemrograman C#. Hasil dari penelitian ini adalah berhasil mengenalkan mata uang asing untuk anak sekolah dasar dalam mengenal jenis jenis mata uang asing dan membuat media yang lebih interaktif dalam mengenal jenis jenis mata uang asing menggunakan media game.

Kata Kunci : Game Edukasi,Pengenalan Mata Uang,MDLC, Android



ABSTRACT

The purpose of this study is to introduce the types of foreign currency for elementary school children using the game media on smartphones. Data collection methods used in this study were observation, literature study, interviews. This system was built using the Multimedia Development Live Cycle (MDLC) system development method. Multimedia development methodology consists of six stages, namely concept (conception), design (design), material collecting (collection of material), assembly (manufacture), testing (testing), and distribution (distribution). An Android-Based Foreign Currency Recognition Game is built using Unity 3D programming and C # Programming Language. The results of this study are successful in introducing foreign currencies to elementary school children in knowing types of foreign currencies and making media more interactive in recognizing types of foreign currencies using game media.

Keywords: Educational Game, Currency Recognition, MDLC, Android

