

**GAME EDUKASI PENGENALAN MATA UANG ASING
BERBASIS ANDROID**

Skripsi



Disusun oleh

Joko Prayogi

14.11.0191

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2020

**GAME EDUKASI PENGENALAN MATA UANG ASING
BERBASIS ANDROID**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagai persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
Pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

Joko Prayogi

14.11.0191

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2020**

PERSETUJUAN

Skripsi

**GAME EDUKASI PENGENALAN MATA UANG ASING
BERBASIS ANDROID**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Joko Prayogi

14.11.0191

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 30 Desember 2019

Dosen Pembimbing 1,

Dosen Pembimbing 2,

Eko Yudi Supriyanto, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0608127401

Primandani Arsi, SST., M. Kom
NIDN. 0602108801

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 11 Januari 2020

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer

Dekan,

Kaprodi Informatika

Dr.Eng. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

Fandy Setyo. Utomo, S.Kom., M.Cs.
NIK. 2013.09.1.017

PENGESAHAN

Skripsi

**GAME EDUKASI PENGENALAN MATA UANG ASING
BERBASIS ANDROID**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Joko Prayogi

14.11.0191

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 11 Januari 2020

Sitairesmi Wahyu Handani, M.Kom.

NIDN. 0620028401

Hendra Marcos, S.T., M.Eng

NIDN. 0616037701

Primandani Arsi, SST., M.Kom

NIDN. 0602108801

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 11 Januari 2020

Mengetahui,
Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,

Dr.Eng. Imam Tahyudin, M.M.

NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa : Joko Prayogi
NIM : 14.11.0191
Program Studi : Informatika
Fakultas : Fakultas Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Game Edukasi Mata Uang Asing Berbasis
Android
Dosen Pembimbing 1 : Eko Yudi Supriyanto ,S.Kom.,Mkom
Dosen Pembimbing 2 : Primandani Arsi, SST., M.Kom.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 30 Desember 2019

Yang menyatakan,

Bermaterai 6000

Joko Prayogi

NIM. 14.11.0191

MOTTO

**“Karena sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan. (Al-Insyirah
94:5-6)”**



PERSEMBAHAN

Syukur alhamdulillah penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta hidayahNya, serta memberikan kelancaran dan keridhaannya sehingga terselesaikannya skripsi ini dengan tepat waktu. Skripsi ini akan penulis persembahkan kepada:

1. Kedua orang tua ku yang sangat aku sayangi, yang selalu memberikan dukungan dan semangat, terimakasih ku ucapkan padamu atas segala doa yang selalu disertakan setiap waktunya dan telah berjuang penuh demi masadepanku, semoga Allah selalu memberikan kasih sayangNya dan melimpahkan rizki serta semoga Allah selalu memberikan kesehatan kepada kalian, Aamiin.
2. Keluarga yang selalu mendukung apapun yang aku lakukan selagi itu baik di jalan Allah.
3. Untuk dosen pembimbing, Eko Yudi Supriyanto, S.Kom., M.kom dan Primandani Arsi, SST., M.Kom terimakasih atas waktu, bimbingan, bantuan, saran, masukan dan nasihat selama saya mengerjakan skripsi
4. Teman – teman Amikom terimakasih atas segala susah dan sedikit senang – senangnya dan memberikan kenangan –kenangan aneh.
5. Tidak lupa untuk semua Dosen Amikom yang sudah memberikan ilmu baru untuk saya.

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmaanirrahiim

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT. Hanya karena rahmat dan kasih sayang serta kemudahan yang diberikan oleh-NYA sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Shalawat serta salam juga penulis haturkan kepada Nabi Muhammad SAW, para sahabat dan kerabatnya serta orang-orang mukmin yang senantiasa dimuliakan oleh Allah SWT.

Tujuan dari penulisan Skripsi yang berjudul “Game Edukasi Pengenalan Mata Uang Asing Berbasis Android ” ini adalah sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan Program Sarjana Jurusan Teknik Informatika STMIK Amikom Purwokerto.

Penulis sepenuhnya menyadari bahwa penyusunan Skripsi ini jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritikan dan saran yang bersifat membangun demi perbaikan skripsi ini.

Pada kesempatan ini dengan segala kerendahan hati, penulis mengucapkan banyak terimakasih dan penghargaan setinggi-tingginya kepada pihak-pihak yang telah membantu penyusunan dan pembuatan skripsi ini hingga selesai. Secara khusus penulis ucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Dr.Eng. Imam Tahyudin, M.M. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer
3. Bapak Fandy S. Utomo, M.Kom., M.Cs. selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Amikom Purwokerto.
4. Bapak Eko Yudi Supriyanto ,S.Kom.,M.Kom dan Primandani Arsi, SST., M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan saran, kritik, bantuan dan arahan yang sangat berguna. Terimakasih atas waktu dan

pikirannya serta kesempatan yang telah diberikan untuk membantu penulisan Skripsi ini.

5. Seluruh Dosen Universitas Amikom Purwokerto yang telah memberikan ilmu yang sangat bermanfaat bagi penulis.
6. Rekan-rekan Mahasiswa yang sudah berjuang bersama.
7. Semua pihak yang membantu penulis dalam menyelesaikan Skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Penulis doakan semoga semua amal kebaikan yang telah diberikan mendapat balasan yang lebih besar dari Allah SWT. Akhirnya penulis berharap semoga Skripsi ini dapat bermanfaat bagi mahasiswa Universitas Amikom Purwokerto khususnya dan juga bagi semua pihak yang membutuhkan.



Penulis,