

**GAME EDUKASI KUIS MATEMATIKA SEKOLAH DASAR BERBASIS
DESKTOP
(Studi Kasus: SDN Karangsoka)**

Skripsi



Disusun oleh

Ghani Idham Pamungkas

13.11.0109

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2020**

**GAME EDUKASI KUIS MATEMATIKA SEKOLAH DASAR BERBASIS
DESKTOP
(Studi Kasus: SDN Karangsoka)**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

Ghani Idham Pamungkas

13.11.0109

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2020**

PERSETUJUAN

Skripsi

**GAME EDUKASI KUIS MATEMATIKA SEKOLAH DASAR BERBASIS
DESKTOP**

(Studi Kasus: SDN Karangsoka)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ghani Idham Pamungkas

13.11.0109

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 06 Februari 2020

Dosen Pembimbing 1,

Dosen Pembimbing 2,

Septi Fajarwati, M.Pd.
NIDN. 0623098304

Argiyan Dwi Pritama, S.Kom., M.MSI.
NIDN. 0616019301

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 12 Februari 2020

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,

Kaprodi Informatika

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

Fandi Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.
NIK. 2013.09.1.017

PENGESAHAN

Skripsi

**GAME EDUKASI KUIS MATEMATIKA SEKOLAH DASAR BERBASIS
DESKTOP**

(Studi Kasus: SDN Karangsoka)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ghani Idham Pamungkas

13.11.0109

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 12 Februari 2020

Prayoga Pribadi, S.E., M.Si.

NIDN. 0624107702

Sitairesmi Wahyu Handani, M.Kom.

NIDN. 0620028401

Septi Fajarwati, M.Pd.

NIDN. 0623098304

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 12 Februari 2020

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer
Dekan**

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.

NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa : Ghani Idham Pamungkas
NIM : 13.11.0109
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Game Edukasi Kuis Matematika Sekolah
Dasar berbasis desktop
Dosen Pembimbing 1 : Septi Fajarwati. M.Pd.
Dosen Pembimbing 2 : Argiyan Dwi Pratama, S.Kom., M.MSI.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto 06 Februari 2020

Yang menyatakan,

Ghani Idham Pamungkas
NIM. 13.11.0109

MOTTO

Ku olah kata, kubaca makna, kuikat dalam alinea, kubingkai dalam bab sejumlah
lima, jadilah mahakarya, gelar sarjana kuterima, orangtua pun bahagia.



PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan puji syukur kepada Allah SWT penulis ingin mempersembahkan tugas akhir ini untuk mereka yang menyertai langkah penulis :

1. Kedua orang tua saya Alm Bapak Nursuaidy dan Ibu Riyanti yang selalu mendoakan dan memberi support baik secara moril maupun materil serta kasih sayangnya selama ini hingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan tugas akhir ini.
2. Dosen pembimbing Ibu Septi Fajarwati, M.Pd. dan Bapak Argiyan Dwi Pritama, S.Kom., M.MSI. yang sudah sabar membimbing penulis, serta memberikan banyak motivasi sehingga menyelesaikan tugas akhir ini, dan semua dosen yang telah hadir dalam perjalanan penulis yang memberikan banyak pengalaman hidup dan ilmu yang sangat bermanfaat untuk penulis.
3. Saudaraku sebangsa dan setanah air yang senantiasa mendoakan.
4. Kedua Saudara kandung saya Citra Ayesya Putri dan Betha Febria Putri yang sudah mendukung dan memberi semangat.
5. Semua teman-temanku yang terus menghibur dan memberikan semangat serta solusi ketika menghadapi masalah.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT yang telah melimpahkan seluruh rahmat, kasih sayang dan karunia-Nya sehingga penulis mampu menyelesaikan penyusunan karya tulis ini sebagai tugas akhir dengan lancar. Tugas akhir ini berjudul “Game Edukasi Kuis Matematika dasar 2d berbasis desktop”. Sebagai bentuk penghargaan penulis ini menyampaikan rasa terima kasih kepada seluruh pihak yang telah mendukung dalam proses penyelesaian tugas akhir ini, antara lain kepada:

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Dr, Eng Imam Tahyudin, M.M. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
3. Bapak Fandy Setyo Utomo, S.Kom. selaku Kaprodi Informatika Universitas Amikom Purwokerto.
4. Bapak Argiyan Dwi Pritama, S.Kom., M.MSI. dan Ibu Septi Fajarwati, M.Pd. selaku dosen pembimbing yang telah membimbing dan memberikan masukan- masukan dalam penyelesaian tugas akhir ini.
5. Seluruh Staf pengajar (Dosen) dan Staf yang ada di Universitas Amikom Purwokerto atas segala limpahan ilmu yang diperoleh penulis selama menimba ilmu di Program Studi Informatika.
6. Semua teman-teman yang selalu memberikan motivasi dan semangat dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

7. Bapak Aziz Nurrozikin, Ibu Eni Nurkhasanah, dan staf guru SD Negeri Karangsoka yang telah membantu penulis menyelesaikan tugas akhir ini
 8. Semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan tugas akhir ini.
- Terimakasih atas segala dukungannya.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kekurangannya. Saran dan kritik yang membangun penulis harapkan untuk kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis berharap semoga skripsi ini bermanfaat bagi para pembaca.

