

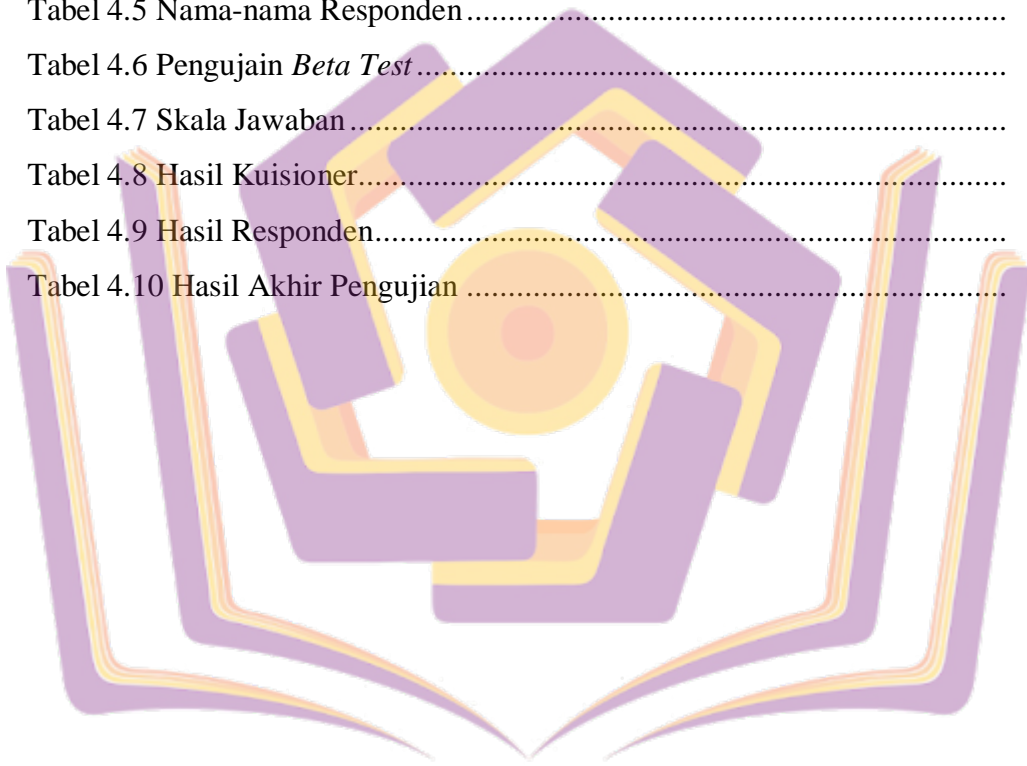
## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN .....	i
HALAMAN JUDUL .....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN .....	iii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN .....	v
HALAMAN MOTTO .....	vi
HALAMAN PERSEBAHAN .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xv
RINGKASAN .....	xvi
ABSTRACT .....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah .....	4
C. Batasan Masalah .....	4
D. Tujuan Penelitian .....	5
E. Manfaat Penelitian .....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori .....	7
1. Aplikasi .....	7
2. <i>Augmented Reality</i> .....	7
3. <i>Marker Augmented Reality</i> .....	10
4. <i>User Defined Target</i> .....	11
5. Multimedia .....	11
6. <i>Location Based</i> .....	15

	7. Android.....	17
	8. Audio .....	26
	9. Vuforia Sdk.....	26
	10. 3D Studio Max.....	27
	11. Adobe Illustrator CS6.....	28
	12. Unity.....	28
	B. Penelitian Sebelumnya .....	30
<b>BAB III</b>	<b>METODE PENELITIAN</b>	
	A. Tempat Dan Waktu Penelitian .....	35
	B. Metode Pengumpulan Data .....	35
	C. Alat Dan Bahan Penelitian .....	36
	D. Konsep Penelitian.....	38
<b>BAB IV</b>	<b>HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
	A. Analisis Hasil .....	42
	1. <i>Concept</i> (Pengonsepan) .....	42
	2. <i>Design</i> (Perancangan).....	44
	3. <i>Material Collecting</i> (Pengumpulan Materi).....	49
	4. <i>Assembly</i> (Pembuatan).....	51
	5. <i>Testing</i> (Pengujian).....	70
	6. <i>Distribution</i> (Pendistribusian).....	84
<b>BAB V</b>	<b>PENUTUP</b>	
	A. Kesimpulan.....	87
	B. Saran .....	87
	<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
	<b>LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya .....	32
Tabel 4.1 Deskripsi Konsep Media Objek Lokasi.....	43
Tabel 4.2 <i>Material Collecting</i> .....	50
Tabel 4.3 Rencana Pengujian .....	72
Tabel 4.4 Hasil Pengujian .....	73
Tabel 4.5 Nama-nama Responden.....	75
Tabel 4.6 Pengujain <i>Beta Test</i> .....	76
Tabel 4.7 Skala Jawaban.....	77
Tabel 4.8 Hasil Kuisisioner.....	77
Tabel 4.9 Hasil Responden.....	78
Tabel 4.10 Hasil Akhir Pengujian .....	84



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Diagram Ilustrasi <i>Augmented Reality</i> .....	9
Gambar 2.2 Komponen <i>Location Based Service</i> .....	17
Gambar 3.1 Tahapan Pengembangan Multimedia.....	39
Gambar 4.1 <i>Desain Layout</i> Menu Utama .....	44
Gambar 4.2 <i>Desain Layout</i> Menu <i>Camera</i> .....	45
Gambar 4.3 <i>Desain Layout</i> Menu <i>Maps 2D</i> .....	46
Gambar 4.4 <i>Desain Layout</i> Menu Makanan .....	47
Gambar 4.5 <i>Desain Layout</i> Menu Panduan .....	48
Gambar 4.6 Struktur Navigasi Aplikasi.....	49
Gambar 4.7 <i>Desain</i> Halaman Awal Aplikasi .....	52
Gambar 4.8 <i>Desain</i> Tombol ( <i>Button</i> ) .....	52
Gambar 4.9 <i>Desain Pop-Up</i> .....	53
Gambar 4.10 <i>Object 3D</i> Rumah Makan Mba Neni .....	53
Gambar 4.11 <i>Object 3D Box</i> .....	54
Gambar 4.12 <i>Object 3D</i> Ukuran Luas Bangunan.....	54
Gambar 4.13 <i>Object 3D</i> Tembok Atas Dapur .....	54
Gambar 4.14 <i>Object 3D</i> Bentuk Plester Lahan Parkiran .....	55
Gambar 4.15 <i>Object 3D</i> Tiang Atap Warung Makan.....	55
Gambar 4.16 <i>Object 3D</i> Tempat Makan Meja Makanan .....	55
Gambar 4.17 <i>Object 3D</i> Atap Rumah Makan .....	56
Gambar 4.18 <i>Object 3D</i> Tulisan Rumah Makanan .....	56
Gambar 4.19 <i>Setting</i> SDK dan JDK .....	57
Gambar 4.20 Tampilan Pertama Pada <i>Scene camera</i> .....	57
Gambar 4.21 Tampilan Kedua Pada <i>Scene Camera</i> .....	58
Gambar 4.22 Tampilan Pada <i>Scene</i> Halaman Awal .....	58
Gambar 4.23 Tampilan Pada <i>Scene Maps 2D</i> .....	59
Gambar 4.24 Tampilan <i>Pop-Up</i> keluar .....	59
Gambar 4.25 Tampilan <i>Scene</i> Main Menu.....	60

Gambar 4.26 Tampilan <i>Scenes Scan Barcode</i> .....	61
Gambar 4.27 Letak <i>User Defined Target</i> .....	61
Gambar 4.28 Tampilan <i>Scenes Maps 2D</i> .....	62
Gambar 4.29 Tampilan <i>Scenes</i> Menu Makan/Minum.....	62
Gambar 4.30 Tampilan Menu Nasi Ikan.....	63
Gambar 4.31 Tampilan Menu Nasi Sayur.....	63
Gambar 4.32 Tampilan Menu Nasi Telur .....	64
Gambar 4.33 Tampilan Menu Nasi Daging .....	64
Gambar 4.34 Tampilan Menu Minuman Es Teh.....	64
Gambar 4.35 Tampilan Menu <i>Minuman Kopi</i> .....	65
Gambar 4.36 Tampilan Menu Minuman Susu .....	65
Gambar 4.37 Penggunaan Text .....	66
Gambar 4.38 Tampilan Menu Panduan .....	66
Gambar 4.39 Tampilan Dari Menu <i>Build Setting</i> .....	67
Gambar 4.40 Tampilan <i>Player Setting</i> .....	67
Gambar 4.41 Tampilan <i>Setting Icon Aplikasi</i> .....	68
Gambar 4.42 Tampilan <i>Setting Splash Screen</i> .....	68
Gambar 4.43 Tampilan <i>Other Setting</i> .....	69
Gambar 4.44 Menu <i>Notifikasi Build</i> .....	70
Gambar 4.45 <i>Loading Build Application</i> .....	70

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

Lampiran 2. Surat Penelitian di Rumah Makan Mba Neni

Lampiran 3. Wawancara

Lampiran 4. Dokumentasi

Lampiran 5. Kuisisioner

