

INTISARI

Pertolongan pertama merupakan usaha pertolongan segera kepada penderita sakit atau cedera dengan penanganan medis dasar. Berdasarkan hasil wawancara, KSR-PMI Unit Universitas Amikom Purwokerto memberikan pembinaan kepada anggota Palang Merah Remaja (PMR) mengenai pembelajaran dan pelatihan pertolongan pertama dengan menggunakan media pembelajaran buku. Kegiatan pembelajaran ekstrakurikuler PMR yang dilakukan pada waktu siang hingga sore hari dapat mempengaruhi minat dan konsentrasi siswa. Terkait minat, KSR-PMI Unit Universitas Amikom Purwokerto sebagai pembina PMR perlu mengatasi hal tersebut dengan menerapkan strategi yang lebih menarik bagi siswa agar dapat membangkitkan minat anggota dalam mempelajari materi pertolongan pertama. Pemanfaatan media pembelajaran buku dapat dikombinasikan dengan teknologi augmented reality dengan tujuan agar lebih menarik sehingga dapat meningkatkan minat pelajar dalam belajar karena dalam augmented reality dapat memproyeksikannya secara nyata dan melibatkan interaksi pada pelajar dengan teknologi augmented reality. Metode Pengembangan system pada penelitian ini adalah Multimedia Development Life Cycle (MDLC) terdiri dari enam tahap, yaitu pengonsepan (concept), perancangan (design), pengumpulan materi (material collecting), pembuatan (assembly), pengujian (testing), dan pendistribusian (distribution). Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi augmented reality pertolongan pertama pada luka diharapkan bisa menjadi inovasi baru agar buku selalu menarik dan mampu meningkatkan minat pelajar dalam mempelajari pertolongan pertama pada luka.

Kata kunci: Pertolongan Pertama, MDLC, Augmented Reality.

ABSTRACT

First aid is an effort to immediately help sufferers of illness or injury with basic medical treatment. Based on the results of the interview, the KSR-PMI Unit University Amikom Purwokerto provides guidance to members of the Youth Red Cross (PMR) regarding first aid learning and training using book learning media. PMR extracurricular learning activities carried out from the afternoon to the evening can affect student interest and concentration. Regarding interest, the KSR-PMI Unit University Amikom Purwokerto as PMR supervisor needs to overcome this by implementing strategies that are more attractive to students in order to arouse members' interest in studying first aid materials. The use of book learning media can be combined with augmented reality technology with the aim of making it more attractive so that it can increase student interest in learning because augmented reality can project it realistically and involves interaction with students with augmented reality technology. The system development method in this study is the Multimedia Development Life Cycle (MDLC) consisting of six stages, namely concept, design, material collecting, assembly, testing, and distribution (distribution). The result of this research is that the application of augmented reality first aid in wounds is expected to be a new innovation so that books are always interesting and able to increase students' interest in learning first aid for wounds.

Keywords: First Aid, MDLC, Augmented Reality.