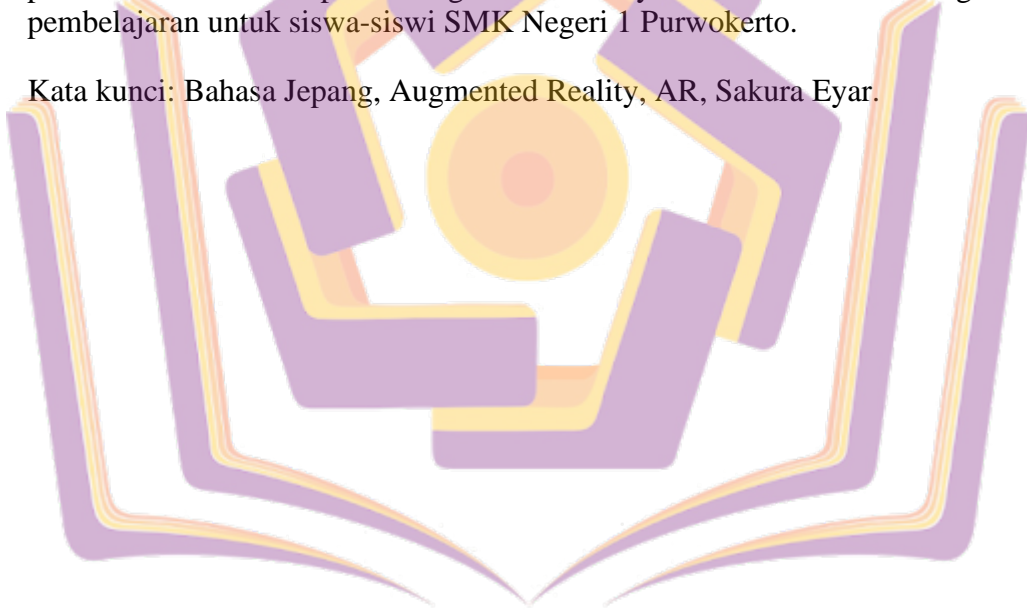


INTISARI

SMK Negeri 1 Purwokerto adalah salah satu sekolah yang mengangkat bahasa Jepang sebagai mata pelajaran muatan globalnya dan juga ekstrakurikuler. Ekstrakurikuler di SMK Negeri 1 Purwokerto dipantau langsung oleh guru bahasa Jepangnya, akan tetapi banyak siswa mulai merasa kebingungan dan tidak paham ketika guru bahasa Jepang yang mengisi materi saat ekstrakurikuler meninggalkan kegiatan dikarenakan kesibukan yang lain. Tujuan penelitian ini membantu siswa-siswi memahami materi ketika guru bahasa meninggalkan kegiatan ekstrakurikuler. Metode penelitian yang digunakan adalah metode pengumpulan data yang meliputi observasi, wawancara, studi Pustaka, dan dokumentasi. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah Multimedia Development Life Cycle (MDLC). Teknik pengujian yang digunakan adalah black box dan beta test. Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi augmented reality berbasis android sebagai media pembelajaran untuk siswa-siswi SMK Negeri 1 Purwokerto.

Kata kunci: Bahasa Jepang, Augmented Reality, AR, Sakura Eyar.



ABSTRACT

In addition, SMK Negeri 1 Purwokerto is one of the schools that has adopted Japanese as its global payload subjects and also extracurricular. Extracurricular at SMK Negeri 1 Purwokerto monitored directly by Japanese language teachers, however, many students began to feel confusion and did not understand when the teacher who filled the material when the extracurricular left the activity due to the bustle of the other. The purpose of this research helps students understand the material when language teachers leave extracurricular activities. Research methods are used by data collection methods that include observation, interviews, library studies, and documentation. The system development method used is Multimedia Development Life Cycle (MDLC). The testing techniques used are black box and beta test. The result of this research is an Android-based augmented reality application as a learning medium for students of SMK Negeri 1 Purwokerto.

Keywords: Japanese language, Augmented Reality, AR, Sakura Eyar

