

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
RINGKASAN.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah.....	5
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	7
1. <i>Augmented Reality</i>	7
2. <i>Marker</i>	11
3. <i>Android</i>	11
4. Wudhu	13
5. Media Pembelajaran.....	16
6. <i>Software</i>	17
B. Penelitian Sebelumnya	21

BAB III	METODE PENELITIAN	
	A. Tempat Dan Waktu Penelitian	31
	B. Metode Pengumpulan Data	31
	C. Alat Dan Bahan Penelitian	33
	D. Konsep Penelitian.....	35
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	
	A. Analisis Kebutuhan Sistem	42
	B. Metode Pengembangan Sistem	43
	1. Pengonsepan (<i>Concept</i>)	43
	2. Perancangan (<i>Design</i>).....	44
	3. Pengumpulan Materi (<i>Material Collecting</i>)	50
	4. Pembuatan (<i>Assembly</i>).....	52
	5. Pengujian (<i>Testing</i>).....	62
	6. Pendistribusian (<i>Distribution</i>)	73
BAB V	PENUTUP	
	A. Kesimpulan	75
	B. Saran.....	76
	DAFTAR PUSTAKA	
	LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya.....	26
Tabel 3.1 Spesifikasi Perangkat Keras Pembuat Aplikasi	33
Tabel 3.2 Spesifikasi Perangkat Keras Minimum Untuk Pengguna Aplikasi .	34
Tabel 3.3 Perangkat Lunak Aplikasi.....	34
Tabel 4.1 Deskripsi Konsep	44
Tabel 4.2 Perancangan <i>Layout</i>	45
Tabel 4.3 Fungsi Navigasi <i>Button</i>	50
Tabel 4.4 Materi Pembuatan Aplikasi.....	51
Tabel 4.5 Hasil Pengujian <i>Alpha</i>	62
Tabel 4.6 Metode Kuesioner	65
Tabel 4.7 Jumlah Titik Responden	66
Tabel 4.8 Hasil Akhir Pengujian Responden	72

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Diagram Kerja <i>Augmented Reality</i>	8
Gambar 3.1 Kerangka Berfikir.....	35
Gambar 3.2 <i>Multimedia Development Life Cycle</i> (MDLC).....	37
Gambar 4.1 <i>Design Layout Splash Screen</i>	46
Gambar 4.2 <i>Design Layout Menu Utama</i>	46
Gambar 4.3 <i>Design Layout Menu Tentang</i>	47
Gambar 4.4 <i>Design Layout Menu Petunjuk</i>	48
Gambar 4.5 <i>Design Layout AR Kamera</i>	48
Gambar 4.6 Perancangan Struktur Navigasi.....	49
Gambar 4.7 Pembuatan <i>Marker</i>	53
Gambar 4.8 Tampilan <i>Database</i>	54
Gambar 4.9 Pembuatan <i>Button</i>	54
Gambar 4.10 Pembuatan <i>Icon</i> belajar wudhu	55
Gambar 4.11 Pembuatan Petunjuk Aplikasi	56
Gambar 4.12 Pembuatan Tentang Aplikasi	56
Gambar 4.13 Pembuatan Penjelasan Gerakan	57
Gambar 4.14 Proses <i>Editing Dubbing</i>	58
Gambar 4.15 Pembuatan Objek 3D	58
Gambar 4.16 Tampilan <i>Splash Screen</i>	59
Gambar 4.17 Tampilan Menu Utama.....	60
Gambar 4.18 Tampilan Menu Petunjuk.....	60
Gambar 4.19 Tampilan Menu Tentang	61
Gambar 4.20 Tampilan Menu Mulai.....	61

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Surat Kerjasama Instansi
- Lampiran 2. Hasil Wawancara
- Lampiran 3. Kartu Bimbingan Skripsi
- Lampiran 4. Dokumentasi
- Lampiran 5. Hasil Kuesioner Pengujian Beta
- Lampiran 6. Kode Program

