

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
RINGKASAN	xvi
ABSTRACT	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Batasan Penelitian	6
D. Tujuan Penelitian	7
E. Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	9
1. Rancang Bangun	9
2. Keamanan	10
3. Sepeda Motor	11
4. <i>IoT (Internet of Things)</i>	12
5. Aplikasi	13
6. <i>Smartphone</i>	14

	7. <i>Android</i>	15
	8. <i>GPS (Global Positioning System)</i>	20
	9. <i>Firebase</i>	22
	10. <i>App Inventor</i>	23
	11. <i>Permodelan</i>	25
	12. <i>Black Box Testing</i>	35
	B. <i>Penelitian Sebelumnya</i>	37
BAB III	METODE PENELITIAN	
	A. <i>Waktu Penelitian</i>	43
	B. <i>Metode Pengumpulan Data</i>	43
	C. <i>Alat dan Bahan Penelitian</i>	47
	D. <i>Konsep Penelitian</i>	48
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	
	A. <i>Analisis sistem</i>	52
	B. <i>Desain</i>	53
	C. <i>Pengkodean dan Pengimplementasian</i>	69
	D. <i>Pengujian</i>	74
	E. <i>Pendukung (Support) atau Pemeliharaan (Maintenance)</i>	84
BAB V	PENUTUP	
	A. <i>Kesimpulan</i>	85
	B. <i>Saran</i>	86
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol-simbol <i>Use Case</i>	27
Tabel 2. 2 Simbol-simbol <i>Class Diagram</i>	30
Tabel 2. 3 Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i>	32
Tabel 2. 4 Simbol-simbol <i>Sequence Diagram</i>	33
Tabel 2. 5 Perbandingan penelitian sebelumnya	40
Tabel 3. 1 Tabel Bobot Nilai Skala Likert	46
Tabel 4. 1 <i>Prototype Tags</i> Motor.....	65
Tabel 4. 2 Tabel Pengujian Fitur Aplikasi <i>Mobile</i> Pada Sistem Keamanan Dan Pelacak Sepeda Motor.....	75
Tabel 4. 3 Pengujian Sistem Keamanan Dan Pelacak Sepeda Motor.....	76
Tabel 4. 4 Tabel Bobot Nilai Skala <i>Likert</i>	77
Tabel 4. 5 Hasil Kuesioner	78
Tabel 4. 6 Hasil Akhir Perhitungan Kuesioner	83

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Kerangka Kerja Penelitian	48
Gambar 3. 2 Ilustrasi model <i>waterfall</i>	49
Gambar 4. 1 <i>Use Case Diagram</i> Aplikasi.....	54
Gambar 4. 2 <i>Sequence Diagram</i> Tracking Sepeda Motor	55
Gambar 4. 3 <i>Sequence Diagram</i> Stop Lokasi Sepeda Motor.....	56
Gambar 4. 4 <i>Sequence Diagram</i> Mematikan Sepeda Motor	57
Gambar 4. 5 <i>Sequence Diagram</i> Menghidupkan Sepeda Motor.....	58
Gambar 4. 6 <i>Sequence Diagram</i> Get Maps.....	59
Gambar 4. 7 <i>Activity Diagram</i> tracking sepeda motor.....	60
Gambar 4. 8 <i>Activity Diagram</i> Stop Lokasi Sepeda Motor.....	61
Gambar 4. 9 <i>Activity Diagram</i> Mematikan Sepeda Motor	62
Gambar 4. 10 <i>Activity Diagram</i> Hidupkan Sepeda Motor.....	63
Gambar 4. 11 <i>Activity Diagram</i> Get Maps.....	64
Gambar 4. 12 <i>Class Diagram</i> Aplikasi <i>Mobile</i> Pada Sistem Keamanan Dan Pelacak Sepeda Motor.....	65
Gambar 4. 13 <i>Prototype</i> <i>Splash Screen</i>	66
Gambar 4. 14 <i>Prototype</i> Kontrol Sepeda Motor.....	67
Gambar 4. 15 <i>Prototype</i> <i>Button</i> Cek Lokasi	67
Gambar 4. 16 <i>Prototype</i> <i>Button</i> Matikan Motor Dan Hidupkan Motor	68
Gambar 4. 17 <i>Prototype</i> <i>Button</i> Tracking Dan Stop Lokasi	68
Gambar 4. 18 <i>Tags</i> Motor	69
Gambar 4. 19 Antarmuka <i>Splash Screen</i>	70
Gambar 4. 20 Antarmuka Kontrol Sepeda Motor	71
Gambar 4. 21 Antarmuka <i>Button</i> Get Maps.....	71
Gambar 4. 22 Antarmuka <i>Button</i> Matikan Motor Dan Hidupkan Motor	72
Gambar 4. 23 Antarmuka <i>Button</i> Tracking <i>GPS</i> Dan Stop Lokasi	72
Gambar 4. 24 Komunikasi Sistem.....	73

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Daftar Wawancara
- Lampiran 2. Dokumentasi Wawancara
- Lampiran 3. Kartu Bimbingan Skripsi
- Lampiran 4. Pemasangan *Hardware* Ke Sepeda Motor
- Lampiran 5. Contoh Kuesioner Data Awal
- Lampiran 6. Kuesioner Pengujian Aplikasi
- Lampiran 7. Hasil Kuesioner Pengujian Aplikasi

