

**RANCANG BANGUN *GAME* “LAWAN HIPERTENSI”
MENGUNAKAN CONSTRUCT 2**

Skripsi



Disusun oleh

Yusuf Rahmansyah

13.11.0372

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2020**

**RANCANG BANGUN *GAME* “LAWAN HIPERTENSI”
MENGUNAKAN CONSTRUCT 2**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

Yusuf Rahmansyah

13.11.0372

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2020

PERSETUJUAN

Skripsi

RANCANG BANGUN *GAME* “LAWAN HIPERTENSI” MENGUNAKAN CONSTRUCT 2

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yusuf Rahmansyah

13.11.0372

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 10 Januari 2020

Dosen Pembimbing,

Andi Dwi Riyanto, M.Kom.

NIDN. 0620018601

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 12 Februari 2020

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,

Kaprodi Informatika,

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.
NIK. 2013.09.1.017

PENGESAHAN

Skripsi

**RANCANG BANGUN *GAME* “LAWAN HIPERTENSI”
MENGUNAKAN CONSTRUCT 2**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yusuf Rahmansyah

13.11.0372

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 12 Februari 2020

Sitairesmi Wahyu Handani, M.Kom.
NIDN. 0620028401

Agung Prasetyo, M.Kom.
NIDN. 0412037602

Andi Dwi Riyanto, M.Kom.
NIDN. 0620018601

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 12 Februari 2020

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa : Yusuf Rahmansyah
NIM : 13.11.0372
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Rancang Bangun *Game* “Lawan Hipertensi”
Menggunakan Construct 2
Dosen Pembimbing 1 : Andi Dwi Riyanto, M.Kom.
Dosen Pembimbing 2 : -

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

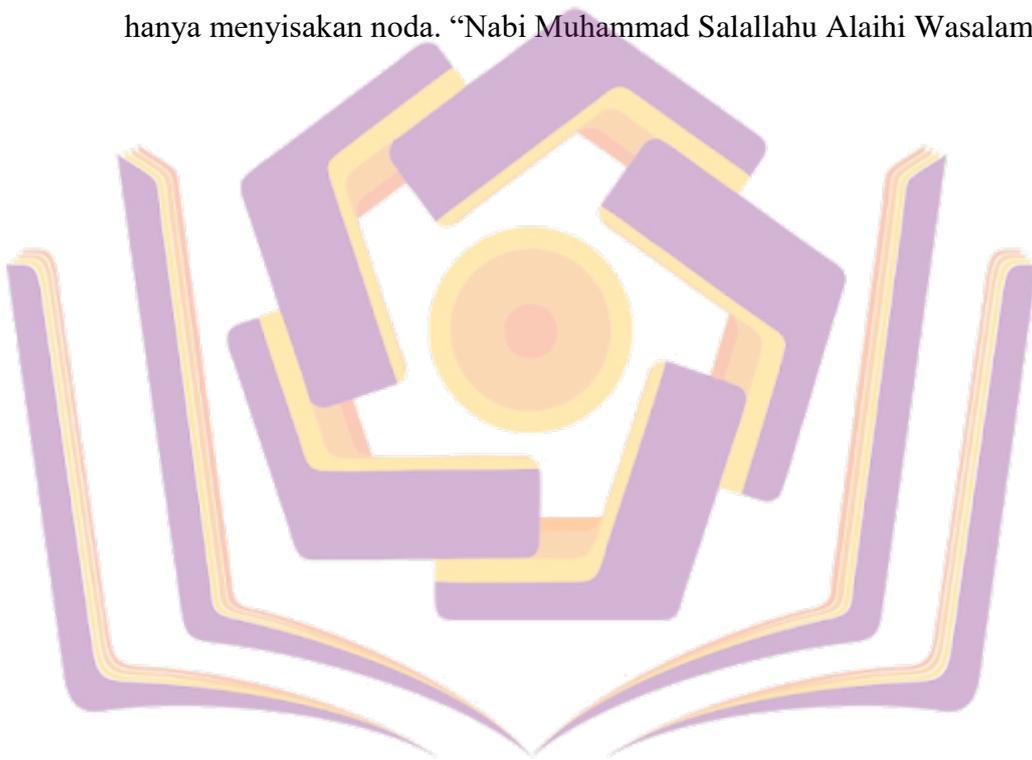
Purwokerto, 10 Januari 2020

Yang menyatakan,

Yusuf Rahmansyah
NIM. 13.11.0372

MOTTO

- ✚ Banyak-banyak lah memberi walaupun belum kaya, dengan begitu, kamu lebih baik derajatnya daripada orang kaya tapi kikir.
- ✚ Jadilah baik, karena kapanpun kebaikan menjadi bagian sesuatu, ia akan membuatnya tampak semakin cantik. Tapi saat kebaikan itu hilang, ia hanya menyisakan noda. “Nabi Muhammad Salallahu Alaihi Wasalam”



PERSEMBAHAN

Puji syukur Alhamdulillah kepada Allah SWT serta sholawat dan salam kepada Nabi Muhammad SAW, penulis ingin mempersembahkan skripsi ini untuk mereka yang menyertai langkah peneliti:

1. Kedua orang tuaku yang selalu mendukung serta mengorbankan waktu dan tenaga demi membesarkanku hingga kini.
2. Ketiga adik yang selalu memberikan dukungan, doa dan semangat.
3. Bapak Andi Dwi Riyanto, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan arahan dan saran yang positif sehingga skripsi saya dapat terselesaikan dengan baik.
4. Teman-teman TI13G yang telah mau untuk saling bertukar pikiran dan saling membantu ketika ada kesulitan dalam pengerjaan skripsi ini.
5. Teman-teman *Glegar Production* yang sudah rela meluangkan waktunya untuk men-*share meme* dan ngopi bareng yang membuat pikiran segar kembali.
6. Para sahabat Ade Omara, Dendy Glegar, Dika, Ema, Ozy, Reza, Tata Nur Rachman, Nisfu dan Wicaksono Yuli S yang telah membantu ketika ada kesulitan dalam pengerjaan skripsi ini.

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, kasih sayang serta keberkahan yang tiada henti sehingga penulis mampu menyelesaikan penyusunan skripsi ini dengan lancar. Sholawat serta salam tercurahkan kepada Nabi Muhammad SAW serta keluarga dan sahabat-sahabatnya.

Skripsi ini bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai derajat Sarjana Komputer dari Program Studi Teknik Informatika di Universitas Amikom Purwokerto. Sebagai bentuk penghargaan atas dukungan dalam penyelesaian skripsi ini, penulis mengucapkan terima kasih, antara lain kepada:

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
3. Bapak Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs. selaku Kaprodi Informatika di Universitas Amikom Purwokerto.
4. Bapak Andi Dwi Riyanto, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah membantu dalam proses penyelesaian skripsi ini.
5. Dan semua pihak yang telah penulis sebutkan dalam halaman persembahan.

Penulis sadar bahwa penulisan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis menampung saran dan kritik membangun yang akan diberikan.

Untuk semua kesalahan yang telah dilakukan penulis, baik disengaja maupun tidak disengaja, penulis memohon maaf sebesar-besarnya. Akhir kata, semoga penulisan skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi semua pihak.

Penulis,

