

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xix
RINGKASAN	xx
<i>ABSTRACT</i>	xxi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	7
C. Batasan Masalah.....	7
D. Tujuan Penelitian	8
E. Manfaat Penelitian	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	10
1. Konsep Dasar Sistem.....	10
a. Pengertian Sistem	10
b. Elemen-elemen Sistem	11
1) Tujuan Sistem	12
2) Batasan Sistem	12
3) Kontrol Sistem	12

4) <i>Input</i>	12
5) <i>Proses</i>	13
6) <i>Output</i>	13
7) <i>Umpan Balik</i>	13
2. <i>Konsep Dasar Informasi</i>	13
a. <i>Definisi Informasi</i>	13
b. <i>Kualitas Informasi</i>	14
1) <i>Relevansi</i>	14
2) <i>Kelengkapan dan Keluasan</i>	15
3) <i>Kebenaran</i>	15
4) <i>Terukur</i>	15
5) <i>Keakuratan</i>	15
6) <i>Kejelasan</i>	16
7) <i>Keluwesannya</i>	16
8) <i>Ketepatan Waktu</i>	16
3. <i>Optimalisasi</i>	16
4. <i>Manajemen Proyek</i>	17
5. <i>Manajemen Aset Keypoint</i>	19
6. <i>Website</i>	20
a. <i>Website Statis</i>	21
b. <i>Website Dinamis</i>	21
7. <i>PHP</i>	21
8. <i>Framework Codeigniter (CI)</i>	22
a. <i>Model</i>	22
b. <i>View</i>	22
c. <i>Controller</i>	23
9. <i>Database</i>	23
10. <i>Notepad++</i>	23
11. <i>XAMPP</i>	24
12. <i>MySQL</i>	25
13. <i>UML (Unified Modeling Language)</i>	25

	a. Pengertian UML	25
	b. <i>Activity Diagram</i>	26
	B. Penelitian Sebelumnya	27
BAB III	METODE PENELITIAN	
	A. Tempat Dan Waktu Penelitian	31
	B. Metode Pengumpulan Data	31
	1. Observasi	31
	2. Wawancara	32
	3. Dokumentasi.....	32
	C. Alat Dan Bahan Penelitian.....	32
	1. Alat Penelitian	32
	a. Perangkat Keras	32
	b. Perangkat Lunak	33
	2. Bahan Penelitian	33
	D. Metode Pengembangan Sistem	34
	1. Nilai-nilai Dasar XP	34
	a. Komunikasi (<i>Communication</i>).....	35
	b. Kesederhanaan (<i>Simplicity</i>).....	35
	c. Umpan Balik (<i>Feedback</i>).....	35
	d. Keberanian (<i>Courage</i>).....	36
	e. Rasa Hormat (<i>Quality Work</i>)	36
	2. Proses XP.....	36
	a. Perencanaan (<i>Planning</i>)	37
	b. Perancangan (<i>Design</i>)	38
	c. Penulisan Kode Program (<i>Coding</i>)	38
	d. Pengujian (<i>Testing</i>)	39
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	
	A. Analisa Hasil	40
	1. Perencanaan (<i>Planing</i>).....	40
	a. Analisa Kebutuhan Pengguna	41
	b. Analisa Kebutuhan Aplikasi	41

1) Kebutuhan Pengguna.....	41
2) Kebutuhan Perangkat Lunak	43
3) Kebutuhan Perangkat Keras	43
2. <i>Design</i> (Perancangan).....	44
a. Perancangan Proses.....	44
1) <i>Use Case Diagram</i>	44
2) <i>Squence Diagram</i>	46
3) <i>Activity Diagram</i>	60
4) <i>Class Diagram</i>	73
b. Perancangan Tabel	74
c. Perancangan Antarmuka (<i>Interface</i>)	80
3. Penulisan Kode (<i>Coding</i>).....	85
a. <i>Model</i>	85
b. <i>View</i>	85
c. <i>Controller</i>	87
d. Penerapan Tabel.....	93
e. Penerapan Antarmuka (<i>Interface</i>).....	98
4. Pengujian (<i>Testing</i>).....	103
a. Pengujian <i>Black Box</i>	103
1) Rencana Pengujian	103
2) Skenario Pengujian.....	106
b. Pengujian <i>User Acceptance</i>	113
 BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	115
B. Saran.....	116
 DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Notasi Komponen <i>Activity Diagram</i>	27
Tabel 2.2 Perbedaan dengan Penelitian Terdahulu	29
Tabel 4.1 Definisi Aktor	46
Tabel 4.2 Tabel <i>User</i>	74
Tabel 4.3 Tabel Area.....	74
Tabel 4.4 Tabel tipe_aset	75
Tabel 4.5 Tabel <i>aset_keypoint</i>	75
Tabel 4.6 Tabel data_remotecontrol	76
Tabel 4.7 Tabel kode_gangguan	76
Tabel 4.8 Tabel klasifikasi_gangguan	76
Tabel 4.9 Tabel <i>gangguan_recloser</i>	77
Tabel 4.10 Tabel kode_gangguan_tiket	78
Tabel 4.11 Tabel <i>eticket</i>	78
Tabel 4.12 Tabel <i>respon_eticket</i>	79
Tabel 4.13 Tabel rencana_pekerjaan.....	79
Tabel 4.14 Tabel <i>User</i>	93
Tabel 4.15 Tabel Area.....	94
Tabel 4.16 Tabel tipe_aset	94
Tabel 4.17 Tabel <i>aset_keypoint</i>	94
Tabel 4.18 Tabel data_remotecontrol	95
Tabel 4.19 Tabel kode_gangguan	95
Tabel 4.20 Tabel klasifikasi_gangguan	95
Tabel 4.21 Tabel <i>gangguan_recloser</i>	96
Tabel 4.22 Tabel kode_gangguan_tiket	96
Tabel 4.23 Tabel <i>eticket</i>	97
Tabel 4.24 Tabel <i>respon_eticket</i>	97
Tabel 4.25 Tabel rencana_pekerjaan.....	97
Tabel 4.26 Tabel Rencana Pengujian.....	103

Tabel 4.27 Tabel Skenario Pengujian	106
Tabel 4.28 Tabel <i>User Acceptance</i>	113



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Elemen-elemen Sistem (Kristanto, 2008)	11
Gambar 3.1 Aset <i>keypoint</i> UP3 Tegal.....	42
Gambar 3.2 Aset <i>keypoint</i> UP3 Semarang.....	43
Gambar 3.3 Proses eXtreme Programming.....	37
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i>	45
Gambar 4.2 <i>Squence Diagram Login</i>	47
Gambar 4.3 <i>Squence Diagram Home/Beranda</i>	47
Gambar 4.4 <i>Squence Diagram Dashboard Asset</i>	48
Gambar 4.5 <i>Squence Diagram Monitoring Asset</i>	48
Gambar 4.6 <i>Squence Diagram Tambah Asset</i>	49
Gambar 4.7 <i>Squence Diagram Edit Asset</i>	49
Gambar 4.8 <i>Squence Diagram Delete Asset</i>	50
Gambar 4.9 <i>Squence Diagram Dashboard Control</i>	50
Gambar 4.10 <i>Squence Diagram Monitoring Control</i>	51
Gambar 4.11 <i>Squence Diagram Tambah Control</i>	51
Gambar 4.12 <i>Squence Diagram Edit Control</i>	52
Gambar 4.13 <i>Squence Diagram Delete Control</i>	52
Gambar 4.14 <i>Squence Diagram Monitoring Gangguan</i>	53
Gambar 4.15 <i>Squence Diagram Tambah Gangguan</i>	53
Gambar 4.16 <i>Squence Diagram Edit Gangguan</i>	54
Gambar 4.17 <i>Squence Diagram Delete Gangguan</i>	54
Gambar 4.18 <i>Squence Diagram Monitoring Eticket</i>	55
Gambar 4.19 <i>Squence Diagram Tambah Eticket</i>	55
Gambar 4.20 <i>Squence Diagram Edit Eticket</i>	56
Gambar 4.21 <i>Squence Diagram Delete Eticket</i>	56
Gambar 4.22 <i>Squence Diagram Monitoring Pemeliharaan</i>	57
Gambar 4.23 <i>Squence Diagram Tambah Pemeliharaan</i>	57
Gambar 4.24 <i>Squence Diagram Monitoring Pengguna</i>	58

Gambar 4.25 <i>Squence Diagram</i> Tambah Pengguna	58
Gambar 4.26 <i>Squence Diagram</i> Edit Pengguna.....	59
Gambar 4.27 <i>Squence Diagram</i> Delete Pengguna.....	59
Gambar 4.28 <i>Activity Diagram</i> Login.....	60
Gambar 4.29 <i>Activity Diagram</i> Home.....	60
Gambar 4.30 <i>Activity Diagram</i> Dashboard Asset.....	61
Gambar 4.31 <i>Activity Diagram</i> Monitoring Asset	61
Gambar 4.32 <i>Activity Diagram</i> Tambah Asset.....	62
Gambar 4.33 <i>Activity Diagram</i> Edit Asset	62
Gambar 4.34 <i>Activity Diagram</i> Delete Asset	63
Gambar 4.35 <i>Activity Diagram</i> Control.....	63
Gambar 4.36 <i>Activity Diagram</i> Monitoring Control	64
Gambar 4.37 <i>Activity Diagram</i> Tambah Control.....	64
Gambar 4.38 <i>Activity Diagram</i> Edit Control	65
Gambar 4.39 <i>Activity Diagram</i> Delete Control	65
Gambar 4.40 <i>Activity Diagram</i> Monitoring Gangguan.....	66
Gambar 4.41 <i>Activity Diagram</i> Tambah Gangguan.....	66
Gambar 4.42 <i>Activity Diagram</i> Edit Gangguan	67
Gambar 4.43 <i>Activity Diagram</i> Delete Gangguan	67
Gambar 4.44 <i>Activity Diagram</i> Monitoring Eticket.....	68
Gambar 4.45 <i>Activity Diagram</i> Tambah Eticket.....	68
Gambar 4.46 <i>Activity Diagram</i> Monitoring Pemeliharaan	69
Gambar 4.47 <i>Activity Diagram</i> Tambah Pemeliharaan	69
Gambar 4.48 <i>Activity Diagram</i> Edit Pemeliharaan.....	70
Gambar 4.49 <i>Activity Diagram</i> Delete Pemeliharaan.....	70
Gambar 4.50 <i>Activity Diagram</i> Monitoring Pengguna	71
Gambar 4.51 <i>Activity Diagram</i> Tambah Pengguna	71
Gambar 4.52 <i>Activity Diagram</i> Edit Pengguna.....	72
Gambar 4.53 <i>Activity Diagram</i> Delete Pengguna.....	72
Gambar 4.54 <i>Class Diagram</i>	73
Gambar 4.55 Rancangan Antarmuka Login.....	80

Gambar 4.56 Rancangan Antarmuka Beranda/ <i>Home</i>	80
Gambar 4.57 Rancangan Antarmuka <i>Dashboard Asset</i>	81
Gambar 4.58 Rancangan Antarmuka <i>Monitoring Asset</i>	81
Gambar 4.59 Rancangan Antarmuka <i>Dashboard Control</i>	82
Gambar 4.60 Rancangan Antarmuka <i>Monitoring Control</i>	82
Gambar 4.61. Rancangan Antarmuka <i>Monitoring Gangguan</i>	83
Gambar 4.62 Rancangan Antarmuka <i>Eticket</i>	83
Gambar 4.63 Rancangan Antarmuka Pemeliharaan	84
Gambar 4.64 Rancangan Antarmuka Pengguna	84
Gambar 4.65 <i>Controller Login</i>	87
Gambar 4.66 <i>Controller Home</i>	88
Gambar 4.67 <i>Controller Monitoring Asset</i>	88
Gambar 4.68 <i>Controller Monitoring Control</i>	89
Gambar 4.69 <i>Controller Monitoring Gangguan</i>	89
Gambar 4.70 <i>Controller Monitoring Eticket</i>	90
Gambar 4.71 <i>Controller Monitoring Pemeliharaan</i>	90
Gambar 4.72 <i>Controller Dashboard Asset</i>	91
Gambar 4.73 <i>Controller Dashboard Pengoperasian/Control</i>	91
Gambar 4.74 <i>Controller Pengolahan Data Pengguna</i>	92
Gambar 4.75 <i>Controller Pengolahan Data Gangguan</i>	92
Gambar 4.76 <i>Controller untuk export spreadsheet</i>	93
Gambar 4.77 Antarmuka <i>Login</i>	98
Gambar 4.78 Antarmuka Beranda/ <i>Home</i>	98
Gambar 4.79 Antarmuka <i>Dashboard Asset</i>	99
Gambar 4.80 Antarmuka <i>Monitoring Asset</i>	99
Gambar 4.81 Antarmuka <i>Dashboard Control</i>	100
Gambar 4.82 Antarmuka <i>Monitoring Control</i>	100
Gambar 4.83 Antarmuka <i>Monitoring Gangguan</i>	101
Gambar 4.84 Antarmuka <i>Eticket</i>	101
Gambar 4.85 Antarmuka Pemeliharaan	102
Gambar 4.86 Antarmuka Pengguna	102

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Hasil Wawancara

Lampiran 2. Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 3. Form Kuisoner

