

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
RINGKASAN	xvi
ABSTRAK.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Batasan Masalah	6
D. Tujuan Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	8
1. Multimedia.....	8
a. Pengertian Multimedia	8
b. Elemen Multimedia	9
2. Animasi.....	11
a. Pengertian Animasi	11
b. Animasi Komputer	12

	c. Prinsip Dasar Animasi.....	15
	3. Teknik <i>Onion Skinning</i>	19
	4. Penyuluhan Kesehatan.....	20
	5. Penyakit Stroke.....	21
	a. Pengertian Stroke	21
	b. Klasifikasi Penyebab Stroke.....	21
	c. Tanda dan Gejala Stroke	22
	d. Faktor Risiko	23
	e. Upaya Preventif.....	24
	6. Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	24
	a. <i>Adobe Flash Profesional CS6</i>	25
	b. <i>Adobe Illustrator CS6</i>	26
	c. <i>Adobe Audition CS6</i>	27
	d. <i>Adobe Premiere Pro CS6</i>	28
	e. <i>Adobe After Effect CS6</i>	29
	B. Penelitian Sebelumnya	30
BAB III	METODE PENELITIAN	
	A. Tempat Dan Waktu Penelitian.....	36
	B. Metode Pengumpulan Data.....	36
	1. Wawancara	36
	2. Observasi	37
	3. Studi Pustaka	37
	C. Alat Dan Bahan Penelitian.....	38
	1. Alat Penelitian	38
	2. Bahan	39
	D. Konsep Penelitian	39
	1. Tahap Pra Produksi	40
	2. Tahap Produksi.....	41
	3. Tahap pasca Produksi.....	43

BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	
A.	Analisis Hasil	44
1.	Tahap Pra-Produksi	44
a.	Analisa Piranti	44
b.	Menentukan Ide Cerita	46
c.	Membuat Sinopsis	46
d.	Merancang <i>Storyboard</i>	47
e.	<i>Design</i>	51
2.	Tahap Produksi	52
a.	<i>Drawing</i>	52
b.	<i>Coloring</i>	53
c.	Tahap Penganimasian	54
d.	<i>Dubbing</i>	55
e.	Musik dan <i>Sound Effect</i>	58
3.	Tahap Pasca-Produksi	60
a.	<i>Editing</i>	60
b.	<i>Rendering</i>	61
c.	Distribusi	61
BAB V	PENUTUP	
A.	Kesimpulan	62
B.	Saran	63
	DAFTAR PUSTAKA	
	LAMPIRAN	

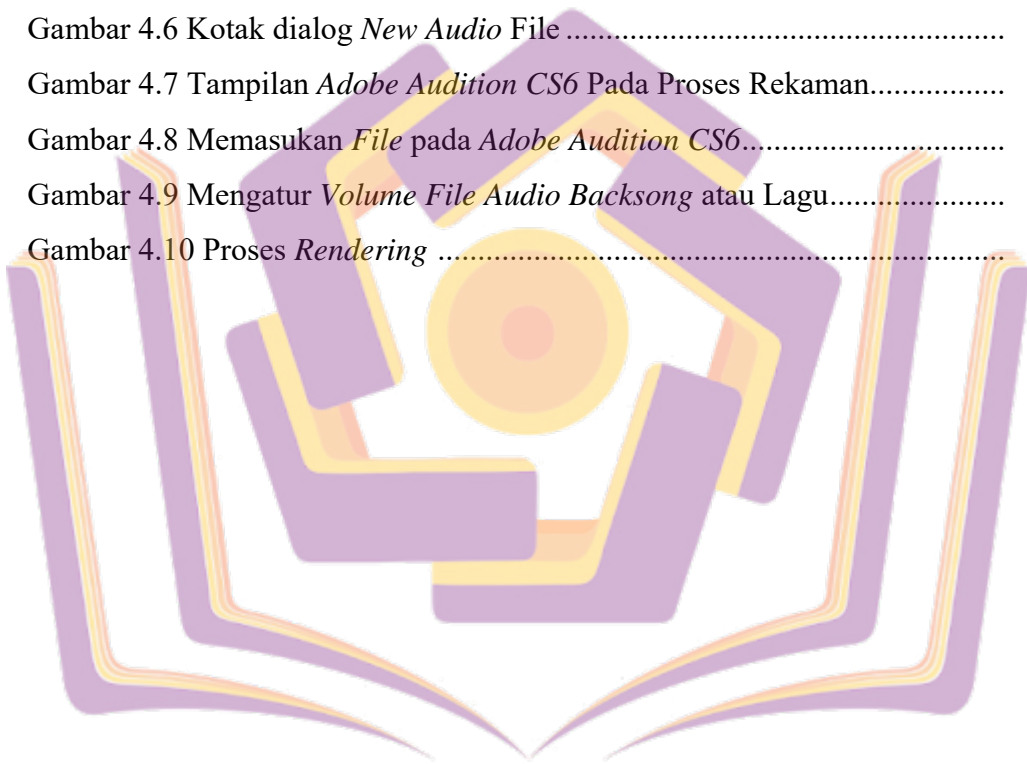
DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Kasus Penyakit Tidak Menular	2
Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya	33
Tabel 4.1 Analisa Kebutuhan <i>Hardware</i>	45
Tabel 4.2 <i>Design Storyboard</i>	47



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Metode Pengembangan Sistem	39
Gambar 4.1 Objek Utama	51
Gambar 4.2 <i>Drawing</i>	52
Gambar 4.3 Penawaran Objek	53
Gambar 4.4 Tahap Penganimasian.....	55
Gambar 4.5 Tampilan Awal <i>Adobe Audition CS6</i>	56
Gambar 4.6 Kotak dialog <i>New Audio File</i>	57
Gambar 4.7 Tampilan <i>Adobe Audition CS6</i> Pada Proses Rekaman.....	57
Gambar 4.8 Memasukan <i>File</i> pada <i>Adobe Audition CS6</i>	59
Gambar 4.9 Mengatur <i>Volume File Audio Backsong</i> atau Lagu.....	59
Gambar 4.10 Proses <i>Rendering</i>	61



DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Wawancara
- Lampiran 2. Kartu Bimbingan Skripsi
- Lampiran 3. Surat Ijin Penelitian Dan Data Penyakit
- Lampiran 4. Dokumentasi

