

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
RINGKASAN.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah.....	4
D. Tujuan Penelitian.....	5
E. Manfaat Penelitian.....	5
1. Manfaat Teoritik.....	5
2. Manfaat Aplikatif.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	7
1. Multimedia.....	7
2. Video.....	13
3. Promosi.....	17
4. Animasi.....	19

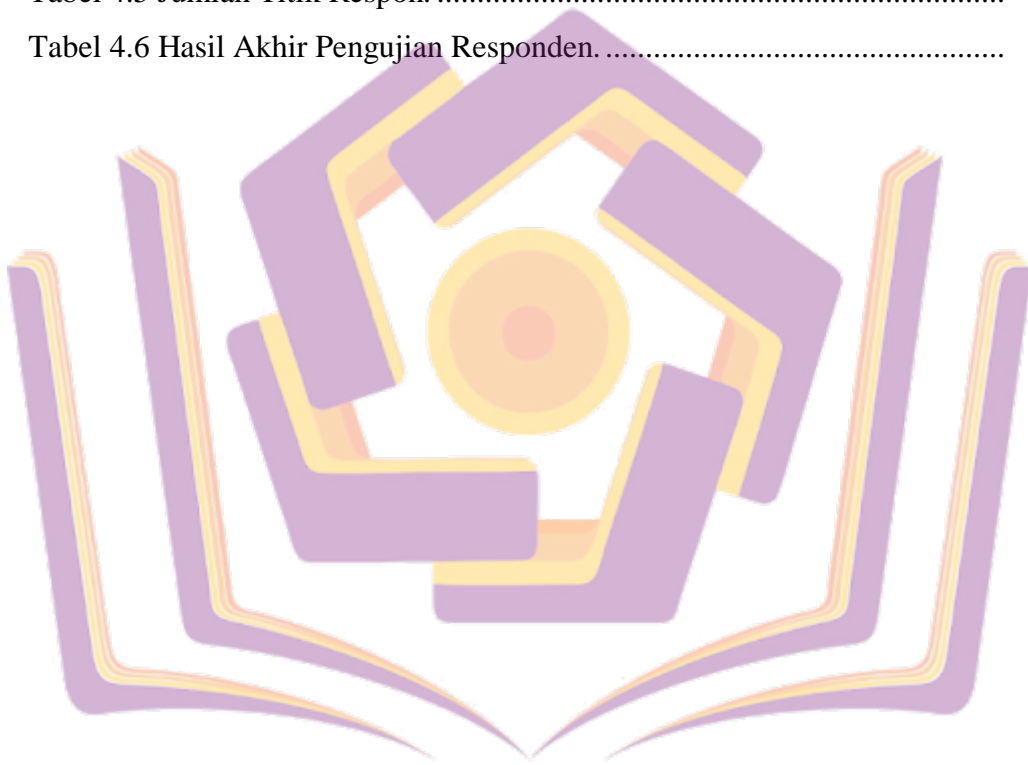
	5. Timelapse.....	24
	B. Penelitian Sebelumnya	24
BAB III	METODE PENELITIAN	
	A. Tempat Waktu dan Penelitian	28
	B. Metode Pengumpulan Data	28
	1. Observasi.....	28
	2. Wawancara.....	29
	3. Dokumentasi	29
	4. Studi Pustaka.....	30
	C. Alat Dan Bahan Penelitian	30
	D. Konsep Penelitian.....	32
	1. Identifikasi Masalah	33
	2. Metode Pengumpulan Data	34
	3. Identifikasi kebutuhan	34
	4. Metode Pengembangan Sistem	34
	a. Tahap Pra Produksi	34
	b. Tahap Produksi.....	35
	c. Tahap Pasca Produksi	36
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	
	A. Analisis Hasil	38
	1. Tahap Pra-Produksi	38
	a. Analisis Piranti	38
	b. Menentukan Ide	39
	c. <i>Storyboard</i>	40
	2. Tahap Produksi.....	43
	a. <i>Shooting</i>	43
	b. <i>Editing</i>	48
	3. Tahap Pasca-Produksi	50
	a. <i>Compositing</i>	50
	b. <i>Final Rendering</i>	51

BAB V	PENUTUP	
	A. Kesimpulan	67
	B. Saran.....	67
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		



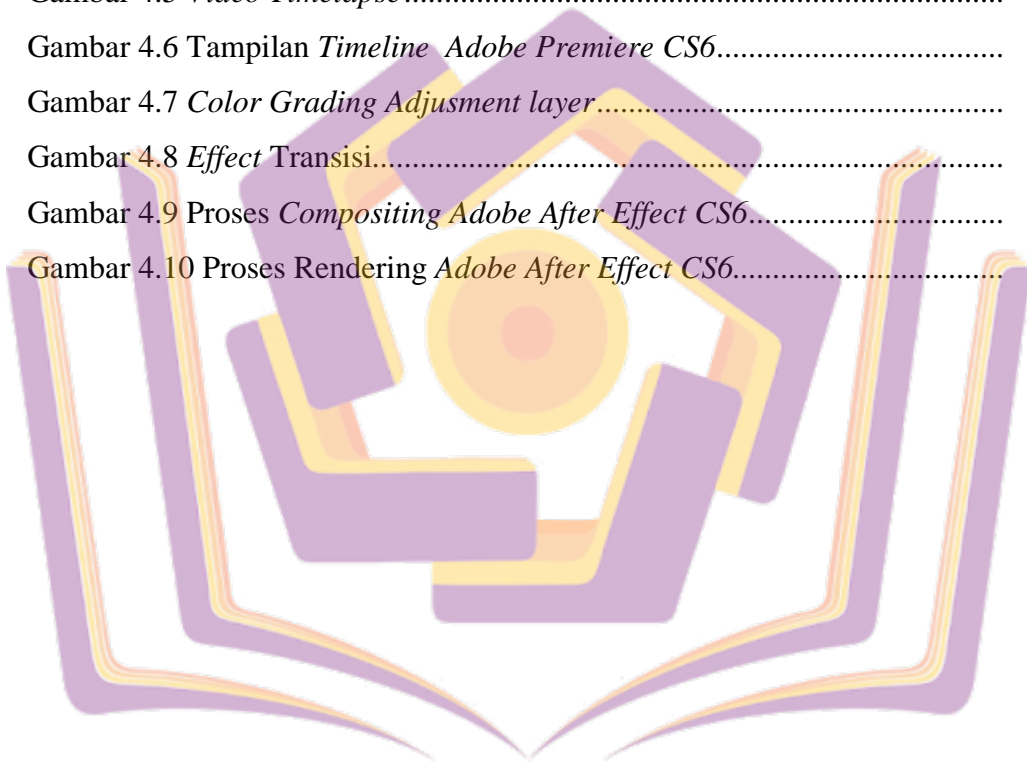
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Matriks <i>Review</i> Penelitian Sebelumnya.....	26
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i>	41
Tabel 4.2 Rancangan Pengujian <i>Alpha Test</i>	53
Tabel 4.3 Hasil Pengujian <i>Alpha Test</i>	54
Tabel 4.4 Pertanyaan Kuisisioner	58
Tabel 4.5 Jumlah Titik Respon.	58
Tabel 4.6 Hasil Akhir Pengujian Responden.	65



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Kerangka Berfikir.....	32
Gambar 4.1 Halaman Bagian Depan Toko	44
Gambar 4.2 Tampilan Aplikasi <i>Lapse It</i>	45
Gambar 4.3 Pengaturan Pengambilan Gambar Aplikasi <i>Lapse It</i>	46
Gambar 4.4 Tampilan <i>Opening video</i> promosi.....	47
Gambar 4.5 <i>Video Timelapse</i>	47
Gambar 4.6 Tampilan <i>Timeline Adobe Premiere CS6</i>	48
Gambar 4.7 <i>Color Grading Adjustment layer</i>	49
Gambar 4.8 <i>Effect Transisi</i>	49
Gambar 4.9 Proses <i>Compositing Adobe After Effect CS6</i>	51
Gambar 4.10 Proses <i>Rendering Adobe After Effect CS6</i>	52



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

Lampiran 2. Surat Penelitian

Lampiran 3. Wawancara Dan Dokumentasi

Lampiran 4. Kuisisioner

