

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
RINGKASAN.....	xiv
ABSTRAK.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Batasan Masalah.....	3
D. Tujuan Penelitian.....	3
E. Manfaat Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	

A. Landasan Teori	5
1. Multimedia	5
2. Video Klip	8
3. <i>Live Shooting</i>	11
4. <i>Storyboard</i>	18
5. Lagu	19
6. Promosi	20
B. Penelitian Sebelumnya	21
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat Dan Waktu Penelitian	34
B. Metode Pengumpulan Data	34
C. Alat Dan Bahan Penelitian	35
D. Konsep Penelitian	37
BAB IV PEMBAHASAN	
A. Gambaran Objek Penelitian	43
B. Hasil Analisis	43
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	60
B. Saran	60

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya.....	24
Tabel 4.1 Storyboard.....	46
Tabel 4.2 Tabel Evaluasi.....	59



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Diagram Konsep Penelitian.....	37
Gambar 3.1 Metode Pengembangan Sistem	40
Gambar 4.1 Tahap Pra produksi.....	44
Gambar 4.2 Tahap Produksi.....	51
Gambar 4.3 Lokasi <i>Shooting</i>	52
Gambar 4.4 <i>Import File</i>	52
Gambar 4.5 Tahap Pasca Produksi	53
Gambar 4.6 Tahap <i>import video</i>	53
Gambar 4.7 Tahap setelah <i>import video</i>	54
Gambar 4.8 <i>Sound</i>	54
Gambar 4.9 Penambahan Lirik.....	55
Gambar 4.10 Panel <i>Linear Wipe</i>	55
Gambar 4.11 <i>Color Grading</i>	56
Gambar 4.12 <i>RGB Curve</i>	56
Gambar 4.13 Panel <i>Color Wheels</i>	57
Gambar 4.14 Sebelum <i>Color Grading</i>	57
Gambar 4.15 Sesudah <i>Color Grading</i>	58
Gambar 4.16 <i>Rendering</i>	58
Gambar 4.16 <i>Duplicating</i>	59

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 2. Bukti Keikutsetaan Lomba Cipta Lagu Anak Indonesia 2018

