

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
RINGKASAN.....	xix
ABSTRACT.....	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Tujuan Penelitian.....	6
D. Batasan Masalah.....	6
E. Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
A. Landasan Teori	
1. Sistem	8
a. Pengertian Sistem.....	8
b. Karakteristik Suatu Sistem.....	8
2. Temu Balik Informasi.....	10
a. Pengertian Temu Balik Informasi (<i>Information Retrieval</i>)	10
b. Tujuan Temu Balik Informasi.....	11
c. <i>Text Preprocessing</i>	11

d. Metode <i>Term Frequency Inverse Document Frequency</i> (TF-IDF).....	13
e. <i>Vector Space Model</i>	15
f. <i>Stemming</i> Nazief Adriani dan Porter	16
3. <i>Website</i>	17
4. <i>Framework Web</i>	18
5. PHP	18
6. MySQL.....	19
7. XAMPP	20
8. <i>Sublime Text Editor</i>	20
9. UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	20
B. Penelitian Sebelumnya	28
BAB III METODE PENELITIAN	33
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	33
B. Metode Pengumpulan Data	33
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	35
D. Konsep Penelitian	36
BAB IV PEMBAHASAN	42
A. Analisis Hasil	42
1. Perencanaan (<i>Planning</i>)	42
2. <i>Design</i>	45
a. UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	46
b. CRC (<i>Class Responsibility Collaborator</i>).....	87
c. Prototipe Aplikasi	87
3. Pengkodean (<i>Coding</i>).....	89
4. Pengujian.....	107
a. <i>Unit Testing</i>	108
b. <i>User Acceptance Testing</i>	117

BAB V PENUTUP	125
A. Kesimpulan	125
B. Saran.....	125
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Diagram <i>Use Case</i>	22
Tabel 2.2 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	26
Tabel 2.3 Simbol <i>Activity Diagram</i>	28
Tabel 2.4 Literatur Penelitian Terdahulu	31
Tabel 3.1 Perangkat Keras	35
Tabel 3.2 Perangkat Lunak	35
Tabel 4.1 Memahami Konteks Bisnis.....	43
Tabel 4.2 <i>Output</i>	44
Tabel 4.3 Fitur Aplikasi	44
Tabel 4.4 Fungsi Aplikasi	45
Tabel 4.5 Definisi Aktor	46
Tabel 4.6 Definisi <i>Use Case</i>	46
Tabel 4.7 Desain Sistem CRC.....	82
Tabel 4.8 Prototipe Aplikasi	84
Tabel 4.9 Rencana Pengujian Halaman <i>Admin</i>	108
Tabel 4.10 Rencana Pengujian Fitur Halaman <i>User</i>	109
Tabel 4.11 Tabel Pengujian Fitur <i>Login</i>	109
Tabel 4.12 Tabel Pengujian Fitur Kelas.....	110
Tabel 4.13 Tabel Pengujian Fitur Siswa	110
Tabel 4.14 Tabel Pengujian Fitur Buku	111
Tabel 4.15 Tabel Pengujian Fitur <i>User</i>	112
Tabel 4.16 Tabel Pengujian Fitur Peminjaman.....	113
Tabel 4.17 Tabel Pengujian Fitur Pengembalian	113
Tabel 4.18 Tabel Pengujian Fitur Laporan	114
Tabel 4.19 Tabel Pengujian Fitur Laporan Peminjaman	114
Tabel 4.19 Tabel Pengujian Fitur Laporan Peminjaman	115
Tabel 4.20 Tabel Pengujian Fitur <i>Indexing</i>	115
Tabel 4.22 Tabel Pengujian Fitur Indeks	116
Tabel 4.23 Tabel Pengujian Fitur Pembobotan.....	116

Tabel 4.24 Tabel Pengujian Fitur Vektor.....	116
Tabel 4.25 Tabel Pengujian Fitur Halaman <i>User</i>	117
Tabel 4.26 Daftar Pertanyaan.....	118
Tabel 4.27 Jumlah Titik Respon	119
Tabel 4.28 Hasil Akhir Pengujian.....	124



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Bagan Kerangka Befikir.....	36
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i>	47
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram Login Admin</i>	49
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram Tambah Judul Buku</i>	50
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram Jumlah Buku</i>	51
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram Edit Buku</i>	52
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram Hapus Buku</i>	53
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram Tambah Kelas</i>	54
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram Tambah Siswa</i>	55
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram Tambah Edit Siswa</i>	56
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram Tambah Hapus Siswa</i>	57
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram Tambah Peminjaman</i>	58
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram Tambah Data Pengembalian</i>	59
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram Lihat Laporan Buku</i>	60
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram Cetak Laporan</i>	61
Gambar 4.15 <i>Activity Diagram Laporan Peminjaman</i>	62
Gambar 4.16 <i>Activity Diagram Laporan Pengembalian</i>	63
Gambar 4.17 <i>Activity Diagram Proses Indexing</i>	64
Gambar 4.18 <i>Activity Diagram Proses Lihat Data Vektor</i>	65
Gambar 4.19 <i>Sequence Diagram Login</i>	66
Gambar 4.20 <i>Sequence Diagram Tambah Judul Buku</i>	67
Gambar 4.21 <i>Sequence Diagram Tambah Jumlah Buku</i>	68
Gambar 4.22 <i>Sequence Diagram Edit Buku</i>	69
Gambar 4.23 <i>Sequence Diagram Hapus Buku</i>	71
Gambar 4.24 <i>Sequence Diagram Tambah Kelas</i>	72
Gambar 4.25 <i>Sequence Diagram Tambah Siswa</i>	73
Gambar 4.26 <i>Sequence Diagram Peminjaman</i>	74
Gambar 4.27 <i>Sequence Diagram Pengembalian</i>	75
Gambar 4.28 <i>Sequence Diagram Cetak Laporan</i>	76

Gambar 4.29 <i>Sequence Diagram</i> Indexing Buku.....	77
Gambar 4.30 <i>Sequence Diagram</i> Pembobotan	78
Gambar 4.31 <i>Sequence Diagram</i> Hitung Panjang Vektor	79
Gambar 4.32 <i>Sequence Diagram</i> Pencarian Buku.....	80
Gambar 4.33 Halaman <i>Login Administrator</i>	95
Gambar 4.34 Halaman Beranda	96
Gambar 4.35 Halaman Kelas	96
Gambar 4.36 Halaman Tambah Kelas	97
Gambar 4.37 Halaman <i>Edit Kelas</i>	97
Gambar 4.38 Halaman Siswa.....	98
Gambar 4.39 Halaman Tambah Siswa.....	98
Gambar 4.40 Halaman <i>Edit Siswa</i>	99
Gambar 4.41 Halaman Judul Buku	99
Gambar 4.42 Halaman Tambah Judul Buku	100
Gambar 4.43 Halaman Tambah Jumlah Buku	100
Gambar 4.44 Halaman <i>Edit Buku</i>	101
Gambar 4.45 Halaman <i>User</i>	101
Gambar 4.46 Halaman Tambah <i>User</i>	102
Gambar 4.47 Halaman Peminjaman	102
Gambar 4.48 Halaman Tambah Peminjaman	103
Gambar 4.49 Halaman Pengembalian.....	103
Gambar 4.50 Halaman Laporan Buku	104
Gambar 4.51 Halaman Cetak Laporan Buku	104
Gambar 4.52 Halaman <i>Indexing</i>	105
Gambar 4.53 Halaman Pembobotan	105
Gambar 4.54 Halaman Hitung Vektor	106
Gambar 4.55 Halaman Hasil <i>Indexing</i>	106
Gambar 4.56 Halaman Pencarian Buku.....	107

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Hasil Wawancara
- Lampiran 2. Kartu Bimbingan Skripsi
- Lampiran 3. Surat Keterangan Penelitian
- Lampiran 4. Kode Program
- Lampiran 5. Hasil Kuesioner
- Lampiran 6. Dokumentasi

