

RINGKASAN

Seiring dengan kemajuan teknologi informasi dan komputer saat ini, telah membantu manusia dalam berbagai bidang. Multimedia dapat berperan sebagai pemberi informasi mengenai tempat yang sedang di kunjungi. Penelitian ini bertujuan untuk merancang animasi vector untuk memudahkan pengunjung mengetahui route menuju tempat yang ada di objek Wisata Bukit Asmara Situk. Metode pengumpulan data yang digunakan adalah observasi, wawancara, studi pustaka, dan kuisioner, sedangkan metode pengembangan sistem yang digunakan pada Penelitian ini adalah MDLC (Multimedia Development Life Cycle). Hasil berupa video animasi vector sebagai media visualisasi sehingga memudahkan pengunjung mengetahui rute menuju tempat yang ada di objek wisata Bukit Asmara Situk. Hasil pengujian alpha test animasi pada tiap scene sudah sesuai dengan konsep dan beta test didapatkan hasil pengujian dengan presentase 84,53 % maka video animasi vector route guide layak digunakan.

Kata kunci: multimedia, animasi vector, multimedia development life cycle.



ABSTRACT

Along with advances in information technology and computers today, has helped humans in various fields. Multimedia can act as a conduit of information about the place being visited. This study aims to design vector animations to make it easier for visitors to know the route to the places in the tourist attraction Bukit Asmara Situk. Data collection methods used are observation, interviews, literature study, and questionnaires, while the system development method used in this research is MDLC (Multimedia Development Life Cycle). The results in the form of vector animated videos as visualization media make it easier for visitors to know the route to the places that exist in tourist attractions Bukit Asmara Situk. Alpha test animation test results in each scene are in accordance with the concept and beta test results obtained testing with a percentage of 84.53% then the video animation vector route guide is feasible to use.

Keywords: multimedia, vector animation, multimedia development life cycle.

