

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xix
RINGKASAN	xx
ABSTRAK.....	xxi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Batasan Masalah.....	3
D. Tujuan Penelitian	4
E. Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	6
1. Pengertian Rancang Bangun.....	6
2. Pengertian Pemesanan	6
3. Aplikasi.....	7
4. Website	7
5. Responsive Web Design (RWD).....	12
6. Internet.....	12

	7. Basis Data Atau Database.....	13
	8. MySQL	15
	9. PhpMyAdmin	16
	10. Xampp	16
	11. Sublime Text.....	17
	12. Javascript	17
	13. HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>).....	17
	14. PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>).....	18
	15. CSS (<i>Cascade Style Sheet</i>)	20
	16. Bootstrap.....	20
	17. Corel Draw	21
	18. UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	23
	B. Penelitian Sebelumnya	28
BAB III	METODE PENELITIAN	
	A. Tempat Dan Waktu Penelitian	33
	B. Metode Pengumpulan Data	33
	C. Alat Dan Bahan Penelitian	35
	D. Metodologi Penelitian	36
BAB IV	PEMBAHASAN	
	A. Gambaran Objek Penelitian	42
	B. Analisis Sistem.....	42
	C. Desain.....	47
	1. <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	47
	2. Rancangan Basis Data (<i>Database</i>)	76
	3. Desain Tampilan.....	79
	D. Pengkodean	97
	1. Basis Data (<i>Database</i>)	98
	2. Tampilan.....	100
	E. Pengujian.....	113
	1. Rancangan Pengujian <i>Black-Box</i>	114
	2. Hasil Pengujian <i>Black-Box</i>	115

	3. Uji Kuesioner	126
	4. Pemeliharaan.....	133
BAB V	PENUTUP	
	B. Kesimpulan	135
	C. Saran.....	135
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN-LAMPIRAN		



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1. Tabel Data Penjualan	1
Tabel 2.1. Tabel <i>Use Case</i> Diagram Simbol.....	24
Tabel 2.2. Tabel <i>Use Case</i> Diagram Simbol Lanjutan.....	25
Tabel 2.3. Tabel <i>Activity</i> Diagram Simbol.....	25
Tabel 2.4. Tabel <i>Activity</i> Diagram Simbol Lanjutan.....	26
Tabel 2.5. Tabel <i>Sequence</i> Diagram Simbol.....	26
Tabel 2.6. Tabel <i>Class</i> Diagram Simbol	27
Tabel 2.7. Tabel <i>Class</i> Diagram Simbol Lanjutan.....	28
Tabel 2.8. Tabel Perbandingan Penelitian Sebelumnya.....	30
Tabel 2.9. Tabel Perbandingan Penelitian Sebelumnya Lanjutan.....	31
Tabel 2.10. Tabel Perbandingan Penelitian Sebelumnya Lanjutan.....	32
Tabel 4.1. Tabel Definisi Aktor	47
Tabel 4.2. Tabel Penjelasan <i>Use Case</i>	49
Tabel 4.3. Tabel Penjelasan <i>Use Case</i> Lanjutan	50
Tabel 4.4. Tabel <i>Secenario</i> Login.....	50
Tabel 4.5. Tabel <i>Secenario</i> Login Lanjutan.....	51
Tabel 4.6. Tabel <i>Secenario</i> Registrasi.....	52
Tabel 4.7. Tabel <i>Secenario</i> Melihat Produk.....	53
Tabel 4.8. Tabel <i>Secenario</i> Pemesanan Produk	53
Tabel 4.9. Tabel <i>Secenario</i> Pemesanan Produk Lanjutan	54
Tabel 4.10. Tabel <i>Secenario</i> Konfirmasi Pembayaran.....	55
Tabel 4.11. Tabel <i>Secenario</i> Edit Profil.....	55
Tabel 4.12. Tabel <i>Secenario</i> Data Pesanan	56
Tabel 4.13. Tabel <i>Secenario</i> Data Kategori & Menu.....	56
Tabel 4.14. Tabel <i>Secenario</i> Data Kategori & Menu Lanjutan.....	57
Tabel 4.15. Tabel <i>Secenario</i> Data Kategori & Menu Lanjutan.....	58
Tabel 4.16. Tabel <i>Secenario</i> Laporan	60
Tabel 4.17. Rancangan Tabel Users.....	76

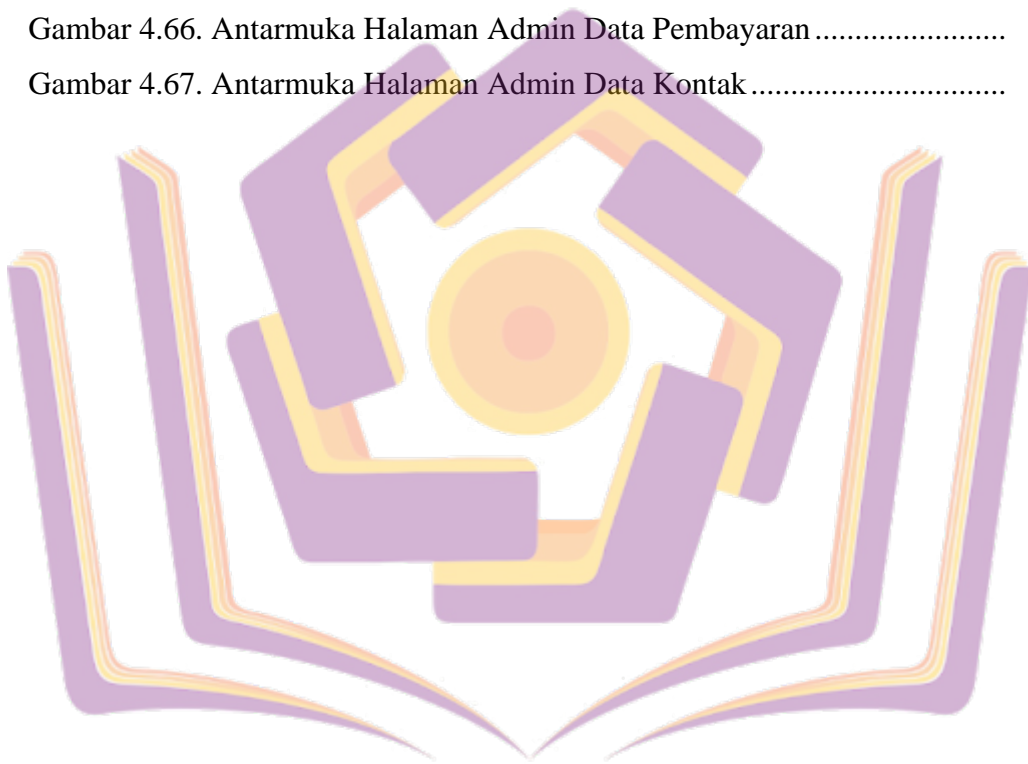
Tabel 4.18. Rancangan Tabel Detail Pesanan	76
Tabel 4.19. Rancangan Tabel Kategori Produk	76
Tabel 4.20. Rancangan Tabel Kontak	77
Tabel 4.21. Rancangan Tabel Kota & Ongkir.....	77
Tabel 4.22. Rancangan Tabel Pembayaran	77
Tabel 4.23. Rancangan Tabel Pemesanan	78
Tabel 4.24. Rancangan Tabel Produk	78
Tabel 4.25. Tabel Rencana Pengujian.....	114
Tabel 4.26. Pengujian Login Admin.....	115
Tabel 4.27. Pengujian Login User	116
Tabel 4.28. Pengujian Tambah Produk.....	117
Tabel 4.29. Pengujian Ubah Produk	118
Tabel 4.30. Pengujian Hapus Produk.....	119
Tabel 4.31. Pengujian Tambah User	119
Tabel 4.32. Pengujian Ubah User	120
Tabel 4.33. Pengujian Hapus User.....	121
Tabel 4.34. Pengujian Tambah Kategori.....	121
Tabel 4.35. Pengujian Tambah Kategori Lanjutan	122
Tabel 4.36. Pengujian Ubah Kategori	122
Tabel 4.37. Pengujian Hapus Kategori	123
Tabel 4.38. Pengujian Tambah Data Ongkir.....	123
Tabel 4.39. Pengujian Tambah Data Ongkir Lanjutan	123
Tabel 4.40. Pengujian Registrasi User	124
Tabel 4.41. Pengujian Registrasi User Lanjutan	125
Tabel 4.42. Titik Respon dan Bobot Nilai Skala Likert.....	126
Tabel 4.43. Metode Kuesioner	127
Tabel 4.44. Rangkuman Penilaian Kuesioner	127
Tabel 4.45. Index Interpretasi Skor.....	132

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Kerangka Alur Pikir	36
Gambar 3.2. Ilustrasi Model Waterfall	38
Gambar 4.1. Use Case Diagram	48
Gambar 4.2. Sequence Diagram Login	61
Gambar 4.3. Sequence Diagram Registrasi	62
Gambar 4.4. Sequence Diagram Melihat Produk	63
Gambar 4.5. Sequence Diagram Pemesanan	63
Gambar 4.6. Sequence Diagram Konfirmasi Pembayaran.....	64
Gambar 4.7. Sequence Diagram Ubah Profil.....	65
Gambar 4.8. Sequence Diagram Data Pesanan.....	66
Gambar 4.9. Sequence Diagram Data Kategori.....	67
Gambar 4.10. Sequence Diagram Data Menu.....	68
Gambar 4.11. Sequence Diagram Laporan Penjualan	69
Gambar 4.12. Activity Diagram Administrator	70
Gambar 4.13. Activity Diagram Melihat Produk.....	71
Gambar 4.14. Activity Diagram Pemesanan Produk	72
Gambar 4.15. Activity Diagram Laporan Penjualan.....	73
Gambar 4.16. Activity Diagram Registrasi.....	74
Gambar 4.17. Class Diagram	75
Gambar 4.18. Rancangan Antarmuka	79
Gambar 4.19. Rancangan Antarmuka Header.....	79
Gambar 4.20. Rancangan Antarmuka Footer.....	81
Gambar 4.21. Rancangan Antarmuka Home	82
Gambar 4.22. Rancangan Antarmuka Login.....	82
Gambar 4.23. Rancangan Antarmuka Register.....	83
Gambar 4.24. Rancangan Antarmuka Detail Menu	85
Gambar 4.25. Rancangan Antarmuka Keranjang Belanja	86
Gambar 4.26. Rancangan Antarmuka Order Menu	87

Gambar 4.27. Rancangan Antarmuka Checkout Sukses.....	88
Gambar 4.28. Rancangan Antarmuka Member.....	89
Gambar 4.29. Rancangan Antarmuka Konfirmasi Pembayaran	89
Gambar 4.30. Rancangan Antarmuka Konfirmasi Pembayaran Lanjutan	90
Gambar 4.31. Rancangan Antarmuka Administrator.....	91
Gambar 4.32. Rancangan Antarmuka Admin Data User	93
Gambar 4.33. Rancangan Antarmuka Admin Data Produk.....	93
Gambar 4.34. Rancangan Antarmuka Admin Kategori Produk	94
Gambar 4.35. Rancangan Antarmuka Admin Laporan Penjualan.....	95
Gambar 4.36. Rancangan Antarmuka Admin Data Pemesan	95
Gambar 4.37. Rancangan Antarmuka Admin Data Pembayaran.....	96
Gambar 4.38. Rancangan Antarmuka Admin Data Kontak.....	97
Gambar 4.39. Implementasi Tabel Database	97
Gambar 4.40. Implementasi Tabel Users	98
Gambar 4.41. Implementasi Tabel Detail Pesanan	98
Gambar 4.42. Implementasi Tabel Kategori Produk	98
Gambar 4.43. Implementasi Tabel Kontak	98
Gambar 4.44. Implementasi Tabel Kota & Ongkir.....	99
Gambar 4.45. Implementasi Tabel Pembayaran.....	99
Gambar 4.46. Implementasi Tabel Pemesanan	99
Gambar 4.47. Implementasi Tabel Produk	99
Gambar 4.48. Antarmuka Halaman Utama.....	100
Gambar 4.49. Antarmuka Halaman Menu	101
Gambar 4.50. Antarmuka Halaman Kontak.....	102
Gambar 4.51. Antarmuka Halaman Info Pembayaran	102
Gambar 4.52. Antarmuka Keranjang Belanja	103
Gambar 4.53. Antarmuka Detail Menu.....	104
Gambar 4.54. Antarmuka Halaman Daftar	105
Gambar 4.55. Antarmuka Halaman Login.....	106
Gambar 4.56. Antarmuka Halaman Profil User.....	107
Gambar 4.57. Antarmuka Halaman Checkout	107

Gambar 4.58. Antarmuka Konfirmasi Pembayaran.....	108
Gambar 4.59. Antarmuka Konfirmasi Pembayaran Lanjutan.....	109
Gambar 4.60. Antarmuka Halaman Utama Admin.....	109
Gambar 4.61. Antarmuka Halaman Admin Data User	110
Gambar 4.62. Antarmuka Halaman Admin Data Produk	110
Gambar 4.63. Antarmuka Halaman Admin Kategori Produk.....	111
Gambar 4.64. Antarmuka Halaman Admin Cetak Laporan.....	111
Gambar 4.65. Antarmuka Halaman Admin Data Pemesan.....	112
Gambar 4.66. Antarmuka Halaman Admin Data Pembayaran.....	112
Gambar 4.67. Antarmuka Halaman Admin Data Kontak	113



DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Kartu Bimbingan Skripsi
- Lampiran 2. Daftar Wawancara
- Lampiran 3. Surat Penelitian
- Lampiran 4. Hasil Kuesioner

