

RINGKASAN

Game Tebak Nama Buah dan Hewan berbahasa Inggris adalah sebuah *game* edukasi yang berbasis *Android*. *Game* tersebut dibuat untuk sarana belajar siswa siswi TK Pertiwi Mersi. Dalam penelitian ini menggunakan metode *MDLC*. Hasil dari penelitian ini memberikan usulan belajar lebih mudah dan menyenangkan dengan menggunakan *smartphone*. *Game* ini dibuat menggunakan *Unity3D* dan *Adobe Photoshop CS6*.

Kata Kunci: *Game, Android, MDLC, Unity3D, Adobe Photoshop CS6*



ABSTRACT

Game Guess the Name of Fruits and Animals in English is an educational game based on Android. The game was made for learning facilities for Pertiwi Mersi kindergarten students. In this study using methods Multimedia Development Life Cycle (MDLC). The results of this study provide easier and more exciting learning by using a smartphone. This game was created using Unity3D and Adobe Photoshop CS6.

Keywords: Game, Android, MDLC, Unity3D, Adobe Photoshop CS6

