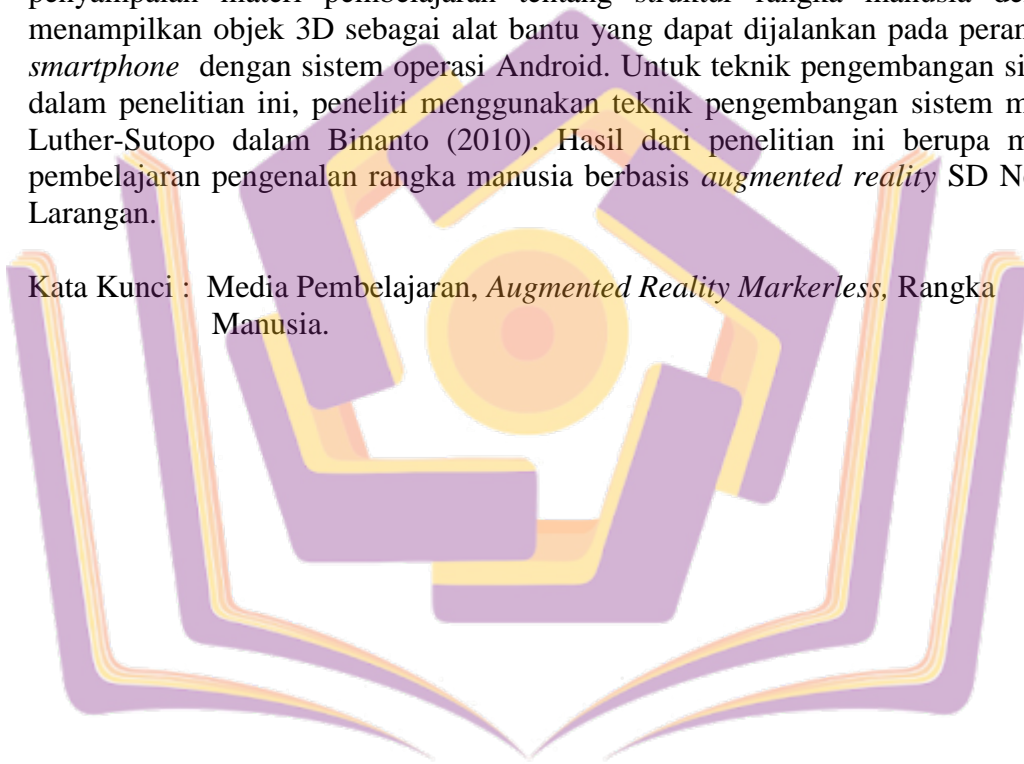


RINGKASAN

Augmented Reality (AR) adalah salah satu teknologi yang menambah realitas dengan citra yang dihasilkan berupa objek 3D, objek/informasi yang terdapat didalamnya memungkinkan pengguna untuk berinteraksi. *AR* pada perangkat selular terus berkembang seiring dengan perkembangan zaman dan menawarkan banyak potensi, seperti halnya dalam bidang pendidikan sebagai alat bantu pada proses pembelajaran. Oleh karena itu peneliti berinisiatif untuk merancang sebuah aplikasi pembelajaran dengan memanfaatkan *AR* sebagai media dalam penyampaian materi pembelajaran tentang struktur rangka manusia dengan menampilkan objek 3D sebagai alat bantu yang dapat dijalankan pada perangkat *smartphone* dengan sistem operasi Android. Untuk teknik pengembangan sistem dalam penelitian ini, peneliti menggunakan teknik pengembangan sistem model Luther-Sutopo dalam Binanto (2010). Hasil dari penelitian ini berupa media pembelajaran pengenalan rangka manusia berbasis *augmented reality* SD Negeri Larangan.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, *Augmented Reality Markerless*, Rangka Manusia.



ABSTRACT

Augmented Reality (AR) is one of the technologies that adds reality to the resulting image in the form of 3D objects, objects / information contained within it allow users to interact. AR on mobile devices continues to grow along with the times and offers a lot of potential, as well as in the field of education as a tool in the learning process. Therefore researchers took the initiative to design a learning application by utilizing AR as a medium in delivering learning material about human skeletal structures by displaying 3D objects as a tool that can be run on smartphone devices with the Android operating system. For system development techniques in this study, researchers used a system development technique model Luther-Sutopo in Binanto (2010). The results of this study are in the form of learning media for the introduction of augmented reality human skeletons Public Alementary School Larangan.

Keywords: Augmented Reality, Human Skeleton, Instructional media.

