

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN.....	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xx
ABSTRAK	xxi
<i>ABSTRACT</i>	xxii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Perumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah.....	6
D. Tujuan Penelitian.....	6
E. Manfaat Penelitian.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	8
1. Rancang.....	8
2. Bangun	8
3. Aplikasi	9
4. <i>Point Of Sale</i> (POS)	10
5. <i>Inventory</i>	10

6. <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	11
7. <i>Framework</i>	17
8. <i>Laravel</i>	18
9. <i>Model View Controller (MVC)</i>	19
10. <i>Personal Extreme programming (XP)</i>	20
11. Perangkat Lunak Yang Digunakan	22
12. Bahasa Pemrograman.....	25
B. Penelitian Sebelumnya	27
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian	30
B. Metode Pengumpulan Data	30
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	32
D. Konsep Penelitian.....	33
BAB IV PEMBAHASAN	
A. Gambaran Objek Penelitian.....	40
B. Analisis Sistem.....	40
1. Perencanaan (<i>planning</i>).....	41
a. Identifikasi Kebutuhan Pengguna	41
b. Menganalisa Kelayakan Sistem	41
2. Perancangan (<i>design</i>)	60
a. Perancangan Aliran Data.....	60
b. Perancangan <i>Database Management System</i>	79
c. Perancangan Antarmuka (<i>interface</i>).....	82
3. Pengkodean	95
a. Pengkodean Aplikasi.....	95
b. Implementasi Halaman Antar Muka	98
4. Pengujian.....	111
a. <i>Blackbox Testing</i>	111
b. <i>User Acceptance Test</i>	116
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan.....	124

B. Saran..... 124

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Diagram Kelas	12
Tabel 2.1 Simbol Diagram Kelas (lanjutan)	13
Tabel 2.2 Simbol Diagram <i>Use Case</i>	13
Tabel 2.3 Simbol Diagram Aktivitas	15
Tabel 2.4 Simbol Diagram <i>Sequence</i>	16
Tabel 2.4 Simbol Diagram <i>Sequence</i>	17
Tabel 2.5 Perbandingan Penelitian Terdahulu	29
Tabel 4.1 Analisis PIECES	46
Tabel 4.2 Definisi Aktor	47
Tabel 4.3 Definisi <i>Use Case</i> Aplikasi <i>Point Of Sales</i>	47
Tabel 4.4 Skenario <i>Use Case</i> Login Pemilik	50
Tabel 4.5 Skenario <i>Use Case</i> Login Admin	51
Tabel 4.6 Skenario <i>Use Case</i> <i>Dashboard</i>	51
Tabel 4.7 Skenario <i>Use Case</i> <i>Setting</i>	52
Tabel 4.8 Skenario <i>Use Case</i> <i>Master User</i>	52
Tabel 4.9 Skenario <i>Use Case</i> <i>Media Library</i>	53
Tabel 4.10 Skenario <i>Use Case</i> Pengiriman Produk	53
Tabel 4.11 Skenario <i>Use Case</i> Detail Produk Status Titip	55
Tabel 4.12 Skenario <i>Use Case</i> Penjualan	55
Tabel 4.13 Skenario <i>Use Case</i> Kelola Warung	56
Tabel 4.14 Skenario <i>Use Case</i> Kelola Produk	56
Tabel 4.15 Skenario <i>Use Case</i> Koreksi Stok	57
Tabel 4.16 Skenario <i>Use Case</i> Laporan Pengiriman	57
Tabel 4.17 Skenario <i>Use Case</i> Laporan Penjualan	58
Tabel 4.18 Skenario <i>Use Case</i> <i>Logout</i>	58
Tabel 4.19 Struktur Tabel Barang	79

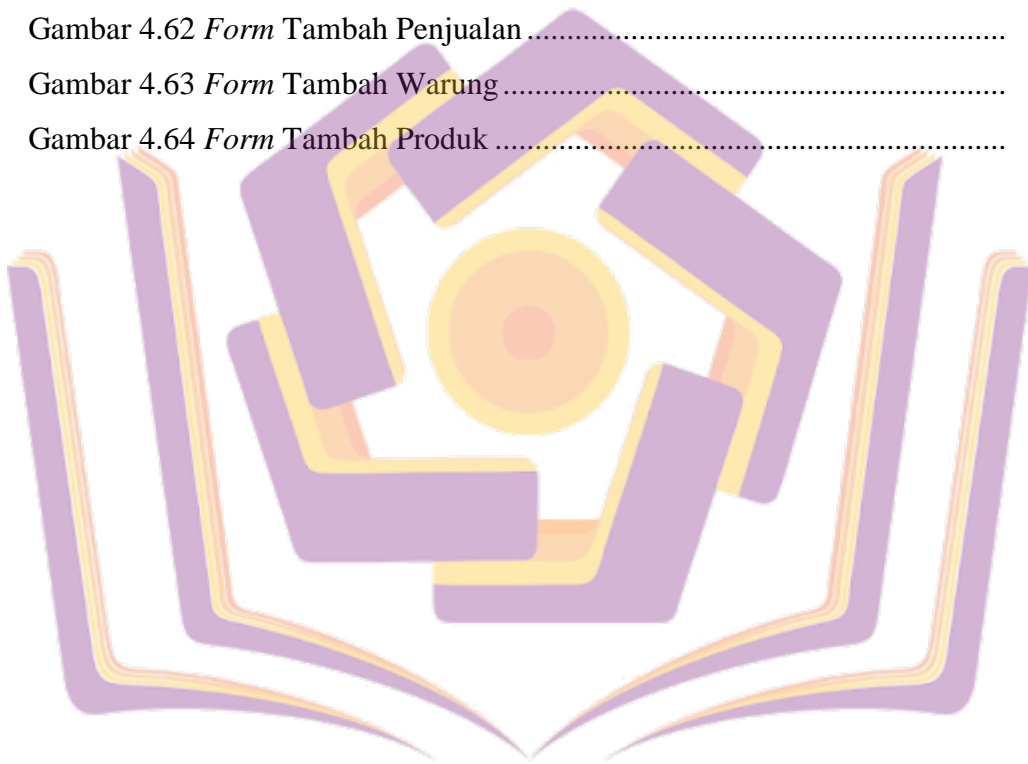
Tabel 4.20 Struktur Tabel <i>Media Library</i>	79
Tabel 4.21 Struktur Tabel Penjualan 1	80
Tabel 4.22 Struktur Tabel Penjualan 2	80
Tabel 4.23 Struktur Tabel Pengiriman 1	80
Tabel 4.24 Struktur Tabel Pengiriman 2	81
Tabel 4.25 Struktur <i>Setting</i>	81
Tabel 4.26 Struktur Stok	81
Tabel 4.27 Struktur Warung	82
Tabel 4.28 Struktur Admin	82
Tabel 4.29 Pengujian <i>Login</i>	112
Tabel 4.30 Pengujian Halaman <i>Setting</i>	112
Tabel 4.31 Pengujian Halaman <i>Master User</i>	113
Tabel 4.32 Pengujian Halaman <i>Media Library</i>	113
Tabel 4.33 Pengujian Halaman Pengiriman Produk	114
Tabel 4.34 Pengujian Halaman Penjualan	114
Tabel 4.35 Pengujian Halaman Kelola Warung	115
Tabel 4.36 Pengujian Halaman Kelola Produk	116
Tabel 4.37 Pengujian Halaman Koreksi Stok	117
Tabel 4.38 Metode Kuesioner	118
Tabel 4.39 Jumlah Titik Responden	119
Tabel 4.40 Hasil Akhir Pengujian	123

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tahapan Pemrograman <i>Agile (PXP)</i>	22
Gambar 3.1 Kerangka Berfikir.....	34
Gambar 3.2 Proses Pemrograman <i>Agile(PXP)</i>	36
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i> Aplikasi <i>Point Of Sales</i>	59
Gambar 4.2 Diagram <i>Sequence</i> Login	61
Gambar 4.3 Diagram <i>Sequence</i> Tambah Admin	61
Gambar 4.4 Diagram <i>Sequence</i> Mengubah Data Admin.....	62
Gambar 4.5 Diagram <i>Sequence</i> Menghapus Data Admin.....	63
Gambar 4.6 Diagram <i>Sequence</i> Tambah Foto	63
Gambar 4.7 Diagram <i>Sequence</i> Menghapus Data Foto	64
Gambar 4.8 Diagram <i>Sequence</i> Menambah Pengiriman	65
Gambar 4.9 Diagram <i>Sequence</i> Mengubah Pengiriman.....	66
Gambar 4.10 Diagram <i>Sequence</i> Menghapus Data Pengiriman Produk	66
Gambar 4.11 Diagram <i>Sequence</i> Menambah Penjualan.....	67
Gambar 4.12 Diagram <i>Sequence</i> Menghapus Data Penjualan.....	68
Gambar 4.13 Diagram <i>Sequence</i> Menambah Daftar Warung	69
Gambar 4.14 Diagram <i>Sequence</i> Mengubah Data Warung	70
Gambar 4.15 Diagram <i>Sequence</i> Menghapus Data Warung	71
Gambar 4.16 Diagram <i>Sequence</i> Menambah Daftar Produk.....	71
Gambar 4.17 Diagram <i>Sequence</i> Mengubah Data Produk	72
Gambar 4.18 Diagram <i>Sequence</i> Menghapus Data Produk.....	73
Gambar 4.19 Diagram <i>Sequence</i> Histori	73
Gambar 4.20 Diagram <i>Sequence</i> Koreksi Stok.....	74
Gambar 4.21 Diagram <i>Sequence</i> Laporan Pengiriman Produk	75
Gambar 4.22 Diagram <i>Sequence</i> Laporan Penjualan Produk	75

Gambar 4.23 Diagram <i>Activity</i> Aplikasi <i>Point Of Sales</i>	77
Gambar 4.24 Diagram <i>Class</i> sistem <i>point of sales</i>	78
Gambar 4.25 <i>Form Login</i>	83
Gambar 4.26 Halaman Utama Pemilik	84
Gambar 4.27 Halaman Utama Admin.....	84
Gambar 4.28 Halaman <i>Setting</i>	85
Gambar 4.29 Halaman Master User.....	85
Gambar 4.30 Halaman <i>Media Library</i>	86
Gambar 4.31 Halaman Pengiriman Produk	86
Gambar 4.32 Halaman Detail Produk Status Titip.....	87
Gambar 4.33 Halaman Penjualan.....	88
Gambar 4.34 Halaman Kelola Warung.....	89
Gambar 4.35 Halaman Kelola Produk	90
Gambar 4.36 Halaman Kelola Stok	90
Gambar 4.37 Halaman Laporan Pengiriman.....	91
Gambar 4.38 Halaman Laporan Penjualan	92
Gambar 4.39 <i>Form</i> Tambah User	92
Gambar 4.40 <i>Form</i> Tambah Foto.....	93
Gambar 4.41 <i>Form</i> Tambah Pengiriman	93
Gambar 4.42 <i>Form</i> Tambah Penjualan	94
Gambar 4.43 <i>Form</i> Tambah Warung.....	94
Gambar 4.44 <i>Form</i> Tambah Produk	95
Gambar 4.45 <i>Form Login</i>	99
Gambar 4.46 Halaman Utama Pemilik	100
Gambar 4.47 Halaman Utama Admin.....	100
Gambar 4.48 Halaman <i>Setting</i>	101
Gambar 4.49 Halaman <i>Master User</i>	101
Gambar 4.50 Halaman <i>Media Library</i>	102
Gambar 4.51 Halaman Pengiriman Produk	103
Gambar 4.52 Halaman Detail Produk Status Titip.....	103
Gambar 4.53 Halaman Penjualan.....	104

Gambar 4.54 Halaman Kelola Warung.....	105
Gambar 4.55 Halaman Kelola Produk	105
Gambar 4.56 Halaman Koreksi Stok	106
Gambar 4.57 Halaman Laporan Pengiriman.....	107
Gambar 4.58 Halaman Laporan Penjualan	107
Gambar 4.59 <i>Form</i> Tambah User	108
Gambar 4.60 <i>Form</i> Tambah Foto.....	108
Gambar 4.61 <i>Form</i> Tambah Pengiriman	109
Gambar 4.62 <i>Form</i> Tambah Penjualan.....	110
Gambar 4.63 <i>Form</i> Tambah Warung.....	110
Gambar 4.64 <i>Form</i> Tambah Produk	111



DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Wawancara
- Lampiran 2. Kartu Bimbingan Skripsi
- Lampiran 3. Kode Program
- Lampiran 4. Kuisisioner UAT
- Lampiran 5. Surat Penelitian
- Lampiran 6. Daftar Produk
- Lampiran 7. Dokumentasi

