

## RINGKASAN

MOB atau Merchandise Original Bobotoh *company* adalah sebuah toko yang terletak pada kota Purwokerto kabupaten Banyumas provinsi Jawa Tengah negara Indonesia di mana toko itu menjual tentang macam-macam atribut Persib di tokonya. Masalah yang di hadapi oleh toko tersebut adalah sulitnya proses pencarian barang, menghitung dan menyocokkan stok barang, sulitnya melakukan pengecekan data transaksi. Maka dari itu perlu adanya sistem aplikasi point of sale toko aksesoris persib menggunakan *framework codeigneter* yang mendukung segala fitur untuk memperbaiki dan mempermudah dalam proses penjualan di Merchandise Original Bobotoh Company (MOB). Tujuan penelitian ini adalah merancang dan membangun aplikasi point of sale di Merchandise original bobotoh *company* (MOB) menggunakan *framework codeigneter* menggunakan metode SDLC air terjun (*waterfall*). Sehingga mempermudah dalam proses pencarian barang, kemudian proses pengecekan dan penyocokan stok barang, dan lebih mudah nya dalam mengontrol laporan dari data transaksi. Sistem ini dianggap mampu digunakan untuk proses pencarian barang, pengecekan dan penyocokan stok barang, dan pengecekan data transaksi. Hasil dari pengujian *black box testing* dan *acceptance testing* pada fitur dari aplikasi point of sale toko aksesoris persib menggunakan *framework codeigneter* berjalan sesuai harapan.

Kata Kunci: Aksesoris Persib, *CodeIgneter*, MOB, SDLC.

## **ABSTRACT**

*MOB or Original Bobotoh Merchandise company is a shop located in the city of Purwokerto, Banyumas regency, Central Java province of Indonesia, where the store sells about the various attributes of Persib in its store. The problem faced by the store is the difficulty of finding goods, calculating and matching inventory, the difficulty of checking transaction data. Therefore, it is necessary to have a point of sale application system for Persib accessories stores using a codeigneter framework that supports all features to improve and simplify the sales process at the Bobotoh Company Original Merchandise (MOB). The purpose of this research is to design and build a point of sale application in Bobotoh Company (MOB) Merchandise using a codeigneter framework using the waterfall SDLC method. Making it easier in the process of finding goods, then the process of checking and matching stock of goods, and easier to control reports from transaction data. This system is considered capable of being used for the process of finding goods, checking and matching inventory, and checking transaction data. The results of the black box testing and acceptance testing on the features of the point of sale application for the Persib accessories shop using the codeigneter framework went as expected.*

*Keywords: Persib Accessories, CodeIgneter, MOB, SDLC.*