

**GAME EDUKASI PENGENALAN HURUF AKSARA JAWA
(Studi Kasus: Sekolah Dasar Negeri Lomanis 2 Cilacap Tengah)**

Skripsi



Disusun oleh

Redha Maulana

13.11.0200

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2019

**GAME EDUKASI PENGENALAN HURUF AKSARA JAWA
(Studi Kasus: Sekolah Dasar Negeri Lomanis 2 Cilacap Tengah)**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

Redha Maulana

13.11.0200

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2019**

PERSETUJUAN

Skripsi

GAME EDUKASI PENGENALAN HURUF AKSARA JAWA (Studi Kasus: Sekolah Dasar Negeri Lomanis 2 Cilacap Tengah)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Redha Maulana

13.11.0200

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 24 Juli 2019

Dosen Pembimbing,

Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom.

NIDN. 0618098301

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 03 Agustus 2019

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,**

Kaprodi Teknik Informatika

**Rahman Rosyidi, M.Kom.
NIK. 2009.09.1.002**

**Didit Suhartono, M.Kom.
NIK. 2016.10.1.028**

PENGESAHAN

Skripsi

GAME EDUKASI PENGENALAN HURUF AKSARA JAWA (Studi Kasus: Sekolah Dasar Negeri Lomanis 2 Cilacap Tengah)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Redha Maulana

13.11.0200

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 03 Agustus 2019

Mohammad Imron, M.Kom.
NIDN. 0629098301

Eka Tripustikasari, S.E., M.Si.
NIDN. 0608028602

Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom.
NIDN. 0618098301

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 03 Agustus 2019

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer
Dekan**

Rahman Rosyidi, M.Kom.
NIK. 2009.09.1.002

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Redha Maulana
NIM : 13.11.0200
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Game edukasi pengenalan huruf aksara jawa pada sdn lomanis 2 cilacap.

Dosen Pembimbing 1 : Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom.

Dosen Pembimbing 2 : -

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 24 Juli 2019

Yang menyatakan,

Redha Maulana
NIM. 13.11.0200

MOTTO

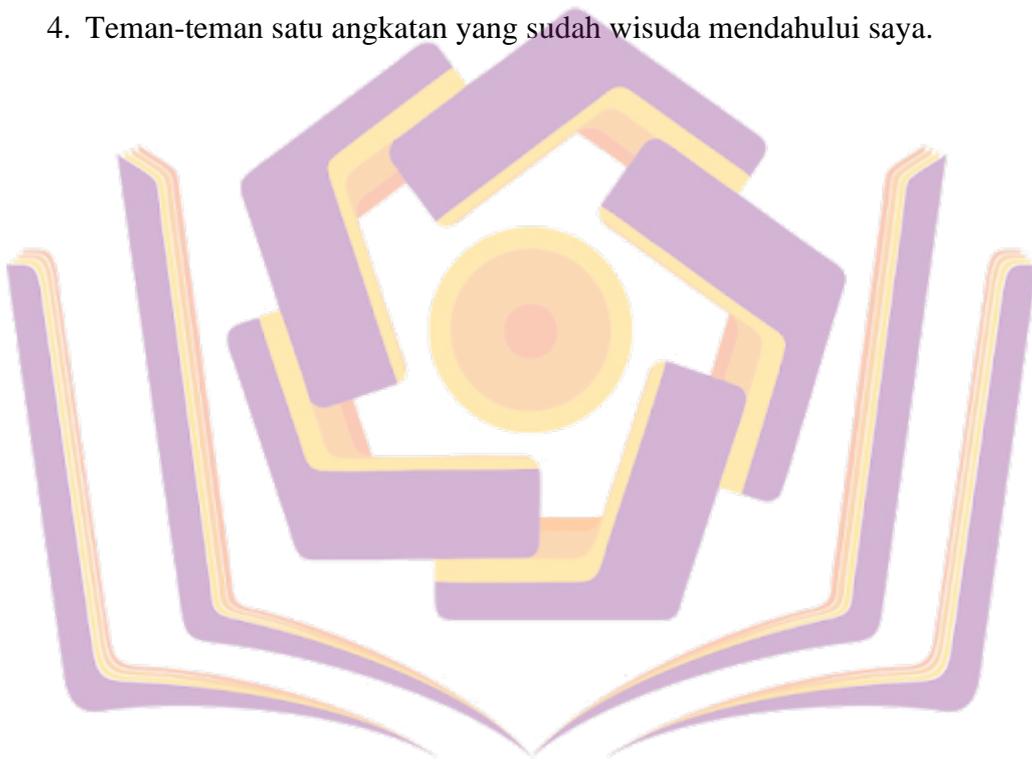
**KEGAGALAN TERJADI KARENA TERLALU BANYAK BERENCANA
TETAPI TERLALU SEDIKIT BERFIKIR**



PERSEMBAHAN

Skripsi ini penyusun persembahkan kepada :

1. Allah SWT yang selalu memberi nikmat dan kasih sayang-NYA.
2. Untuk kedua orang tuaku.
3. Dosen pembimbing Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom.
4. Teman-teman satu angkatan yang sudah wisuda mendahului saya.



KATA PENGANTAR

Alhamdulillah Puji Syukur penyusun panjatkan kepada kehadirat Allah SWT atas rahmat dan hidayah-Nya , sehingga laporan ini dapat di selesaikan. Serta Shalawat selalu kita curahkan kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW.

Skripsi ini diajukan sebagai salah satu syarat dalam menyelesaikan program pendidikan jenjang Strata-1 (S1) pada Universitas Amikom Purwokerto. Dalam menyusun laporan ini banyak sekali bimbingan yang penyusun terima. Oleh karna itu, penyusun mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Rahman Rosyidi, M.Kom. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
3. Bapak Didit Suhartono, M.Kom. selaku Kaprodi Teknik Informatika Universitas Amikom Purwokerto.
4. Bapak Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom. selaku dosen pembimbing.
5. Keluarga besar SD N Lomanis 2 Cilacap.
6. Kedua orang tua atas segala doa dan kasih sayang yang telah diberikan.
7. Untuk semua pihak yang terlibat, baik secara langsung maupun secara tidak langsung dalam penyusunan laporan ini, penyusun menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya. Penyusun menyadari laporan ini masih belum sempurna, oleh karna itu penyusun akan menerima bila ada kritik dan saran untuk perbaikan laporan ini dan semoga bermanfaat untuk semua pihak.

Penulis,

Redha Maulana

