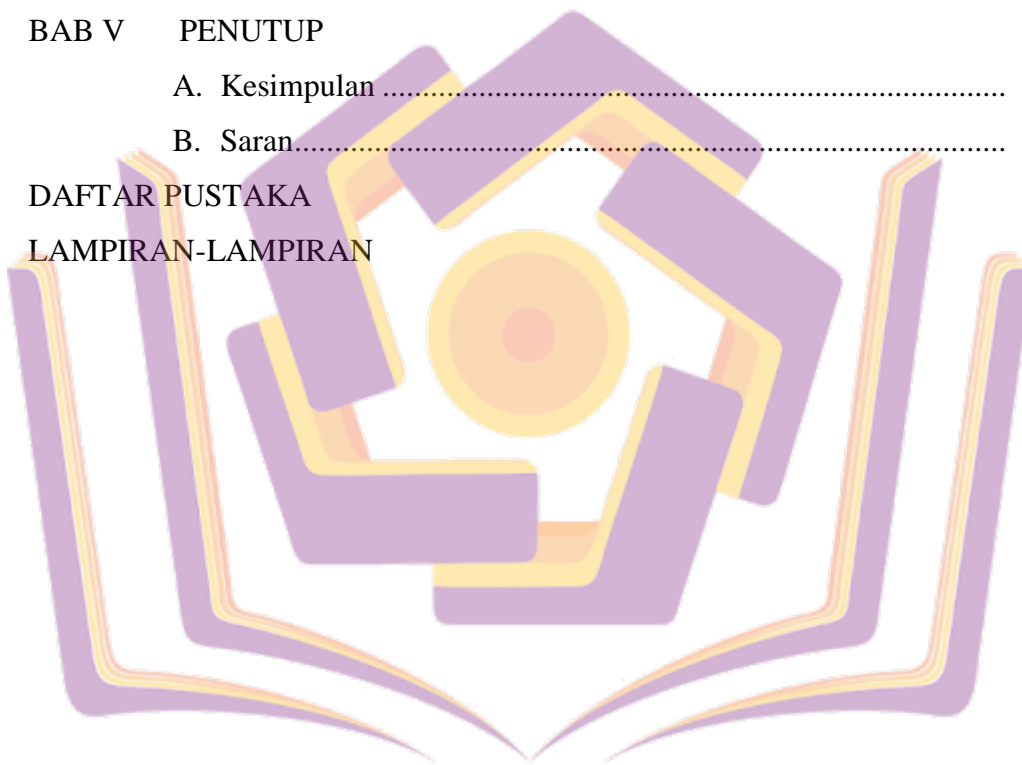


## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
RINGKASAN.....	xiv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Batasan Masalah.....	3
D. Tujuan Penelitian.....	3
E. Manfaat Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	5
1. Pengertian Aplikasi.....	5
2. Pengertian Transportasi.....	5
3. Pengertian Aplikasi <i>Mobile</i> .....	6
4. Pengertian <i>Android</i> .....	6
5. Pengertian <i>Android Studio</i> .....	20
6. Pengertian <i>Web Service</i> .....	20

7. Pengertian <i>Visual Studio Code</i> .....	21
8. Pengertian <i>XML</i> .....	22
9. Pengertian <i>Java</i> .....	23
10. Pengertian <i>PHP</i> .....	23
11. Pengertian <i>CSS</i> .....	24
12. Pengertian <i>HTML</i> .....	24
13. Pengertian <i>Bootstrap</i> .....	25
14. Pengertian <i>JavaScript</i> .....	25
15. Pengertian <i>Postman</i> .....	27
16. Pengertian <i>XAMPP</i> .....	27
17. Pengertian <i>MySQL</i> .....	27
18. Pengertian <i>UML (Unified Modeling Language)</i> .....	28
a. <i>Class Diagram</i> .....	28
b. <i>Use Case Diagram</i> .....	29
c. <i>Activity Diagram</i> .....	31
d. <i>Sequence Diagram</i> .....	33
B. Penelitian Sebelumnya .....	35
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Tempat Dan Waktu Penelitian .....	38
B. Metode Pengumpulan Data.....	38
1. Metode Observasi .....	38
2. Metode Wawancara .....	38
3. Metode Dokumentasi .....	39
4. Studi Pustaka.....	39
C. Alat Dan Bahan Penelitian .....	40
D. Konsep Penelitian.....	41
1. Kerangka Berpikir .....	41
2. Metode Pengembangan Sistem .....	44
a. <i>Requirements Prototype</i> .....	44
b. <i>Evolutionary Prototype</i> .....	45

BAB IV	PEMBAHASAN	
A.	Gambaran Objek Penelitian .....	48
B.	Hasil Dan Pembahasan.....	49
1.	Mendengarkan pelanggan .....	49
a.	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	50
b.	Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	50
2.	Membangun <i>prototype</i> .....	51
3.	Pelanggan menguji coba <i>prototype</i> .....	78
BAB V	PENUTUP	
A.	Kesimpulan .....	83
B.	Saran.....	83
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN-LAMPIRAN		



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 <i>Diagram Class</i> .....	29
Tabel 2.2 <i>Diagram Use Case</i> .....	30
Tabel 2.3 <i>Activity Diagram</i> .....	32
Tabel 2.4 <i>Sequence Diagram</i> .....	33
Tabel 2.5 Penelitian Terdahulu .....	37
Tabel 4.1 Definisi <i>Use Case Admin</i> .....	52
Tabel 4.2 Definisi <i>Use Case User</i> .....	53
Tabel 4.3 Skenario <i>Use Case Admin Login</i> .....	53
Tabel 4.4 Skenario <i>Use Case Admin Menampilkan Halaman Utama</i> .....	54
Tabel 4.5 Skenario <i>Use Case User Mengakses Menu List Mobil</i> .....	54
Tabel 4.6 Skenario <i>Use Case User Cari Menggunakan Merk Mobil</i> .....	54
Tabel 4.7 Skenario <i>Use Case User Mengakses Menu Tentang Pemilik</i> .....	55
Tabel 4.8 Pengujian <i>Black Box User</i> .....	78
Tabel 4.9 Pengujian <i>Black Box Admin</i> .....	80

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampil <i>Android</i> 1.1 .....	9
Gambar 2.2 Tampil <i>Android</i> 1.1 ( <i>Cupcake</i> ).....	9
Gambar 2.3 Tampil <i>Android</i> 1.6 ( <i>Donut</i> ).....	10
Gambar 2.4 Tampilan <i>Android</i> 2.0-2.1 ( <i>Eclair</i> ) .....	11
Gambar 2.5 Tampilan <i>Android</i> 2.2.3 ( <i>Froyo</i> ).....	12
Gambar 2.6 Tampilan <i>Android</i> 2.3 - 2.3.7 ( <i>Gingerbeard</i> ).....	13
Gambar 2.7 Tampilan <i>Android</i> 3.0 - 3.2.6 ( <i>Honeycomb</i> ) .....	13
Gambar 2.8 Tampilan <i>Android</i> 4.0 - 4.0.4 ( <i>Ice Cream Sandwich</i> ) .....	14
Gambar 2.9 Tampilan <i>Android</i> 4.1 - 4.3.1 ( <i>Jelly Bean</i> ).....	15
Gambar 2.10 Tampilan <i>Android</i> 4.4 ( <i>KitKat</i> ) .....	16
Gambar 2.11 Tampilan <i>Android</i> 5.0 ( <i>Lollipop</i> ) .....	17
Gambar 2.12 Tampilan <i>Android</i> 6.0 ( <i>Marshmallow</i> ).....	18
Gambar 2.13 Tampilan <i>Android</i> 7.0 ( <i>Nougat</i> ).....	18
Gambar 2.14 Tampilan <i>Android</i> 8.0 ( <i>Oreo</i> ).....	19
Gambar 2.15 <i>Android Studio</i> .....	20
Gambar 3.1 Kerangka Berpikir .....	41
Gambar 3.2 Metode Pengembangan <i>Prototyping</i> .....	43
Gambar 3.3 <i>Evolutionary Prototype</i> .....	45
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	52
Gambar 4.2 <i>Sequence Diagram</i> Mengakses Menu <i>Login Admin</i> .....	55
Gambar 4.3 <i>Sequence Diagram</i> Mengakses Menu merk Mobil .....	56
Gambar 4.4 <i>Sequence Diagram</i> Mengakses Menu <i>List Mobil</i> .....	57
Gambar 4.5 <i>Sequence Diagram</i> Mengakses Menu <i>Login user</i> .....	58
Gambar 4.6 <i>Sequence Diagram</i> Mengakses Menu <i>Pesan Mobil</i> .....	59
Gambar 4.7 <i>Sequence Diagram</i> Mengakses Menu <i>Edit Profil User</i> .....	60
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram Login Admin</i> .....	61
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Mengakses Menu <i>Data Mobil</i> .....	62
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Mengakses Menu <i>Data Merk Mobil</i> .....	63
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Mengakses <i>User Menu Admin</i> .....	64

Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Mengakses Menu Pesan Mobil.....	65
Gambar 4.13 <i>Class Diagram</i> .....	66
Gambar 4.14 Desain antarmuka <i>Form Login</i> .....	67
Gambar 4.15 Desain antarmuka Halaman Menu Utama Admin .....	67
Gambar 4.16 Desain antarmuka Data Mobil.....	68
Gambar 4.17 Desain antarmuka Data Merk Mobil .....	68
Gambar 4.18 Desain antarmuka Tambah Data Mobil .....	69
Gambar 4.19 Desain antarmuka Tambah Data Merk Mobil.....	70
Gambar 4.20 Desain antarmuka <i>Form Data Transaksi</i> .....	70
Gambar 4.21 Desain antarmuka <i>Form Data Transaksi Selesai</i> .....	71
Gambar 4.22 Struktur Admin.....	72
Gambar 4.23 Struktur <i>Bookmark</i> .....	72
Gambar 4.24 Struktur Gambar .....	72
Gambar 4.25 Struktur Merk Mobil .....	73
Gambar 4.26 Struktur Mobil .....	73
Gambar 4.27 Struktur Transaksi .....	74
Gambar 4.28 Struktur <i>User</i> .....	74
Gambar 4.29 Implementasi Halaman Login Admin .....	75
Gambar 4.30 Implementasi Halaman Utama Admin .....	75
Gambar 4.31 Implementasi Halaman Mobil.....	76
Gambar 4.32 Implementasi Halaman Merk Mobil .....	76
Gambar 4.33 Implementasi Halaman Transaksi .....	77
Gambar 4.34 Implementasi Halaman Transaksi Selesai.....	77

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Skripsi Dosen Pembimbing

Lampiran 2. Surat Rekomendasi Ijin Penelitian

Lampiran 3. Hasil Wawancara

Lampiran 4. Dokumentasi

Lampiran 5. Kode Program

