#### **BAB IV**

#### **PEMBAHASAN**

#### A. Gambaran Umum Objek Penelitian

PAMSIMAS (Penyediaan Air Minum Dan Sanitasi Berbasis Masyarakat) adalah pelayanan penyediaan air dan sanitasi bagi masayarakat. penyediaan prasarana dan sarana air dan sanitasi yang baik akan memberi dampak pada kualitas lingkungan dan kesehatan masyarakat, serta waktu yang dapat dihemat dari usaha untuk mendapatkan air dan sanitasi yang baik. Sistem Pembayaran Tagihan Air Pamsimas adalah suatu sistem yang digunakan oleh masyarakat untuk melakukan pembayaran tagihan air setiap bulannya. Tarif yang ditetapkan yaitu *full cost recovery* atau pemulihan biaya penuh yang merupakan pendapatan untuk menutup semua baiya dasar yang dikeluarkan oleh BPSPAM (Badan Pengelola Sarana Penyediaan Air Minum Masyarakat dan Sanitasi).

Objek penelitian yang berjudul "Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Tagihan Air Pamsimas berdasarkan Pemulihan Biaya Penuh berbasis Website" yang dilakukan di desa Dermaji kabupaten Banyumas. Pamsimas ini mulai beroperasi sejak tahun 2015, dengan susunan pengurus dari ketua, sekretaris, bendahara dan satu teknis. Salah satu tugasdari pengurus Pamsimas desa Dermaji adalah melakukan proses transaksi pembayaran air bersih, membuat laporan serta melakukan tindakan pemeliharaan jaringan.

Pada saat pertama beroperasi proses pembayaran tagihan air yang dilakukan di desa Dermaji menggunakan pencatatan dalam buku besar baik itu pembuatan laporan maupun pendataan transaksi pelanggan. Seiring berjalannya waktu banyak kendala yang dihadapi pengurus, diantaranya keakuratan proses pengolahan data, proses input data yang lama, proses pembayaran yang tidak terkontrol dan proses pembuatan laporan yang dilakukan dalam waktu yang cepat.

Oleh karena itu, penulis melakukan penelitian dan membuat sebuah aplikasi sistem informasi pembayaran tagihan air pamsimas berdasarkan pemulihan biaya penuh berbasis *website* untuk membantu, mempermudah sertamempercepat konerja dari pengurus pamsimas desa Dermaji dalam hal pelayanan terhadap pelanggan dan proses pembuatan laporan.

#### B. Analisis Sistem

Pada tahap ini proses pengembangan sistem yang digunakan adalah model waterfall. Menurut Sukamto dan Shalahuddin (2013), bahwa metode waterfall ini merupakan model sekuensial linier atau alur hidup klasik calssic life cycle) mempunyai 4 tahapan, yaitu analisis, desain, pengkodean dan pengujian.

#### 1. Analisis

Pada tahap ini merupakan tahap perencanaan kebutuhan perangkat lunak yang bertujuan untuk memahami perangkat lunak yang diinginkan dan batasan perangkat lunak tersebut. Informasi tersebut diperoleh dengan

melakukan wawancara Ibu Wiji Setya Utami sebagai petugas Pamsimas. Adapun penjelasan mengenai analisis tersebut yaitu :

#### a. Analisis kebutuhan pengguna

Sesuai dengan hasil wawancara yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan bahwa apikasi sistem pembayaran tagihan air pamsimas berdasarkan pemulihan biaya penuh berbasis *website* didasari pada kebutuhan pentugas dalam melakukan proses pembayaran untuk meningkatkan pelayanan terhadap pelanggan. Adapun proses-proses yang dilakukan dalam sistem ini adalah :

## 1) Proses *Input*:

- a) *Input* data *username* dan kata sandi karyawan atau petugas saat *login* untuk mengatur akun, mengelola proses transaksi
- b) *Input* data pelanggan digunakan sebagai inputan untuk pelanggan baru pamsimas.
- c) Input data karyawan atau petugas digunakan untuk melakukan pengaksesan kedalam sistem
- d) *Input* data golongan digunakan untuk memasukan tipe golongan dari pelanggan.
- e) *Input* tagihan pembayaran digunakan untuk memasukan tagihan pelanggan ketika melakukan pembayaran.

#### 2) Pemrosesan:

a) Proses login, sistem melakukan pengecekan data ke dalam database apakah pengguna telah tedaftar atau tidak.

- b) Proses menampilkan dan mencari data yang ada di dalam database.
- c) Proses mengubah data dan menghapus data di database.
- d) Proses transaksi antara pelanggan dan pengguna(petugas)
- e) Proses pembuatan laporan yang dilakukan oleh petugas
- 3) Proses Output:
  - a) Struk pembayaran
  - b) Laporan pembayaran

#### b. Analisis ke<mark>butu</mark>han ap<mark>lika</mark>si

- 1) Kebutuhan Perangkat Keras (*hardware*) yang ibutuhkan untuk menjalankan seistem adalah sebagai berikut :
  - a) Laptop/PC
  - b) RAM minimal 2GB
  - c) Harddisk minimal 250GB
  - d) Prosesor Dual Qore atau setara dengannya
  - e) VGA card minimal 1GB
- 2) Kebutuhan Perangkat Lunak (*software*) yang dibutuhkan untuk menjalankan sistem sebagia berikut :
  - a) Sistem Operasi Windows 10
  - b) Database MySQL versi 5.6.21
  - c) XAMPP versi 4.2.11

#### 2. Desain

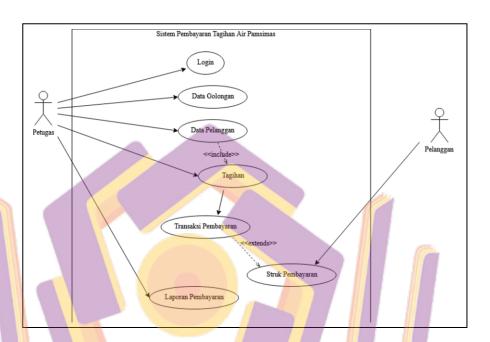
#### a. Perancangan Sistem

Sebelum masuk ke perancangan sistem, petugas harus mempunyai akun untuk masuk kedalam sistem pembayaran yang telah dibuat oleh seorang admin sebagai hak akses dari sistem tersebut. Petugas dapat melakukan penginputan data seperti pelanggan, golongan, transaksi pembayaran dan pembuatan laporan pembayaran. Pada sistem ini peneliti melakukan perhitungan transaksi pembayaran dengan pemulihan biaya penuh ketika pelanggan melakukan pembayaran tagihan air kepada petugas dan pelanggan menerima struk pembayaran sebagai bukti pembayaran.

Pada tahap ini perancangan design peneliti menggunakan UML (Unified Modelling Language) untuk memodelkan sistem yang peneliti buat. Menurut Shalahudin dan Sukamto (2011), UML adalah bahasa visual yang digunakan untuk pemodelan dan komunikasi mengenai sebuah sistem dengan memakai diagram dan teks –teks pendukung. Pada tahap ini pemodelan dengan UML yang digunakan terdiri dari Use Case, Class Diagram, Activity Diagram, dan Sequence Diagram. Untuk pemodelan database akan mengguanakn ERD.

#### 1. Use Case

Diagram *use case* ini digunakan untuk mengetahui fungsi apa yang ada di dalam sebuah sistem informasi dan siapa daja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi pada suatu aplikasi, diagram *use case* pada gambar 4.1 menggambarkan *user* melakukan pengolahan data ketika pelanggan melakukan pembayaran tagihan air.



Gambar 4.1 Diagram *Use case* 

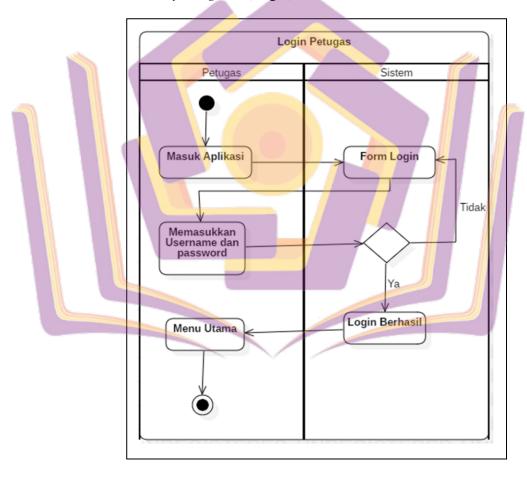
Diagram *use case* pada gambar 4.1 menggambarkan bahwa sistem sebagai proses berinteraksi dengan dua *actor* yaitu petugas dan pelangga. Adapun hubungan antara aktor dengan sistem yaitu:

- a) Hubungan sistem informasi pembayaran tagihan air pamsimas dengan petugas yaitu petugas login kedalam sistem tersebut, memasukan beberapa data kedalam sistem, melakukan transaksi pembayaran dan pembuatan laporan.
- b) Hubungan sistem informasi pembayaran tagihan air pamsimas dengan pelanggan yaitu pelanggan melakukan transaksi pembayaran tagihan air ketika sudah satu bulan atau jatuh tempo.

#### 2. Activity Diagram

Diagram ini digunakan untuk menggambarkan workflow (aliran kerja) atau sebuah aktifitas dari sebuah sistem atau menu yang berada di perangkat lunak. Diagram ini merupakan sebuah penggambaran aktifitas bukan apa yang akan dilakukan oleh aktor, jadi aktifitas yang akan dilakukan oleh sistem.

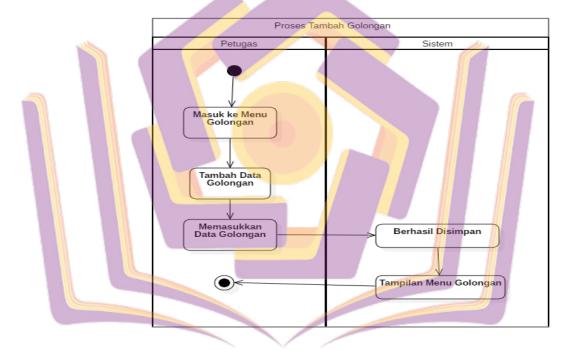
#### a. Activity Diagram (Login)



Gambar 4.2 *Activity* Diagram (Login)

Proses – proses yang ada di Gambar 4.2 *Activiy* Diagram (Login) dapat dijelaskan :

- Pada diagram diatas petugas akan masuk ke aplikasi dan menampilkan form login. Petugas memasukan username dan password.
- 2) Jika proses login berhasil maka akan menampilkan halaman menu utama aplikasi dan jika tidak berhasil maka akan kembali ke form login.
- b. Activity Diagram (Proses Tambah Golongan )

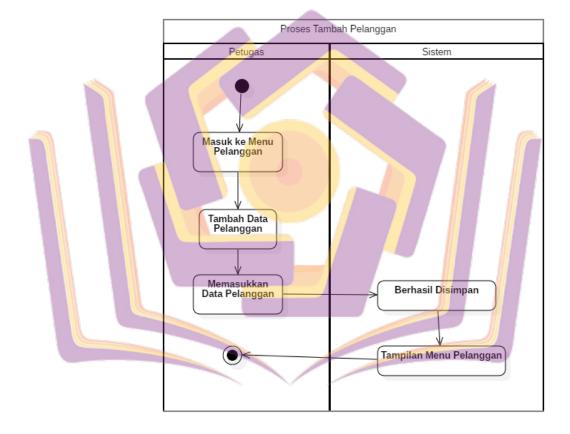


Gambar 4.3 Activity Diagram (Proses Tambah Golongan)

Proses – proses yang ada di Gambar 4.3 *Activiy* Diagram (Proses Tambah Golongan) dapat dijelaskan :

 Pada diagram diatas petugas masuk ke menu golongan kemudian memasukkan data golongan seperti kode, nama

- golongan, biaya tarif1, tarif2, tarif3, biaya beban dan admin serta tanggal jatuh tempo.
- Sistem akan melakukan proses penyimpanan data sehinggan menampilkan notifikasi data berhasil disimpan.
   Selanjutnya masuk ke tampilan menu golongan.
- c. Activity Diagram (Proses Tambah Pelanggan )

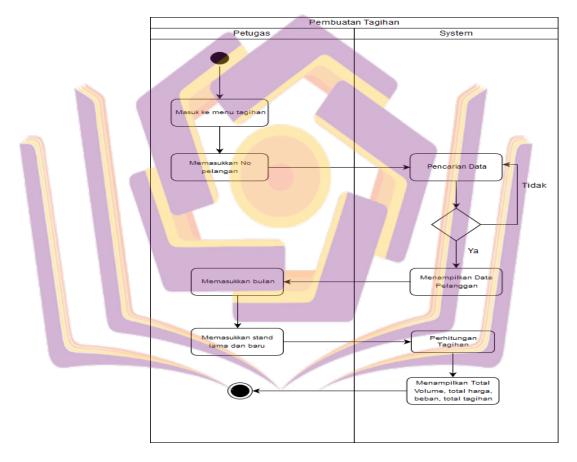


Gambar 4.4 *Activity* Diagram (Proses Tambah Pelanggan)

Proses – proses yang ada di Gambar 4.4 *Activity* Diagram (Proses Tambah Pelanggan) dapat dijelaskan :

 Pada diagram diatas petugas masuk ke menu pelanggan kemudian memasukkan data pelanggan seperti nama

- pelanggan, nama golongan, alamat, telepon dan email (jika ada).
- Sistem akan melakukan proses penyimpanan data sehinggan menampilkan notifikasi data berhasil disimpan.
   Selanjutnya masuk ke tampilan menu pelanggan.
- d. Activity Diagram (Proses Pembuatan Tagihan )

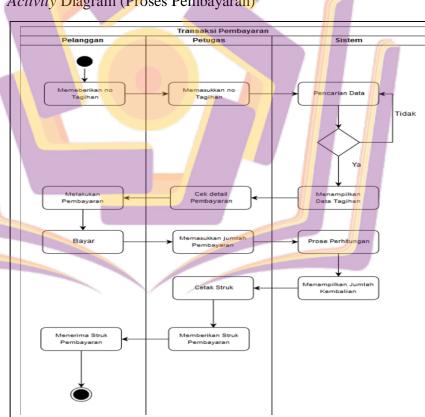


Gambar 4.5 Activity Diagram (Pembuatan Tagihan)

Proses – proses yang ada di Gambar 4.5 *Activity* Diagram (Pembuatan Tagihan) dapat dijelaskan :

 Pada diagaram diatas petugas masuk ke menu tagihan kemudian memasukkan ID pelanggan.

- Sistem akan melakukan proses pencarian data dan jika data ditemukan akan menampilkan data sesuai nomor pelanggan.
- 3) Petugas memasukkan bulan, stand lama dan stand baru pada meteran air atau jumlah debit air yang telah digunakan.
- 4) Sistem akan melakukan proses perhitungan sehingga akan muncul besar tagihan yang harus dibayar.

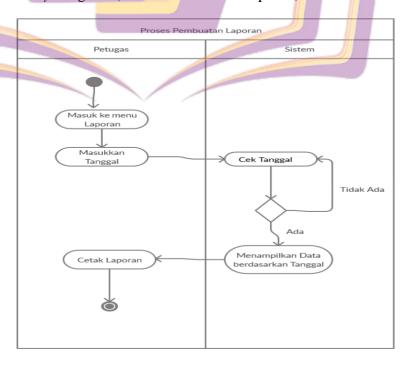


e. Activity Diagram (Proses Pembayaran)

Gambar 4.6 Activity Diagram (Proses Transaksi Pembayaran)

Proses – proses yang ada di Gambar 4.6 *Activity* Diagram (Pembuatan Tagihan) dapat dijelaskan :

- Pada proses diatas petugas memasukkan no tagihan yang diberikan pelanggan untuk mengecek berapa besar tagihan yang harus dibayarkan.
- Sistem akan menampilkan data tagihan dari pelanggan tersebut.
- Petugas akan menginformasikan besar biaya tagihan kepada pelanggan.
- 4) Pelanggan menyiapkan pembayaran dan melakukan pembayaran kepada petugas. Petugas akan memasukkan jumlah pembayaran dari pelanggan.
- Selanjutnya petugas akan mencetak struk dan pelanggan akan menerima struk pembyaraan sebagai bukti bahwa sudah membayar tagihan tersebut.
- f. Activity Diagram (Proses Pembuatan Laporan)



Gambar 4.7 Activity Diagram (Proses Pembuatan

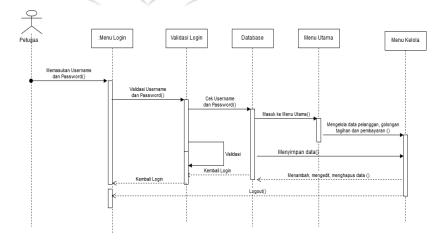
Proses – proses yang ada di Gambar 4.7 *Activity* Diagram (Proses Pembuatan Laporan) dapat dijelaskan :

- Pada diagram diatas petugas masuk ke menu laporan kemudian memasukkan tanggal yang ingin dicetak.
- 2) Sistem akan melakukan proses pencarian data sesuai tanggal yang dipilih, jika data yang di inginkan ada maka akan ditampilkan dan jika tidak ada maka tidak dapat menampilkan data laporan.
- 3) Petugas akan mencetak laporan sesuai dengan tanggal yang dipilih.

#### 3. Sequence Diagram

Diagram sekuen ini digunakan untuk menggambarkan kelakukan objek pada*use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan *message* yang dikirimkan dan diterima antar objek. Berikut *Sequence Diagram* pada petugas Pamsimas.

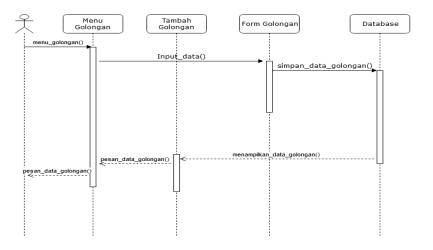
a. Sequence Diagram (Proses Login Petugas)



Gambar 4.8 Sequence Diagram (Proses Login Petugas)

Proses – proses yang ada di Gambar 4.8 *Sequence* Diagram (Proses Login Petugas) dapat dijelaskan :

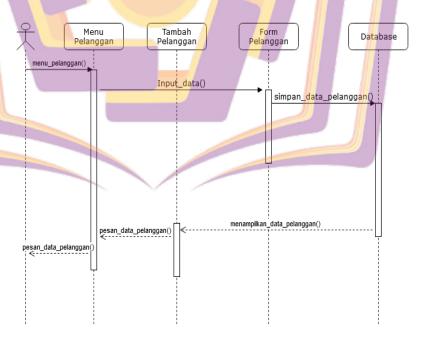
- 1) Pada diagram diatas Petugas memasukkan *username* dan *password* untuk bisa masuk ke menu utama. Terdapat validasi dalam penginputan pada *username* dan *password* di dalam *database*, jika data yang dimasukkan benar maka akan langsung masuk ke menu utama dan jika salah akan kembali menu menu login.
- 2) Di menu utama akan diberikan tampilan beberapa menu untuk mengelola data pada sistem informasi pembayaran pamsimas ini. Petugas dapat menambah, mengedit, menhapus data yang kemudian akan tersimpan di database.
- 3) Jika petugas akan *logout* maka petugas masuk ke menu *logout* untuk proses *logout* atau keluar dari aplikasi.
- b. Sequence Diagram (Proses Tambah Golongan)



Gambar 4.9 Sequence Diagram (Proses Tambah Golongan)

Proses – proses yang ada di Gambar 4.9 *Sequence* Diagram (Proses Tambah Golongan) dapat dijelaskan :

- Pada diagram diatas Petugas masuk ke menu golongan.
   Kemudian melakukan penginputan data golongan, yang ada di form golongan.
- 2) Data yang sudah diinputkan akan disimpan didalam database. Selanjutnya data akan ditampilkan di menu golongan dan menampilkan pesan bahwa simpan data golongan telah berhasil.
- c. Sequence Diagram (Proses Tambah Pelanggan)



Gambar 4.10 Sequence Diagram (Proses Tambah Pelanggan)

Proses – proses yang ada di Gambar 4.10 *Sequence* Diagram (Proses Tambah Golongan) dapat dijelaskan :

- Pada diagram diatas Petugas masuk ke menu pelanggan.
   Kemudian melakukan penginputan data pelanggan, yang ada di form pelanggan.
- 2) Data yang sudah diinputkan akan disimpan didalam database. Selanjutnya data akan ditampilkan di menu pelanggan dan menampilkan pesan bahwa simpan data pelanggan telah berhasil.

Menu Tagihan

Tambah
Tagihan

Tambah
Tagihan

Tambah
Tagihan

Input id pelanggan()

Inpu

d. Sequence Diagram (Proses Pembuatan Tagihan)

Gambar 4.11 Sequence Diagram (Proses Pembuatan Tagihan)

Proses – proses yang ada di Gambar 4.11 *Sequence*Diagram (Proses Pembuatan Tagihan) dapat dijelaskan :

 Pada diagram diatas Petugas masuk ke menu tagihan.
 Kemudian melakukan penginputan id\_pelanggan dan sistem akan mengecek apakah id\_pelanggan tersedia di data

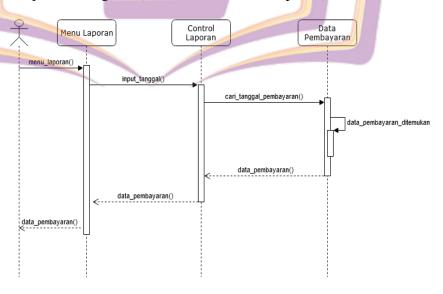
- pelanggan, jika id\_pelanggan ada maka akan muncul data pelanggan.
- Setelah data pelanggan ditemukan petugas akan menginputkan data tagihan seperti stand meteran baru dan bulan.
- 3) Kemudian data yang sudah diinputkan akan tersimpan di dalam *database* tagihan. Setelah disimpan data tersebut akan ditampilkan di menu tabah tagihan dan menampilkan pesan bahwa data tagihan tersebut telah berhasil disimpan.

# 

Gambar 4.12 Sequence Diagram (Proses Pembayaran)

Proses – proses yang ada di Gambar 4.12 *Sequence* Diagram (Proses Pembayaran) dapat dijelaskan :

- 1) Pada diagram diatas Petugas masuk ke menu pembayaran. Kemudian melakukan penginputan id\_pelanggan dan system akan mengecek apakah id\_pelanggan tersedia di data tagihan, jika id\_pelanggan ada maka akan muncul data tagihan pelanggan.
- 2) Setelah data tagihan ditemukan petugas akan menginputkan data pembayaran seperti jumlah pembayaran yang dikeluarkan oleh pelanggan.
- 3) Kemudian data yang sudah diinputkan akan tersimpan di dalam database tagihan. Setelah disimpan data tersebut akan ditampilkan struk pembayaran tagihan.
- f. Sequence Diagram (Proses Pembuatan Laporan)



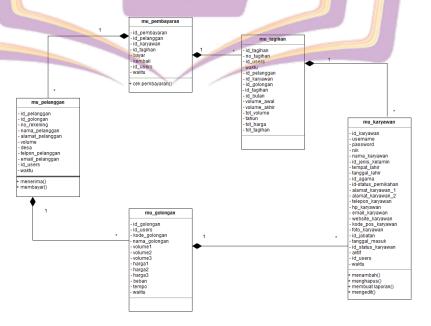
Gambar 4.13 Sequence Diagram (Proses Pembuatan Laporan)

Proses – proses yang ada di Gambar 4.13 *Sequence* Diagram (Proses Pembuatan Laporan) dapat dijelaskan :

- Pada diagram diatas Petugas masuk ke menu laporan.
   Kemudian melakukan penginputan tanggal pembayaran dan system akan mengecek apakah tanggal pembayaran tersedia di data pembayaran, jika tanggal tersebut ada maka akan muncul data pembayaran pelanggan.
- 2) Kemudian data tersebut akan ditampilkan sesuai dengan tanggal yang di telah diinputkan.

#### 4. Class Diagram

Class diagram dibuat untuk pembuatan progam atau programmer dalam pembuatan kelas-kelas sesuai dengan rancangan pada diagram kelas supaya antara dokumentasi perancangan dan perangkat lunak terhubung.



Gambar 4.14 Class Diagram

Proses-proses yang ada digambar 4.14 *Class* Diagram dapat dijelaskan:

- a) Pelanggan dapat membayar tagihan sesuai golongan yang ada pada sistem dan menerima bukti pembayaran.
- b) Karyawan dapat menambah, mengedit, mmbuat laporan bahkan menghapus data tagihan,golongan dan pelanggan.

#### b. Rancangan Basis Data

Rancangan basis data diperlukan dalam pembuatan sistem informasi pembayaran tagihan air pamsimas dan digunakan untuk tempat menyimpan seluruh data informasi dan data.

#### 1. Ran<mark>canga</mark>n Tabel Data

Rancangan tabel data digunakan untuk memberikan keterangan tentang data-data apa saja yang dibutuhkan dalam pembuatan sistem informasi pembayaran tagihan air pamsimas berdasarkan pemulihan biaay penuh berbasis *website*. Berikut ini adalah tabel-tabel yang digunakan dalam perancangan basis data.

#### a. Tabel Mu\_Pelanggan

Tabel pelanggan digunakan untuk menyimpan data pelanggan yang akan melakukan pembayaran tagihan. Struktur tabel pelanggan digambarkan pada tabel 4.1

Tabel 4.1 Tabel Mu\_Pelanggan

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
id_pelanggan	Int(15)	Primary Key
id_golongan	Int(15)	Foreign Key
no_rekening	Varchar(225)	
nama_pelanggan	Varchar(100)	
alamat_pelanggan	Varchar(255)	
desa	Varchar(255)	
telpon_pelanggan	Varchar(15)	
email_pelanggan	Varchar(100)	
id_users	Int(11)	Foreign Key
waktu	datetime	

# b. Tabel Mu\_Karyawan (Petugas)

Tabel karyawan ini digunakan untuk menyimpan data karyawan atau petugas yang akan mengolah data pada sistem indormais pembayaran tagihan pamsiamas ini. Struktur tabel karyawan digambarkan pada tabel 4.2

Tabel 4.2 Tabel Mu\_Karyawan

Nama Kolom	Tipe Data	<b>K</b> eterangan
id_karyawan	Int(15)	Primary Key
username	Varchar(50)	
password	Varchar(255)	
nik	Varchar(50)	
nama_karyawan	Varchar(100)	
id_jenis_kelamin	Int(11)	Foreign Key
tempat_lahir	Varchar(255)	
tanggal_lahir	Date	
id_agama	Int(11)	Foreign Key
id_status_pernikahan	Int(11)	Foreign Key
alamat_karyawan1	Varchar(255)	
alamat_karyawan2	Varchar(255)	
telepon_karyawan	Varchar(15)	
hp_karyawan	Varchar(15)	
email_karyawan	Varchar(150)	
website_karyawan	Varchar(255)	
kode_pos_karyawan	Int(10)	
foto_karyawan	Varchar(255)	

Foreign Key

Nama KolomTipe DataKeteranganid\_jabatanInt(11)Foreign Keytanggal\_masukDateid\_status\_karyawanInt(11)Foreign KeyaktifEnum(Ya,Tidak)

Int(11)

Datetime

Tabel 4.2 Tabel Mu\_Karyawan (Lanjutan)

#### c. Tabel Mu\_Golongan

id\_users

waktu

Tabel golongan ini digunakan untuk menyimpan data golongan yang berisi informasi daftar golongan untuk setiap pelanggan yang sudah di data. Struktur tabel golongan digambarkan pada tabel 4.3

Tabel 4.3 Tabel Mu\_Golongan

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
i <mark>d_gol</mark> ongan	Int(15)	Primary Key
id_users	Int(15)	Foreign Key
kode_golongan	Varchar(25)	
nama_golongan	Varchar(100)	
volume1	Varchar(100)	
volume2	Varchar(100)	
volume3	Varchar(100)	
harga1	Varchar(100)	
harga2	Varchar(100)	
harga3	Varchar(100)	
beban	Varchar(150)	
tempo	Varchar(100)	
waktu	datetime	

#### d. Tabel Mu\_Tagihan

Tabel tagihan ini digunakan untuk menyimpan data tagihan ketika pelanggan ingin melakukan pembayaran. Struktur tabel tagihan digambarkan pada tabel 4.4

Tabel 4.4 Tabel Mu\_Tagihan

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
id_tagihan	Int(15)	Primary Key
no_tagihan	Varchar(100)	
waktu_tagihan	Datetime	
id_pelanggan	Int(15)	Foreign Key
id_karyawan	Int(15)	Foreign Key
id_golongan	Int(15))	Foreign Key
id_bulan	Int(15))	Foreign Key
volume_awal	Varchar(225)	
volume_baru	Varchar(225)	
tot_volume	Varchar(100)	
tahun	Varchar(225)	
tot_harga	Varchar(100)	
tot_ <mark>tagih</mark> an	Varchar(100)	

# e. Tabel Mu\_Pembayaran

Tabel mu\_pembayaran ini digunakan untuk menyimpan data transaksi pembayaran ketika pelanggan telah melakukan pembayaran. Struktur tabel tagihan digambarkan pada tabel 4.5

Tabel 4.5 Tabel Mu\_Pembayaran

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
id_pembayaran	Int(15)	Primary Key
id_pelanggan	Int(15)	Foreign Key
id_karyawan	Int(15)	Foreign Key
id_tagihan	Int(15)	Foreign Key
id_users	Int(15))	Foreign Key
waktu	Datetime	
bayar	Varchar(100)	
kembali	Varchar(225)	

#### f. Tabel Mu\_Bulan

Tabel bulan ini digunakna untuk menyimpan data bulan dan untuk dihubungan ke dalam tabel tagihan. Struktur tabel mu\_bulan digambarkan pada tabel 4.6

Tabel 4.6 Tabel Mu\_Bulan

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
id_bulan	Int(15)	Primary Key
nama_bulan	Varchar(255)	

#### g. Tabel Mu\_Conf\_ Perusahaan

Tabel mu\_conf\_perusahaan digunakan untuk menyimpan data perusahaan atau tempat yang sedang memakai sistem informasi pembayaran tagihan air pamismas ini. Struktur tabel ini digambarkan pada gambar 4.7

Tabel 4.7 Tabel Mu\_Conf\_Perusa<mark>ha</mark>an

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
id_perusah <mark>aan</mark>	Int(15)	Primary Key
nama_perusahaan	Varchar(255)	
npwp_perusahaaan	Varchar(100)	
alamat_perusahaan	Text	
telepon	Varchar(15)	
email	Varchar(150)	
fax	Varchar(150)	
website	Varchar(255)	
kode_pos	Int(11)	
logo	Varchar(255)	

#### h. Tabel Mu\_Agama

Tabel mu\_agama ini digunakna untuk menyimpan data agama dan untuk dihubungan ke dalam tabel mu\_karyawan.

Struktur tabel mu\_agama digambarkan pada tabel 4.8

Tabel 4.8 Tabel Mu\_Agama

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
id_agama	Int(11)	Primary Key
nama_agama	Varchar(100)	

#### i. Tabel Mu\_Jenis\_Kelamin

Tabel mu\_jenis\_kelamin ini digunakna untuk menyimpan data jenis kelamin karyawan dan untuk dihubungan ke dalam tabel mu\_karyawan. Struktur tabel mu\_jenis\_kelamin digambarkan pada tabel 4.9

Tabel 4.9 Tabel Mu\_Jenis\_Kelamin

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
id_jenis_kelamin	Int(11)	Primary Key
nama_jenis_kelamin	Varchar(100)	

#### j. Tabel Mu\_Jabatan

Tabel mu\_jabatan ini digunakan untuk menyimpan data jabatan karyawan dan untuk dihubungan ke dalam tabel mu\_karyawan. Struktur tabel mu\_jabatan digambarkan pada tabel 4.10

Tabel 4.10 Tabel Mu\_Jabatan

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
id_jabatan	Int(11)	Primary Key
nama_jabatan	Varchar(100)	
keterangan	text	
id_users	Int(11)	

#### k. Tabel Mu\_Status\_Karyawan

Tabel mu\_status\_karyawan ini digunakan untuk menyimpan data status karyawan yang masih aktif dan untuk

dihubungan ke dalam tabel mu\_karyawan. Struktur tabel mu\_status\_karyawan digambarkan pada tabel 4.11

Tabel 4.11 Tabel Mu\_Status\_Karyawan

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
id_status_karyawan	Int(11)	Primary Key
nama_status_karyawan	Varchar(100)	

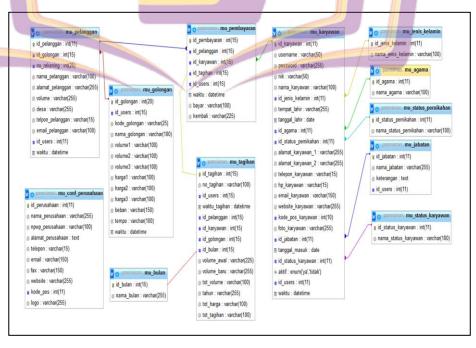
#### I. Tabel Mu\_Status\_Pernikahan

Tabel mu\_status\_pernikahan ini digunakan untuk menyimpan data status pernikahan dari karyawan dan untuk dihubungan ke dalam tabel mu\_karyawan. Struktur tabel mu\_status\_pernikahan digambarkan pada tabel 4.12

Tabel 4.12 Tabel Mu\_Status\_Pernikahan

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
id_status_pernikahan	Int(11)	Primary Key
nama_status_pernikahan	Varchar(100)	

#### 2. Relasi Data



Gambar 4.15 Relasi Antar Tabel dalam database MySQL

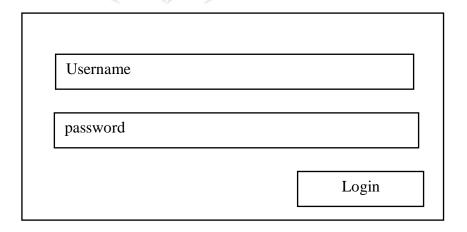
Relasi antar tabel ditunjukan pada gambar 4.15. Dengan relasi antar tabel menggambarkan adanya relasi antara tabel yang terdapat pada sistem informasi pembayaran tagihan air pamsimas. Relasi antar tabel ini berfungsi untuk meminimalisir resiko data *redudancy* dan pemborosan *memory*.

#### c. Desain Tampilan Sistem

Desain tampilan sistem berfungsi sebagai cara acuan untuk membuat *user interface* dalam implementasi sistem. Desain tampilan sistem terdiri atas desain *layout*. Berikut ini adalah penjabaran tentang desain tampilan sistem dalam pembuatan sistem informasi pembayaran tagihan air pamsimas.

#### 1) Halaman Login

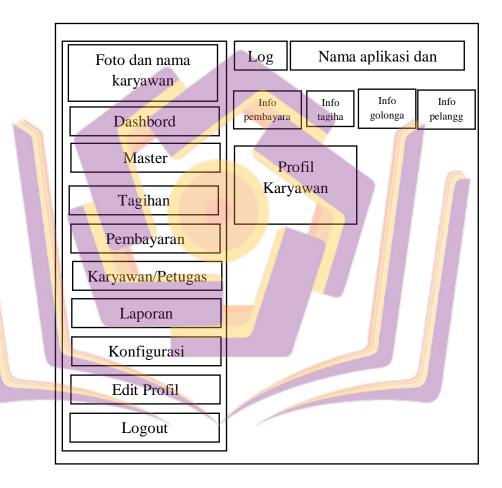
Halaman login yang diguankan oleh petugas untuk masuk ke halaman utama (*dashboard*) petugas harus memasukkan *usernama*dan *password*. Rancangan halaman login ditunjukkan pada gambar 4.16



Gambar 4.16 Rancangan Halaman Login

#### 2) Halaman Utama (Dashboard)

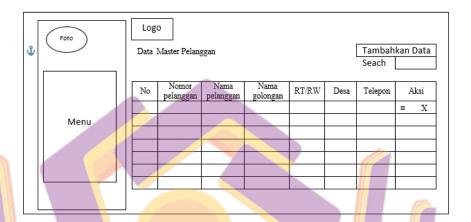
Halaman utama berisi beberapa tampilan menu seperti menu master, tagihan, pembayaran, karyawan, laporan, konfigurasi dan edit profil. Rancangan halaman utama (dashboard) ditunjukkan pada gambar 4.17



Gambar 4.17 Rancangan Halaman Utama (Dasboard)

#### 3) Tampilan Menu Pelanggan

Tampilan menu pelanggan digunakan untuk menambah pelanggan baru dan dimasukkan oleh petugas. Rancangan tampilan menu pelanggan ditunjukkan pada gambar 4.18.



Gambar 4.18 Rancangan Tampilan Menu Pelanggan

#### 4) Tampi<mark>lan Menu Karyaw</mark>an

Tampilan menu karyawan digunkana untuk menambah karyawan baru yang berfungsi sebagai *user* yang dapat mengelola sistem pembayaran pamsimas. Rancangan tampilan menu karyawan ditunjukkan pada gambar 4.19.

Foto	Logo Data M	Master Kary	awan				Tambal Seach	ikan Da	ıta
Menu	No	NIK	Nama pelanggan	Jabatan	Alamat	Telepon	Aktif	Aks	si X
									_

Gambar 4.19 Rancangan Tampilan Menu Karyawan

## 5) Tampilan Menu Golongan

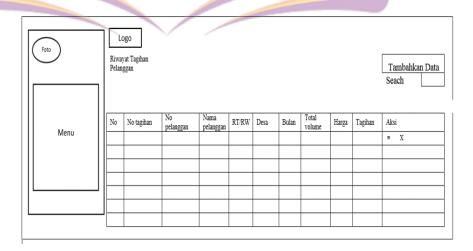
Tampilan menu golongan digunakan untuk menambahkan data golongan yang di inputkan oleh petugas. Rancangan menu golongan ditunjukkan pada gambar 4.20.

Foto		Log Data N	O Master Golongan									Tambahka Seach	n Dat	<u>a</u>
		No	Kode golongan	Nama golongan	Harga volume		Harga volume		Harga to		Beban / bln	Jatuh tempo	Ak	si
Menu	Ш			golongan	(<=10)	Harga	hingga	Harga	diatas(>)	Harga	, om			
Menu						1							=	х
	4					<b>-</b>								
					P4.									
				1/		1					والمضائد			
	۱ '									11				
		1		-50										_

Gambar 4.20 Rancangan Tampilan Menu Golongan

#### 6) Tam<mark>p</mark>ilan Menu <mark>Tagihan</mark>

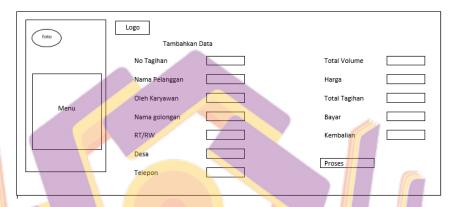
Tampilan tambah tagihan berfungsi untuk menambahkan tagihan pelanggan yang akan memlakukan pembayaran. Tampilan ini hanya bisa dilakukan oleh petugas. Rancangan tambah tagihan ditunjukkan pada gambar 4.21.



Gambar 4.21 Rancangan Tampilan Menu Tagihan

## 7) Tampilan Menu Pembayaran

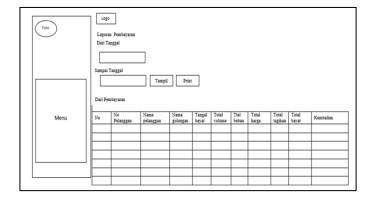
Tampilan menu pembayaran berfungsi untuk proses transaksi antara pelanggan dengan petugas dimana pelanggan akan membayarkan tagihan pemakaian air setiap bulannya. Rancangan tampilan pembayaran ditunjukkan pada gambar 4.22.



Gambar 4.22 Rancangan Tampilan Menu Pembayaran

#### 8) Tampilan Laporan

Tampilan laporan digunakan untuk menampilkan rekapan data yang berupa laporan pelanggan, golongan, karyawan dan laporan pembayaran. Berikut rancangan tampilan laporan ditunjukkan pada gamabr 4.23.



Gambar 4.23 Rancangan Tampilan Laporan

#### 9) Tampilan Struk Pembayaran

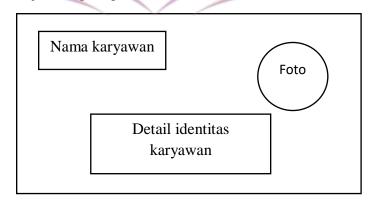
Tampilan struk pembayaran digunakan untuk menampilkan bukti pembayaran tagihan air pamismas yang telah dibayarkan oleh pelanggan. Rancangan tampilan struk pembayaran ditunjukkan pada gambar 4.24.



Gambar 4.24 Rancangan Tampilan Struk Pembayaran

## 10) Tampilan Profil

Tampilan profil menujukkan informasi tentang karyawan atau petugas sebagai *user* nya. Berikut rancangan tampilan prosil ditunjukkan padagambar 4.25.



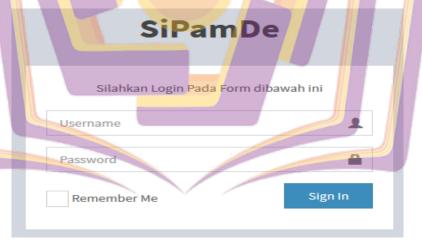
Gambar 4.25 Rancangan Tampilan Profil

#### 3. Pengkodean (Implentasi)

Dalam tahapan ini, hasil dari desain perangkat lunak akan direalisasikan sebagai satu set program atau unit program. Implementasi sistem dibuat sekedat mungkin dengan rancangan sistem sehingga sistem yang telah dibuat tidak keluar dari kebutuhan sistem yang telah dirancang. Berikut adalah *screenshoot* dari implementasi sistem berdasarkan pembagian petugas.

#### a. Halaman Login

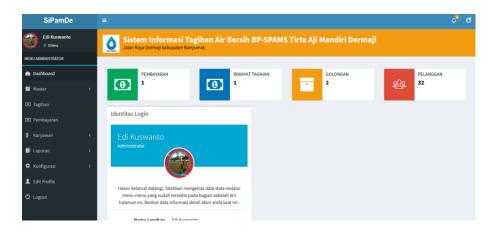
Halaman login digunakan untuk masuk ke menu utama yang digunakan oleh *user* (karyawan). Berikut adalah *screenshoot* halaman login yang ditunjukan pada gambar 4.26



Gambar 4.26 Halaman login

#### b. Halaman Utama (Dashboard)

Halaman utama berfungsi menampilkan informasi data profil, banyaknya data pelanggan, golongan dan pembayaran. Berikut adalah *screenshoot* halaman utama yang ditunjukan pada gambar 4.27.



Gambar 4.27 Halaman Utama (Dashboard)

#### c. Tampilan Menu Pelanggan

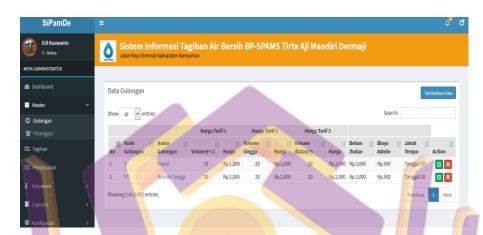
Tampilan menu golongan berfungsi menampilkan informasi data pelanggan. Berikut adalah *screenshoot* halaman utama yang ditunjukan pada gambar 4.28.



Gambar 4.28 Tampilan Menu Pelanggan

## d. Tampilan Menu Golongan

Tampilan menu golongan berfungsi menampilkan informasi data golongan dan daftar biaya pergolongan. Berikut adalah *screenshoot* halaman utama yang ditunjukan pada gambar 4.29.



Gambar 4.29 Tampilan Menu Golongan

## e. Tampilan Menu Karyawan

Tampilan menu karyawan berfungsi menampilkan informasi data karyawan. Berikut adalah *screenshoot* halaman utama yang ditunjukan pada gambar 4.30.



Gambar 4.30 Tampilan Menu Karyawan

## f. Tampilan Menu Tagihan

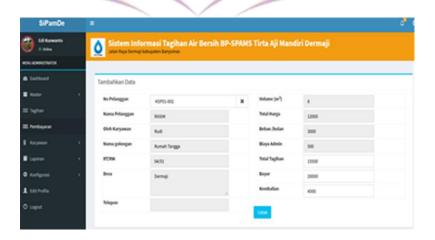
Tampilan menu tagihan berfungsi menampilkan informasi data tagihan dari pelanggan yang belum dibayar. Berikut adalah *screenshoot* halaman utama yang ditunjukan pada gambar 4.31



Gambar 4.31 Tampilan Menu Tagihan

#### g. Tampilan Menu Pembayaran

Tampilan menu pembayaran berfungsi untuk menghitung tagihan air setiap pelanggan berdasrakan id pelanggan yang dimilikinya. Berikut adalah *screenshoot* halaman utama yang ditunjukan pada gambar 4.32



Gambar 4.32 Tampilan Menu Pembayaran

#### h. Tampilan Menu Laporan

Tampilan menu laporan berfungsi menampilkan informasi laporan pembayaran dari tanggal 1 Agustus sampai 30 Agustus 2019. Berikut adalah *screenshoot* halaman utama yang ditunjukan pada gambar 4.33



Gambar 4.33 Tampilan Menu Laporan

#### 4. Pengujian

Proses mengeksekusi sistem perangkat lunak untuk menentukan apakah sistem perangkat lunak tersebut cocok dengan spesifikasi sistem dan berjalan sesuai dengan lingkungan yang diinginkan (Muslihudin & Oktafianto, 2016). Pada tahap ini akan dilakukan dengan metode *Black Box* dan UAT (*User acceptance Testing*)..

#### a. Pengujian Black Box

Menurut Muslihudin & Oktafianto (2016), *Black box testing* yaitu pengujian yang dilakukan dengan menjalankan atau

mengeksekusi unit atau modul, kemudian diamati apakah hasil dari unit itu sesuai dengan proses bisnis yang di inginkan. Jadi pengujian ini bertujuan untuk menjamin dan setiap modul yang menjalankan fungsinya dengan baik dalam arti masukkan yang diterima dengan benar dan keluar yang dihasilkan benar-benar tepat. Pada penelitian ini *black box testing* dilakukan setelah aplikasi sudah selesai dibuat.

Tabel 4.13 Rencana Pengujian Black Box

No	Form	Daftar Uji	Hasil yang diujikan
1.	Login	Proses memasukkan username dan password	Username dan password pada data user yang diinputkan benar masuk ke dalam sistem.
2.	Data Pela <mark>ngga</mark> n	Proses menambahkan pelanggan	Data pelanggan yang diinputkan akan tersimpan di database dan tampil di halaman data pelanggan.
		Proses mengubah data pelanggan	Data pelanggan yang diinputkan benar maka di database akan berubah di halaman data pelanggan.
		Proses menghapus data pelanggan	Jika telah memilih data yang akan dihapus maka data di <i>databse</i> akan terhapus begitu pula dengan data yang ada dihalaman data pelanggan.

Tabel 4.13 Rencana Pengujian Black Box

No	Form	Daftar Uji	Hasil yang diujikan
		Proses menambahkan data golongan	Data golongan yang diinputkan akan tersimpan di <i>database</i> dan tampil di halaman data golongan
3.	Data Golongan	Proses mengubah data golongan	Data golongan yang diinputkan benar maka di database akan berubah di halaman data golongan.
		Proses menghapus data golongan	Jika telah memilih data yang akan dihapus maka data di databse akan terhapus begitu pula dengan data yang ada dihalaman data golongan.
4.	Data Tagihan	Proses membuat tagihan	Data tagihan yang diinputkan benar maka akan tersimpan di halaman data tagihan.
		Proses mencetak data tagihan	Jika klik tombol cetak maka akan tampil pratijau cetak.
		Proses menambahkan data	Data karyawan yang diinputkan akan tersimpan di <i>database</i> dan tampil di
5.	Data Karyawan/ user	karyawan	halaman data karyawan.
		Proses mengubah data karyawan	Data karyawan yang diinputkan benar maka di database akan berubah di halaman data karyawan.

Tabel 4.13 Rencana Pengujian *Black Box* (Lanjutan)

No	Form	Daftar Uji	Hasil yang diujikan
		Proses menghapus data karyawan	Jika telah memilih data yang akan dihapus maka data di <i>databse</i> akan terhapus begitu pula dengan data yang ada dihalaman data karyawan.
6.	Data Pembayaran	Proses pencarian tagihan	Data data tagihan yang dicari benar maka akan muncul detail tagihan.
		Proses pembayaran	Data tagihan yang telah dibayarkan maka data tagihan tersebut tidak akan muncul di pembayaran.
R		Proses cetak pembayaran	Jika di klik cetak maka akan menampilkan pratinjau cetak berupa struk pembayaran.
7.	Laporan Pembaya <mark>ran</mark>	Proses menampilkan laporan berdasarkan tanggal	Memilih tanggal yang ingin ditampilkan klik tampil
		Proses cetak laporan	Jika di klik cetak maka akan menampilkan pratinjau cetak laporan pembayaran

## b. Hasil Pengujian *Black Box*

Pengujian untuk menu-menu yang ada pada aplikasi pembayaran tagihan air pamsimas bertujuan untuk memastikan apakah fungsi tombol menu bekerja sesuai dengan harapan atau tidak.

# 1) Pengujian Form Login

Tabel 4.14 Pengujian Form Login

Daftar Ujian	Hasil Pengujian	Hasil
	Maaf, Username atau Password anda salah.	Sesuai
Proses memasukkan username dan password	SPanDe  Sistem Informaci Tagihan Air Bersih BA-SPAMS Tirta Aji Mandiri Dermaji Jacksphane julgate lanjana An Lodovatila  Anathors Rector  Anathors Rector Rector  Anathors Rector	Sesuai

# 2) Pengujian Form Pelanggan

Tabel 4.15 Pengujian Form Pelanggan

		444
Daftar Ujian	Hasil Pengujian	Hasil
Proses memasukkan data pelanggan	✓ Data berhasil disimpan!	Sesuai
Proses ubah data pelanggan	✓ Data berhasil diubah!	Sesuai
Proses hapus	Apa anda yakin untuk hapus Data ini?	Sesuai
data pelanggan	Oke Batal	

# 3) Pengujian Form Golongan

Tabel 4.16 Pengujian Form Golongan

Daftar Ujian	Hasil Pengujian	Hasil
Proses memasukkan data golongan	✓ Data berhasil disimpan!	Sesuai
Proses ubah data golongan	✓ Data berhasil diubah!	Sesuai
Proses hapus data golongan	Apa anda yakin untuk hapus Data ini?  Oke Batal	Sesuai

# 4) Pengujian Form Karyawan

Ta<mark>bel 4.17 Pen</mark>gu<mark>ji</mark>an *Form* Karya<mark>w</mark>an

Daftar Ujian	Hasil Pengujian	Hasil
Proses memasukkan data karyawan	✓ Data berhasil disimpan !	Sesuai
Proses ubah data karyawan	✓ Data berhasil diubah !	Sesuai
Proses hapus	Apa anda yakin untuk hapus Data ini?	Sesuai
data karyawan	Oke Batal	

# 5) Pengujian Form Tagihan

Tabel 4.18 Pengujian Form Tagihan

Daftar Ujian	Н	Hasil Pengujian					Hasil
Proses memasukkan data tagihan	<b>✓</b> Data	✓ Data berhasil disimpan!					
Proses cetak tagihan	BP-SPANS TIRTA AJ MANDRIEL BUTCH TACHMAN REEDVING AR BERSH Bullen : Agustus 2019 Golongan Tarif : Rumah Tangga U Pelanggan : (SPRH-006 Nama : TARNANTO Tagihan : Rp 22,000 Tanggal Bayer : 01-58-2019	Sistem Informace  D Pelanggan Nama  Hamat  Stand Meterin <sup>®</sup> Stand Anal 0 Stand Alahir 1 <sup>®</sup> Permakaian 1 <sup>®</sup>	Jalan Raya De REKENING KSP01-006 TARYANTO Desa Dermaji, RT RINCIAN PEI Tarif/ m <sup>3</sup>	MAKAIAN DAN TAGIHA	Agustus 2019 Rumah Tangga		Sesuai

# 6) Pengujian Form Pembayaran

Tab<mark>el 4.19 Peng</mark>uj<mark>i</mark>an *Form* Pemba<mark>y</mark>aran

Daftar Ujian	Hasil Pengujian	Hasil
Proses pencarian data tagihan	Tembelskust Data No Petergera Nama Pelengera WOOCHO Odek Keryawan SS Kanazinia Nama pelengera Ramah Tenga STEM OUR Otto Tembelskus Stepa Adminis Step STEM OUR Stepa Adminis Step STEM OUR Stepa Adminis Step Stepa Adminis Step Stepa Adminis Step Stepa Adminis Stepa Adminis Stepa Adminis Stepa Adminis Stepa Adminis Stepa Stepa Adminis Stepa Adminis Stepa Adminis Stepa Stepa Stepa Stepa Adminis Stepa Adminis Stepa Stepa Stepa Stepa Stepa Stepa Adminis Stepa Step	Sesuai
Proses cetak tagihan	BE-SPANS THITA AJI MANDOR BUILD TAGRANN RECEIVED AR BUILD TAGRANN RECEIVED AR BUILD TAGRANN RECEIVED AR BUILD TAGRANN RECEIVED AR BUILD TAGRANN ARE BESSH  John Rays Demail lackpotent Buryonus  RECEIVEN MAND MANDOR THE SPAN ARE BESSH  Dile Regys Congran Tail 1: Humah Tangga  UP Heongyan 1: 500 Hooga  Nama 1: 505 M  Tagran 1: Pa 12:00  Tanggal Bayer 107 August 2019  Sand Manda 1 He Sective Data Administrati pag. 2000 Tead Rep. 15:500  Sand Manda 1 He Sective Data Rep. 2000 Fep. 12:000 Fep. 12:000 Fep. 12:000 Fep. 12:000  Femalasian 6 Femalasian Femalasian 1 Fe	Sesuai

## 7) Pengujan Form Laporan

Tabel 4.20 Pengujian Form Laporan

Daftar Ujian	Hasil Pengujian	Hasil
Proses menampilkan laporan pembayaran	Eground Pembayasan   Garage   Garage   Garage   Total   Tota	Sesuai
Cetak <mark>lapo</mark> ran pemb <mark>aya</mark> ran	Laporan Pembayaran Air Pamsimas desa Dermaji   10	Sesuai

#### c. Pengujian UAT (User Acceptance Testing)

User Acceptance Testing (UAT) yaitu tes yang dilakukan oleh pengembang sistem. Karena pengguna akhir dari sistem memiliki pemahaman tentang sistem informasi dengan tingkat yang berbeda, maka seberapa jauh pengguna akhir dapat memahami dan menerima sistem yang harus diuji. Dibawah ini merupakan hasil perhitungan skor ideal menggunakan skala *likert*.

Tabel 4.21 Perolehan Nilai Total Kuesioner

No.	Aspek-aspek	Penilaian				
		SS	S	KS	TS	STS
1.	Aplikasi dapat memberikan informasi sesuai dengan kebutuhan	6	3	0	0	0
2.	Aplikasi dapat membantu proses pembuatan tagihan pelanggan	6	3	0	0	0
3.	Aplikasi dapat membantu proses pembuatan laporan	7	2	0	0	0
4.	Aplikasi dapat memberikan informasi yang cepat dan akurat	6	3	0	0	0
5.	Aplikasi dirancang dengan tampilan menarik	2	7	0	0	0
6.	Fungsi tombol-tombol dalam aplikasi sudah berfungsi dengan baik	4	5	0	0	0
7.	Aplikasi mud <mark>ah</mark> digunakan/ <i>user</i> friendly	7	2	0	0	0
	Total	38	25			

# Perhitungan Akhir:

Total Skor = Total ( jumlah responden x botot)  
= 
$$(38 \times 5) + (25 \times 4) + (0 \times 3) + (0 \times 2) + (0 \times 1)$$
  
=  $190 + 100 + 0 + 0 + 0$   
=  $290$   
Skor Tertinggi = Bobot Nilai Tinggi x  $\Sigma$ Responden x  $\Sigma$ Pernyataan  
=  $5 \times 9 \times 7$   
=  $315$   
Rumus Index % =  $\frac{Total \ Skor}{Y} \times 100\%$   
=  $\frac{290}{315} \times 100\%$   
=  $92,06\%$ 

Maka hasil wawancara terstruktur untuk pengujian UAT yang didapat sebesar 92,06% tergolong kriteria hasil sangat setuju. Dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini layak digunakan.

