

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
RINGKASAN.....	xvii
<i>ABSTRACT</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	7
C. Batasan Masalah.....	7
D. Tujuan Penelitian.....	8
E. Manfaat Penelitian.....	8

BAB II	TINJAUAN PUSTAKA	
	A. Landasan Teori	9
	1. Aplikasi Pengenalan	9
	2. Penyimpanan Data	10
	3. Imunisasi	11
	4. Smartphone	16
	5. Android	17
	6. Android Studio	27
	7. Android SDK	29
	B. Penelitian Sebelumnya	30
BAB III	METODE PENELITIAN	
	A. Tempat Dan Waktu Penelitian	35
	B. Metode Pengumpulan Data	35
	C. Alat Dan Bahan Penelitian	36
	D. Konsep Penelitian	37
BAB IV	PEMBAHASAN	
	A. Gambaran Objek Penelitian	40
	B. <i>Requirement Analysis and Definition</i>	41
	C. <i>System and Software Design</i>	42
	D. <i>Implementation and Unit Testing</i>	54
	E. <i>Integration and System Testing</i>	59
	F. Pemeliharaan / <i>Maintenance</i>	70

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	71
B. Saran.....	71

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Perbandingan Antara Android Studio dengan Eclips ADT ..	28
Tabel 2.2 Perbandingan dengan Penelitian Sebelumnya	33
Tabel 4.1 Deskripsi Konsep	41
Tabel 4.2 Hasil <i>Alpha test</i>	60
Tabel 4.3 Tabel Nama-Nama Responden aplikasi “E-Saku Imunisasi”	62
Tabel 4.4 Titik Respon dan Bobot Nilai Skala Likert.....	63
Tabel 4.5 Metode Kuesioner	64
Tabel 4.6 Jumlah Titik Respon	64
Tabel 4.7 Hasil Akhir Pengujian Aplikasi “E-Saku Imunisasi”	69

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Data Pengguna dan Pertumbuhan Mobile di Indonesia	4
Gambar 1.2 Data Kepemilikan/Penguasaan Telepon Seluler menurut Klasifikasi Daerah	6
Gambar 2.1 Anatomi Android.....	24
Gambar 3.1 Metode Waterfall versi Sommerville (2011)	38
Gambar 4.1 Diagram Activity Menu	43
Gambar 4.2 Diagram Activity Imunisasi	44
Gambar 4.3 Diagram Activity Jadwal.....	45
Gambar 4.4 Diagram Activity Peta.....	46
Gambar 4.5 Diagram Activity Tentang.....	46
Gambar 4.6 Hirarki Aplikasi.....	47
Gambar 4.7 Tampilan <i>Splash Screen</i> Aplikasi E-Saku Imunisasi	48
Gambar 4.8 Halaman Menu Utama Pada aplikasi E-Saku Imunisasi.....	49
Gambar 4.9 Halaman Menu Imunisasi Pada aplikasi E-Saku Imunisasi	49
Gambar 4.10 Halaman <i>fragment</i> Imunisasi aplikasi E-Saku Imunisasi.....	50
Gambar 4.11 Halaman <i>fragment</i> Vaksin pada aplikasi E-Saku Imunisasi	50
Gambar 4.12 Halaman <i>Fragment</i> Pasca Imunisasi	51
Gambar 4.13 Halaman Jadwal Imunisasi pada aplikasi E-Saku Imunisasi	51
Gambar 4.14 Halaman <i>input</i> data anak pada aplikasi E-Saku Imunisasi.....	52
Gambar 4.15 Halaman Catatan Data Imunisasi Anak pada aplikasi E-Saku Imunisasi	52
Gambar 4.16 Halaman Puskesmas pada aplikasi E-Saku Imunisasi.....	53

Gambar 4.17 Halaman Tentang pada aplikasi E-Saku Imunisasi	53
Gambar 4.18 Pembuatan Database SQLite	54
Gambar 4.19 Tampilan Menu	55
Gambar 4.20 Tampilan Imunisasi	55
Gambar 4.21 Tampilan Menu Jadwal	56
Gambar 4.22 Tampilan Menu Jadwal	56
Gambar 4.23 Tampilan Input Data Anak	57
Gambar 4.24 Tampilan Lihat Biodata Anak	58
Gambar 4.25 Tampilan Menu Puskesmas	58
Gambar 4.26 Tampilan Menu Tentang	59

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Daftar Wawancara

Lampiran 2. FotoCopy Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 3. Hasil Quesioner