

## RINGKASAN

Paud Harapan Bunda merupakan lembaga pendidikan formal untuk anak usia dini. Bersumber dari informasi yang di dapat dari guru bahwa metode pembelajaran saat ini masih menggunakan buku dan alat peraga. Maka berdasarkan hal tersebut peneliti akan membuat dan memanfaatkan media pembelajaran untuk meningkatkan minat belajar peserta didik di Paud Harapan Bunda. Tujuan dari penelitian ini adalah membuat aplikasi multimedia interaktif sebagai alat bantu pembelajaran dengan menggunakan teknik *motion tween* dan *shape tween* di Paud Harapan Bunda Sokaraja Tengah. Proses pembuatan media pembelajaran menggunakan *software Adobe Flash CS 6* dan metode yang digunakan dalam pengembangan sistem pada penelitian ini adalah *Multimedia Development Life Cycle (MDLC)*. Metode pengumpulan data menggunakan wawancara, observasi dan studi pustaka. Hasil dari penelitian telah berhasil membuat aplikasi media pembelajaran interaktif menggunakan *Adobe Flash CS6*.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, *Multimedia Development Life Cycle (MDLC)*, *Motion Tween*, *Shape Tween*.

## **ABSTRACT**

*Paud Harapan Bunda is a formal educational institution for early childhood. Sourced from information obtained from the teacher that the current learning method still uses books and teaching aids. So based on this, researchers will create and utilize learning media to increase students' interest in learning at Paud Harapan Bunda. The purpose of this study is to make interactive multimedia applications as learning aids by using motion tween and shape tween techniques in Paud Harapan Bunda Sokaraja Tengah. The process of making learning media using Adobe Flash CS 6 software and the method used in system development in this study is Multimedia Development Life Cycle (MDLC). The method of data collection uses interviews, observation and literature. The results of the study have succeeded in making interactive learning media applications using Adobe Flash CS6.*

*Keyword :Learning Media, Multimedia Development Life Cycle (MDLC) , Motion Tween, Shape Tween.*

