

**GAME EDUKASI ILMU PENGETAHUAN ALAM SEMESTER I
UNTUK KELAS VI
(Studi Kasus: SLB-B YAKUT Purwokerto)**

Skripsi



Disusun oleh

**Yajid Nurul Fauzi
11.11.2383**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2017**

**GAME EDUKASI ILMU PENGETAHUAN ALAM SEMESTER I
UNTUK KELAS VI
(Studi Kasus: SLB-B YAKUT Purwokerto)**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Teknik Informatika



Disusun oleh

**Yajid Nurul Fauzi
11.11.2383**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2017**

PERSETUJUAN

Skripsi

GAME EDUKASI ILMU PENGETAHUAN ALAM SEMESTER I
UNTUK KELAS VI
(Studi Kasus: SLB-B YAKUT Purwokerto)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh:

Yajid Nurul Fauzi
11.11.2383

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 24 Agustus 2017

Dosen Pembimbing 1,


Yusmedi Nurfaizal, SE., S.Sos., MM.
NIDN. 0612097503

Dosen Pembimbing 2,


Agung Prasetyo, M.Kom.
NIDN. 0412037602

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 13 September 2017

Ketua STMIK AMIKOM PURWOKERTO



Dr. Berliana S.P., S.Kom., M.Si.
NIDN. 2005.09.1.001

PENGESAHAN

Skripsi

GAME EDUKASI ILMU PENGETAHUAN ALAM SEMESTER I
UNTUK KELAS VI
(Studi Kasus: SLB-B YAKUT Purwokerto)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yajid Nurul Fauzi
11.11.2383

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 13 September 2017

Sitairesmi Wahyu Handani, M.Kom.
NIDN. 0620028401

Linda Perdanawanti, M.Kom.
NIDN. 0610108801

Yusmedi Nurfaizal, SE., S.Sos., MM.
NIDN. 0612097503

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 13 September 2017

Ketua STMIK AMIKOM PURWOKERTO,

Dr. Beriliana S.P., S.Kom., M.Si.
NIK. 2005.09.1.001

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Yajid Nurul Fauzi
NIM : 11.11.2383
Program Studi : Teknik Informatika
Perguruan Tinggi : STMIK AMIKOM PURWOKERTO

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Game Edukasi Ilmu Pengetahuan Alam
Semester 1 Untuk Kelas VI

Dosen Pembimbing 1 : Yusmedi Nurfaizal, SE., S.Sos., MM.

Dosen Pembimbing 2 : Agung Prasetyo, M.Kom.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 13 September 2017

Yang menyatakan,



Yajid Nurul Fauzi

MOTTO

**“Your past was never a mistake,
if you learned from it”**

**“Don’t use your past as an excuse
to ruin your future”**

**“Hidup ini memang tidak sempurna,
tapi indah begini adanya”**



PERSEMBAHAN

Puji syukur kepada Allah SWT, atas segala nikmat hidup dan kesempatan mengenggam ilmu, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Skripsi ini disusun sebagai salah satu persyaratan untuk mencapai derajat Sarjana Komputer. Dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini, penulis banyak dibantu, dibimbing, dan didukung oleh berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis sangat ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

- Tuhan Yang Maha Esa.
- Orang Tua saya Bapak Shobirin dan Ibu Utlaechah yang tak kenal lelah dalam memberikan dukungan moril dan materil.
- Untuk adik saya, Yajid Choeruri Hidayat yang sudah banyak berkorban demi saya yang masih belum bisa memberikan apa-apa.
- Buat Teman-teman seangkatan, khususnya kelas TI 2011 A, C, dan F, Semoga kalian dihindarkan dari status Pengangguran. Amin.
- Buat “seseorang” yang selalu memberi semangat, terimakasih sudah memaklumi kesibukanku selama ini.
- Dan yang terakhir bagi teman-teman yang masih memperjuangkan skripsinya, jangan berkecil hati apalagi menyerah karena Tuhan akan memberikan jalan bagi mereka yang selalu berjuang tanpa pernah putus asa dengan penuh rasa ikhlas di dalam dada.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, karena kesempurnaan cuma milik Allah SWT. Harapan penulis, informasi dari skripsi ini mampu memberikan manfaat untuk penulis dan pembaca yang masih berjuang dalam perjuangannya.



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT, karena dengan rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini. Adapun judul skripsi yang penulis ambil yaitu “*Game* Edukasi Ilmu Pengetahuan Alam Semester 1 untuk kelas VI”.

Tujuan penulisan skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar Sarjana Komputer di STMIK AMIKOM Purwokerto. Penulis menyadari tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan tugas akhir ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Berlilana, SP, S.Kom, M.Si selaku Ketua STMIK AMIKOM Purwokerto.
2. Bapak Giat Karyono, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika STMIK AMIKOM Purwokerto.
3. Bapak Yusmedi Nurfaizal, SE., S.Sos., MM. dan Bapak Agung Prasetyo, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu dengan teliti dan penuh kesabaran memberikan banyak petunjuk, bimbingan dan pengarahan untuk menyelesaikan skripsi ini.
4. Dosen dan para staff/karyawan di lingkungan STMIK AMIKOM Purwokerto.
5. Kepala Sekolah dan Guru SLB-B YAKUT Purwokerto.
6. Bapak dan Ibu saya yang senantiasa memberikan semangat dan do’a sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian ini.

7. Sahabat seperjuangan angkatan 2011, khususnya kelas TI 2011 A, C dan F.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna, sehingga kritik dan saran selalu penulis harapkan. Dan semoga skripsi ini dapat bermanfaat khususnya bagi penulis serta para pembaca. Amin.



Purwokerto, 23 Agustus 2017

Yajid Nurul Fauzi