

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
RINGKASAN.....	xix
ABSTRAK.....	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Batasan Masalah.....	6
D. Tujuan Penelitian.....	7
E. Manfaat Penelitian.....	7

## BAB II TINJAUAN PUSTAKA

A. Landasan Teori .....	9
1. Aplikasi .....	9
2. Wisata Kuliner.....	10
3. Promosi .....	11
4. Android .....	12
5. Java .....	13
6. MySQL.....	14
7. UML.....	14
8. PHP.....	24
9. Google Maps .....	25
10. LSB.....	26
11. GPS.....	27
12. Pengujian Perangkat Lunak.....	28
13. Skala Likert .....	30
14. Login Authentication.....	31
15. Perangkat Lunak yang Digunakan .....	33
B. Penelitian Sebelumnya .....	37

## BAB III METODE PENELITIAN

A. Tempat Dan Waktu Penelitian .....	43
B. Metode Pengumpulan Data.....	43
C. Alat Dan Bahan Penelitian.....	45
D. Konsep Penelitian.....	46

BAB IV PEMBAHASAN	
A. Gambaran Objek Penelitian .....	53
B. Analisis Sistem.....	56
C. Desain.....	59
1. <i>Use Case Diagram</i> .....	59
2. <i>Activity Diagram</i> .....	62
3. <i>Sequence Diagram</i> .....	72
4. <i>Class Diagram Admin</i> .....	82
5. <i>Class Diagram Pengguna</i> .....	83
6. <i>Database</i> .....	84
7. ERD .....	86
8. Rancangan Antar Muka.....	86
D. Pembuatan Kode Program .....	96
1. <i>Screenshot Aplikasi</i> .....	97
E. Pengujian.....	112
1. Pengujian Sistem.....	112
2. Pengujian Aplikasi.....	114
F. Pendukung (support) atau Pemeliharaan (maintenance).....	120
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan .....	121
B. Saran.....	122

## DAFTAR PUSTAKA

## LAMPIRAN-LAMPIRAN

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Diagram <i>Use Case</i> .....	16
Tabel 2.2 Simbol Diagram Aktivitas .....	20
Tabel 2.3 Simbol Diagram Sekuen .....	21
Tabel 2.4 Simbol Diagram Kelas .....	24
Tabel 2.5 Perbandingan Penelitian Sebelumnya.....	40
Tabel 4.1 Definisi Aktor .....	60
Tabel 4.2 Tabel Event_Wikuba .....	84
Tabel 4.3 Tabel Gambar_Warung .....	84
Tabel 4.4 Tabel Khas_Wikuba .....	85
Tabel 4.5 Tabel Komentar_Wikuba .....	85
Tabel 4.6 Tabel Warung_Wikuba .....	86
Tabel 4.7 Pengujian Blackbox Testing .....	112
Tabel 4.8 Daftar Nama Responden .....	115
Tabel 4.9 Daftar Pernyataan .....	116
Tabel 4.10 Skala Jawaban.....	116
Tabel 4.11 Hasil Akhir Perhitungan Kuesioner .....	119

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Data Pengguna <i>Smartphone</i> .....	4
Gambar 2.1 Android Studio .....	34
Gambar 3.1 Kerangka berfikir .....	47
Gambar 3.2 Ilustrasi Model <i>Waterfall</i> .....	49
Gambar 4.1 Bagan Struktur Dinporabudpar Kabupaten Banyumas .....	55
Gambar 4.2 <i>Use case Diagram</i> Aplikasi Wisata Kuliner Banyumas .....	61
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Login Admin .....	63
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Tambah Wisata Kuliner .....	64
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Hapus Wisata Kuliner .....	65
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Login Pengguna .....	66
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Menambah Ulasan .....	67
Gambar 4.8 <i>Acitivity Diagram</i> Hapus Ulasan .....	68
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Wisata Kuliner Favorit .....	69
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Wisata Kuliner Terdekat .....	70
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Kategori Wisata Kuliner .....	71
Gambar 4.12 <i>Sequence Diagram</i> Login Admin .....	72
Gambar 4.13 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Wisata Kuliner .....	73
Gambar 4.14 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Wisata Kuliner .....	74
Gambar 4.15 <i>Sequence Diagram</i> Login Pengguna .....	75
Gambar 4.16 <i>Sequence Diagram</i> Tampil Detail Wisata Kuliner .....	76
Gambar 4.17 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Ulasan .....	77
Gambar 4.18 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Ulasan .....	78

Gambar 4.19 <i>Sequence Diagram</i> Kategori Wisata Kuliner .....	79
Gambar 4.20 <i>Sequence Diagram</i> Wisata Kuliner Terdekat .....	80
Gambar 4.21 <i>Sequence Diagram</i> Wisata Kuliner Favorit .....	81
Gambar 4.22 <i>Class Diagram</i> Admin .....	82
Gambar 4.23 <i>Class Diagram</i> Pengguna .....	83
Gambar 4.24 Rancangan ERD .....	86
Gambar 4.25 <i>User Interface</i> Halaman Masuk Admin (Login Admin) .....	87
Gambar 4.26 <i>User Interface</i> Halaman Utama Admin (Beranda Admin) .....	87
Gambar 4.27 <i>User Interface</i> Halaman Utama Admin Menambah Data .....	88
Gambar 4.28 <i>User Interface</i> Halaman Tambah Warung .....	88
Gambar 4.29 <i>User Interface</i> Halaman Tambah Event .....	89
Gambar 4.30 <i>User Interface</i> Halaman Tambah Makanan Khas .....	89
Gambar 4.31 <i>User Interface</i> Halaman Hapus Wisata Kuliner .....	90
Gambar 4.21 <i>User Interface</i> Halaman Masuk Pengguna (Login) .....	90
Gambar 4.33 <i>User Interface</i> Halaman Utama atau Beranda .....	91
Gambar 4.34 <i>User Interface</i> Halaman Event .....	91
Gambar 4.35 <i>User Interface</i> Halaman Detail Makanan Khas .....	92
Gambar 4.36 <i>User Interface</i> Halaman Terdekat .....	92
Gambar 4.37 <i>User Interface</i> Halaman Kategori .....	93
Gambar 4.38 <i>User Interface</i> Halaman Resto dan Warung .....	93
Gambar 4.39 <i>User Interface</i> Halaman Detail Resto dan Warung .....	94
Gambar 4.40 <i>User Interface</i> Halaman Oleh-Oleh .....	94
Gambar 4.41 <i>User Interface</i> Halaman Makanan Kekinian .....	95



Gambar 4.42 <i>User Interface</i> Halaman Favorit .....	95
Gambar 4.43 <i>User Interface</i> Halaman Peofil .....	96
Gambar 4.44 Tampilan Halaman Login Admin .....	97
Gambar 4.45 Tampilan Halaman Beranda Admin .....	98
Gambar 4.46 Tampilan Halaman Beranda Tambah Wisata Kuliner .....	99
Gambar 4.47 Tampilan Form Tambah Warung .....	99
Gambar 4.48 Tampilan Halaman Form Tambah Makanan Khas .....	100
Gambar 4.49 Tampilan Halaman Form Tambah Event .....	101
Gambar 4.50 Tampilan Halaman Hapus Wisata Kuliner .....	102
Gambar 4.51 Tampilan Halaman Login Pengguna .....	103
Gambar 4.52 Tampilan Halaman Utama atau Beranda dan Detail Event .....	104
Gambar 4.53 Tampilan Halaman Detail Makanan Khas .....	105
Gambar 4.54 Tampilan Halaman Terdekat .....	105
Gambar 4.55 Tampilan Halaman Kategori Wisata Kuliner .....	106
Gambar 4.56 Tampilan Halaman Resto dan Warung .....	107
Gambar 4.57 Tampilan Halaman Detail Resto dan Warung .....	107
Gambar 4.58 Tampilan Halaman Oleh-Oleh .....	108
Gambar 4.59 Tampilan Halaman Makanan Kekinian .....	109
Gambar 4.60 Tampilan Halaman Favorit .....	109
Gambar 4.61 Tampilan Halaman Form Tambah Ulasan dan Hapus Ulasan ..	110
Gambar 4.62 Tampilan Halaman Profil .....	111

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Kerjasama Dengan Pihak Lain

Lampiran 2. Hasil Wawancara

Lampiran 3. Dokumentasi

Lampiran 4. Kuesioner

Lampiran 5. Kode Program

Lampiran 6. Kartu Bimbingan Skaipsi

