

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
RINGKASAN.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
<b>BAB I    PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah .....	4
C. Batasan Masalah.....	4
D. Tujuan Penelitian.....	4
E. Manfaat Penelitian.....	5
<b>BAB II    TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Landasan Teori.....	6
1. Multimedia .....	6
2. Animasi .....	9
3. <i>Motion Graphic</i> .....	14
4. <i>CorelDRAW X7</i> .....	17

5. Adobe Illustrator.....	17
6. Adobe <i>After Effects</i> 2017.....	19
B. Penelitian Sebelumnya .....	20
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Tempat dan Waktu Penelitian .....	24
B. Metode Pengumpulan Data .....	24
C. Alat dan Bahan Penelitian .....	25
D. Konsep Penelitian.....	27
<b>BAB IV PEMBAHASAN</b>	
A. Gambaran Objek Penelitian .....	34
B. Analisa Hasil .....	35
1. Tahap Pra Produksi.....	35
a. Menentukan Konsep dan Ide.....	35
b. <i>Design</i> .....	36
2. Tahap Produksi.....	43
a. <i>Editing</i> .....	43
b. <i>Dubbing</i> .....	46
3. Tahap Pasca Produksi.....	47
a. <i>Compositing</i> .....	47
b. <i>Final Rendering</i> .....	48
c. <i>Burn to Tape</i> .....	49
<b>BAB V PENUTUP</b>	
A. Kesimpulan.....	50
B. Saran.....	50

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN

## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Perbedaan Penelitian sebelumnya.....	22
Tabel 1.1 Perbedaan Penelitian sebelumnya (lanjutan).....	23
Tabel 2.1 <i>Storyboard</i> .....	37
Tabel 2.1 <i>Storyboard</i> (Lanjutan).....	38
Tabel 2.1 <i>Storyboard</i> (Lanjutan).....	39



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Definisi Multimedia.....	7
Gambar 2.1 <i>Coreldraw X7</i> .....	17
Gambar 2.2 Adobe <i>illustrator</i> .....	18
Gambar 2.3 Adobe <i>After Effects CC 2017</i> .....	19
Gambar 3.1 Kerangka Alur Penelitian.....	27
Gambar 3.2 Metode Pengembangan Sistem.....	30
Gambar 4.1 Desain Grafis Orang.....	40
Gambar 4.2 Desain Grafis Berkendara.....	41
Gambar 4.3 Desain Grafis Gapura.....	41
Gambar 4.4 Desain Grafis Tugu Alun-alun Cilacap.....	42
Gambar 4.5 Desain Grafis Alun-alun Cilacap.....	42
Gambar 4.6 Desain Grafis Pantai.....	43
Gambar 4.7 Animasi Logo STMIK Amikom Purwokerto.....	44
Gambar 4.8 Animasi Text Pada nama band musik dan judul Lagu.....	44
Gambar 4.9 Proses Animasi Karakter Berjalan.....	45
Gambar 4.10 Animasi Penutup.....	45
Gambar 4.11 Editing Lagu.....	46
Gambar 4.12 Menyimpan Lagu.....	47
Gambar 4.13 <i>Compositing</i> .....	48
Gambar 4.14 Proses Final Rendering.....	48