

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
RINGKASAN	xix
<i>ABSTRACT</i>	xx
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Batasan Masalah.....	6
D. Tujuan Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian	6
1. Manfaat Teoritis	6
2. Manfaat Aplikatif	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	8
1. Sistem Pendukung Keputusan.....	8
a. Pengertian Sistem Pendukung Keputusan	8
b. Arsitektur Sistem Pendukung Keputusan	8
c. Tujuan Sistem Pendukung Keputusan	10

2.	Pengertian Rumah Tidak Layak Huni.....	12
3.	<i>Simple Additive Weighting</i>	12
a.	Pengertian <i>Simple Additive Weighting</i>	13
b.	Langkah-Langkah Metode SAW	13
4.	<i>Unified Modeling Language</i> (UML)	15
a.	Pengertian <i>Unified Modeling Language</i>	15
b.	Kategori Diagram UML.....	16
5.	<i>Extreme Programming</i> (XP)	21
a.	Pengertian <i>Extreme Programming</i>	21
b.	Tahap-tahapan <i>Extreme Programming</i>	23
6.	<i>Software</i> Yang Digunakan	24
a.	<i>Visual Basic.NET</i>	24
b.	<i>MySQL</i>	25
c.	<i>Crystal Report</i>	25
B.	Penelitian Sebelumnya	26
BAB III METODE PENELITIAN		
A.	Tempat Dan Waktu Penelitian	32
1.	Lokasi Penelitian.....	32
2.	Waktu Penelitian.....	32
B.	Metode Pengumpulan Data	32
1.	Wawancara	32
2.	Observasi	33
3.	Dokumentasi	33
4.	Kuesioner (Angket).....	34
5.	Studi Pustaka.....	34
C.	Alat Dan Bahan Penelitian.....	34
1.	Alat Penelitian	34
2.	Bahan Penelitian.....	35
D.	Konsep Penelitian.....	35
	Langkah-langkah Penelitian	37
1.	Identifikasi Masalah	37

2. Pengumpulan Data.....	37
3. Pembuatan Sistem.....	37
4. Hasil.....	37
E. Metode Pengembangan Sistem.....	37
Tahapan Metode XP.....	39
1. Perencanaan/ <i>Planning</i>	39
2. Perencanaan/ <i>Design</i>	39
3. Pengkodean/ <i>Coding</i>	40
4. Pengujian/ <i>Testing</i>	40
a. <i>Black Box Testing</i>	41
b. <i>user acceptance test (UAT)</i>	41
BAB IV PEMBAHASAN	
A. Gambaran Objek Penelitian	43
B. Hasil dan Pembahasan	43
1. Analisis Metode <i>Simple Additive Weighting</i>	44
a. Data Alternatif Warga	44
b. Kriteria Perhitungan	44
c. Pembobotan Kriteria dan Penentuan Atribut.....	46
d. Memberikan Nilai <i>Rating</i> Warga.. ..	46
e. Menentukan Nilai Preferensi.....	58
2. Pengembangan Sistem	62
a. Perencanaan (<i>Planning</i>)	62
b. Perancangan (<i>Dessign</i>).....	69
c. Pengkodean (<i>Coding</i>).....	103
d. Pengujian (<i>Testing</i>)	110
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	126
B. Saran	126
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Diagram Kelas	16
Tabel 2.2 Simbol Diagram <i>Use Case</i>	17
Tabel 2.2 Simbol Diagram <i>Use Case</i> (lanjutan)	18
Tabel 2.3 Simbol Diagram Aktivitas	19
Tabel 2.3 Simbol Diagram Aktivitas (lanjutan).....	20
Tabel 2.4 Simbol Diagram <i>Sequence</i>	20
Tabel 2.4 Simbol Diagram <i>Sequence</i> (lanjutan)	21
Tabel 2.5 Perbandingan Penelitian Terdahulu	29
Tabel 2.5 Perbandingan Penelitian Terdahulu (Lanjutan)	30
Tabel 2.5 Perbandingan Penelitian Terdahulu (Lanjutan)	31
Tabel 4.1 Tabel Data Warga	44
Tabel 4.2 Tabel Kriteria Penghasilan.....	44
Tabel 4.3 Tabel Kriteria Kondisi Lantai	45
Tabel 4.4 Tabel Kriteria Kondisi Dinding.....	45
Tabel 4.5 Tabel Kriteria Kondisi Atap.....	45
Tabel 4.6 Tabel Kriteria Jumlah Tanggungan.....	45
Tabel 4.7 Tabel Kriteria Luas Lantai.....	45
Tabel 4.7 Tabel Kriteria Luas Dinding.....	46
Tabel 4.7 Tabel Kriteria Luas Atap.....	46
Tabel 4.10 Tabel Pembobotan Kriteria.....	46
Tabel 4.11 Tabel Nilai Rating Warga.....	47
Tabel 4.12 Tabel Matriks Ternormalisasi.....	57
Tabel 4.13 Hasil Preferensi.....	61
Tabel 4.14 Analisa PIECES	68
Tabel 4.14 Analisa PIECES (Lanjutan)	69
Tabel 4.15 Definisi Aktor Sistem Penunjang Keputusan RTLH	70
Tabel 4.16 Definisi <i>Use Case</i> Sistem Pendukung Keputusan.....	70
Tabel 4.16 Definisi <i>Use Case</i> Sistem Pendukung Keputusan (Lanjutan).....	71
Tabel 4.17 Skenario <i>Use Case</i> Login.....	72

Tabel 4.17 Skenario <i>Use Case</i> Login (Lanjutan).....	73
Tabel 4.18 Skenario <i>Use Case</i> Memasukan Data <i>User</i>	73
Tabel 4.19 Skenario <i>Use Case</i> Mengubah Data <i>User</i>	74
Tabel 4.19 Skenario <i>Use Case</i> Mengubah Data <i>User</i> (Lanjutan)	74
Tabel 4.20 Skenario <i>Use Case</i> Menghapus Data <i>User</i>	74
Tabel 4.20 Skenario <i>Use Case</i> Menghapus Data <i>User</i> (Lanjutan)	75
Tabel 4.21 Skenario <i>Use Case</i> Memasukan data warga	75
Tabel 4.22 Skenario <i>Use Case</i> Mengubah Data Warga.....	76
Tabel 4.23 Skenario <i>Use Case</i> Menghapus Data Warga	76
Tabel 4.24 <i>Use Case</i> Memasukan Data Daftar Input Nilai.....	77
Tabel 4.25 <i>Use Case</i> Mengubah Data Daftar Input Nilai	78
Tabel 4.26 <i>Use Case</i> Menghapus Data Daftar Input Nilai	79
Tabel 4.27 <i>Use Case</i> Penilaian	79
Tabel 4.28 <i>Use Case</i> Laporan	80
Tabel 4.29 <i>Use Case</i> Keluar	80
Tabel 4.30 Struktur Tabel Petugas	96
Tabel 4.31 Struktur Tabel Warga.....	96
Tabel 4.32 Struktur Tabel Daftar Input Nilai.....	97
Tabel 4.33 Struktur Tabel Nilai	97
Tabel 4.34 Rencana Pengujian	110
Tabel 4.35 Pengujian <i>Form Login</i>	111
Tabel 4.36 Pengujian <i>Form</i> Petugas Fungsi Simpan	112
Tabel 4.37 Pengujian <i>Form</i> Petugas Fungsi Hapus	113
Tabel 4.38 Pengujian <i>Form</i> Petugas Fungsi Ubah.....	113
Tabel 4.39 Pengujian <i>Form</i> Data Warga Fungsi Simpan	114
Tabel 4.40 Pengujian <i>Form</i> Data Warga Fungsi Hapus	115
Tabel 4.41 Pengujian <i>Form</i> Data Warga Fungsi Ubah.....	115
Tabel 4.41 Pengujian <i>Form</i> Data Warga Fungsi Ubah (Lanjutan)	116
Tabel 4.42 Pengujian <i>Form</i> Daftar Input Nilai Fungsi Simpan.....	116
Tabel 4.43 Pengujian <i>Form</i> Daftar Input Nilai Fungsi hapus.....	117
Tabel 4.44 Pengujian <i>Form</i> Daftar Input Nilai Fungsi Ubah	117

Tabel 4.45 Pengujian <i>Form</i> Penilaian fungsi Proses	118
Tabel 4.46 Pengujian <i>Form</i> Penilaian fungsi Hapus.....	118
Tabel 4.47 Metode Kuesioner	120
Tabel 4.48 Jumlah Titik Responden	121
Tabel 4.49 Hasil Akhir Pengujian.....	125



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Matriks Keputusan	13
Gambar 2.2 Bobot Preferensi	13
Gambar 2.3 Normalisasi Metode SAW	13
Gambar 2.4 Matriks Ternormalisasi	14
Gambar 2.5 Bobot Ternormalisasi	15
Gambar 2.6 Proses Pemrograman <i>Agile (Extreme Programming)</i>	23
Gambar 3.1 Kerangka Berfikir	36
Gambar 3.2 Proses Pemrograman <i>Agile (Extreme Programming)</i>	38
Gambar 4.1 Nilai Matriks	47
Gambar 4.2 Normalisasi metode SAW	48
Gambar 4.3 Hasil Normalisasi Matriks.....	57
Gambar 4.4 Bobot Ternormalisasi	58
Gambar 4.5 Diagram <i>Use Case</i> Sebagai Petugas.....	81
Gambar 4.6 Diagram <i>Sequence Login</i>	82
Gambar 4.7 Diagram <i>Sequence</i> Memasukan Data <i>User</i>	83
Gambar 4.8 Diagram <i>Sequence</i> Mengubah Data <i>User</i>	84
Gambar 4.9 Diagram <i>Sequence</i> Menghapus Data <i>User</i>	85
Gambar 4.10 Diagram <i>Sequence</i> Memasukan Data Warga	86
Gambar 4.11 Diagram <i>Sequence</i> Mengubah Data Warga	87
Gambar 4.12 Diagram <i>Sequence</i> Menghapus Data Warga.....	88
Gambar 4.13 Diagram <i>Sequence</i> Memasukan Data Daftar Input Nilai	89
Gambar 4.14 Diagram <i>Sequence</i> Mengubah Data Daftar Input Nilai	90
Gambar 4.15 Diagram <i>Sequence</i> Menghapus Data Daftar Input Nilai	91
Gambar 4.16 Diagram <i>Sequence</i> Menampilkan Data Penilaian	92
Gambar 4.17 Diagram <i>Sequence</i> Membersihkan Data Penilaian	93
Gambar 4.18 Diagram <i>Sequence</i> menampilkan laporan.....	93
Gambar 4.19 Diagram <i>Activity</i> Sistem Penunjang Keputusan RTLH	94
Gambar 4.20 <i>Class</i> Diagram Sistem Penunjang Keputusan RTLH.....	95
Gambar 4.21 Relasi Antar Tabel Sistem Penunjang Keputusan.....	98

Gambar 4.22 <i>Form Login</i>	99
Gambar 4.23 <i>Form index</i>	99
Gambar 4.24 <i>Form Petugas</i>	100
Gambar 4.25 <i>Form Data Warga</i>	101
Gambar 4.26 <i>Form Data Daftar Input Nilai</i>	102
Gambar 4.27 <i>Form Data Penilaian</i>	102
Gambar 4.28 <i>Listiing program koneksi database</i>	103
Gambar 4.29 <i>Listiing program Menyimpan Data</i>	104
Gambar 4.30 <i>Listiing program Mengubah Data</i>	104
Gambar 4.31 <i>Listiing program Menghapus Data</i>	104
Gambar 4.32 <i>Form Index</i>	105
Gambar 4.33 <i>Form Login</i>	106
Gambar 4.34 <i>Form Data Warga</i>	106
Gambar 4.35 <i>Form Data Petugas</i>	107
Gambar 4.36 <i>Form Daftar Input Nilai</i>	108
Gambar 4.37 <i>Form Penilaian</i>	108
Gambar 4.38 <i>Form Laporan Data Warga</i>	109
Gambar 4.39 <i>Form Laporan Penilaian</i>	109

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Wawancara Penelitian

Lampiran 2. Data Warga

Lampiran 3. Surat Penelitian

Lampiran 4. Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 5. Dokumentasi Wawancara

Lampiran 6. Hasil Pengujian *User Acceptance Test* (UAT)

