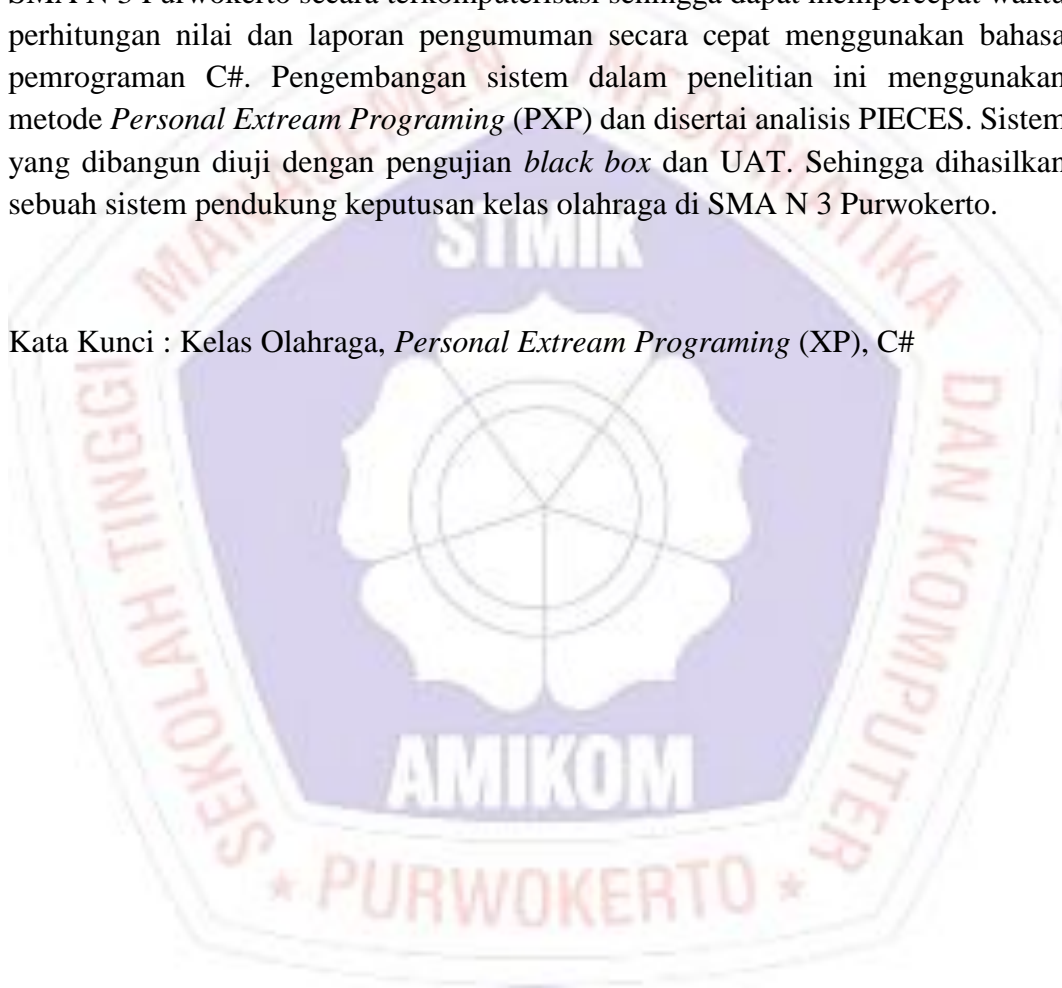


## RINGKASAN

Sampai saat ini proses perhitungan nilai seleksi untuk masuk kelas olahraga di SMA N 3 Purwokerto masih dilakukan secara manual dengan menjumlah nilai siswa satu persatu. Proses selama ini masih mengalami kendala dalam pembuatan laporan pengumuman yang membutuhkan waktu lama serta terdapatnya siswa yang tidak masuk dalam kriteria bisa diterima yang membuat siswa tersebut tidak memiliki kontribusi di SMA N 3 Purwokerto. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menghasilkan sistem pendukung keputusan penerimaan kelas olahraga di SMA N 3 Purwokerto secara terkomputerisasi sehingga dapat mempercepat waktu perhitungan nilai dan laporan pengumuman secara cepat menggunakan bahasa pemrograman C#. Pengembangan sistem dalam penelitian ini menggunakan metode *Personal Extream Programing* (XP) dan disertai analisis PIECES. Sistem yang dibangun diuji dengan pengujian *black box* dan UAT. Sehingga dihasilkan sebuah sistem pendukung keputusan kelas olahraga di SMA N 3 Purwokerto.

Kata Kunci : Kelas Olahraga, *Personal Extream Programing* (XP), C#



## **ABSTRACT**

*Until now the process of calculating selection value of sports class in Senior High School 3 Purwokerto still manually for summing the scores of students one by one. This process has a problem with the announcements report because it's take a long time to make that and there are some students can't get the standard criteria and enough contribution to Senior High School 3 Purwokerto. The goals of this research is to make a system to support the decision of students admission in sports class at Senior High School 3 Purwokerto with computerization so that can make the calculation results and the announcement report get faster with c# programming language.the development system in this research is using Personal Extreme programming methods (PXP) and analysis PIECES. The system will be test with black box test and UAT. And the result this research will produce a system to support decisions in sports class at Senior High School 3 purwokerto.*

*Keywords: Sports Class, Personal Extreme Programing (PXP), C #*

