

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
RINGKASAN.....	xvi
ABSTRAK.....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Batasan Masalah.....	4
D. Tujuan Penelitian.....	4
E. Manfaat Penelitian.....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Landasan Teori.....	6
1. Simulasi.....	6
2. Eco Racing.....	7
a. Karakteristik Eco Racing.....	8
b. Cara Pemakaian Eco Racing.....	8
c. Manfaat Eco Racing.....	9
3. Definisi Multimedia.....	10

4. Animasi.....	10
a. Definisi Animasi.....	10
b. Jenis-jenis Animasi.....	11
c. Proses Pembuatan Animasi.....	13
5. Bahan Bakar Minyak.....	17
a. Pengertian Bahan Bakar Minyak.....	17
b. Fungsi Bahan Bakar Minyak.....	17
c. Jenis Bahan Bakar Minyak.....	17
6. <i>Adobe After Effects</i> .....	23
7. <i>Adobe Premiere Pro CS6</i> .....	23
8. <i>Adobe Illustrator</i> .....	23
B. Penelitian Sebelumnya.....	24
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Tempat Dan Waktu Penelitian.....	30
B. Metode Pengumpulan Data.....	30
C. Alat Dana Bahan Penelitian.....	32
D. Konsep Penelitian.....	32
<b>BAB IV PEMBAHASAN</b>	
A. Gambaran Objek Penelitian.....	39
B. Analisis Hasil.....	39
C. Pengujian Hasil Video.....	61
<b>BAB V PENUTUP</b>	
A. Kesimpulan.....	71
B. Saran.....	71
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya.....	27
Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya Lanjutan.....	28
Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya Lanjutan.....	29
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i> .....	41
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i> Lanjutan.....	42
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i> Lanjutan.....	43
Tabel 4.2. Skala Jawaban.....	62
Tabel 4.3. Aspek-aspek Kuisisioner Masyarakat.....	62
Tabel 4.4. Hasil Kuisisioner Masyarakat.....	63
Tabel 4.4. Hasil Kuisisioner Masyarakat Lanjutan.....	64
Tabel 4.5. Hasil Akhir Kuisisioner Masyarakat.....	69



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Alur Kerangka Pikir Penelitian.....	33
Gambar 3.2 Metode Pengembangan Sistem.....	34
Gambar 4.1 Sketsa Pria.....	44
Gambar 4.2 Sketsa Logo Eco Racing.....	44
Gambar 4.3 Sketsa Tampilan 100% Bahan Organik. ....	45
Gambar 4.4 Sketsa Logo Lemigas.....	45
Gambar 4.5 Sketsa Logo Petrolab.....	46
Gambar 4.6 Sketsa Mobil.....	46
Gambar 4.7 Sketsa Laptop.....	47
Gambar 4.8 Sketsa Tangki Bahan Bakar Minyak.....	47
Gambar 4.9 Sketsa Piston.....	48
Gambar 4.10. Animasi Opening.....	49
Gambar 4.11. Animasi Persembahan Logo.....	50
Gambar 4.12. Animasi Logo Eco Racing.....	50
Gambar 4.13. Animasi 100% Bahan Organik.....	51
Gambar 4.14. Animasi Logo Lemigas.....	51
Gambar 4.15. Animasi Logo Petrolab.....	52
Gambar 4.16. Animasi Uji <i>Dynotest</i> .....	52
Gambar 4.17. Animasi Varian Eco Racing.....	53
Gambar 4.18. Animasi Motor.....	53
Gambar 4.19. Animasi Mobil.....	54
Gambar 4.20. Animasi Truk.....	54
Gambar 4.21. Animasi Tangki Motor.....	55
Gambar 4.22. Animasi Piston.....	55
Gambar 4.23. Animasi Manfaat Eco Racing.....	56
Gambar 4.24. Animasi Bumi.....	56
Gambar 4.25. Animasi Tampilan Animator.....	57
Gambar 4.26. Animasi <i>Closing</i> .....	57

Gambar 4.27. Animasi Tampilan Dosen Pembimbing.....	58
Gambar 4.28. <i>Dubbing</i> Pengertian dan Cara Kerja Eco Racing.....	59
Gambar 4.29. Proses Penggabungan Unsur Visual.....	60
Gambar 4.30. Kotak Dialog <i>Export</i> Video.....	60



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Wawancara

Lampiran 2. Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 3. Surat Penelitian

Lampiran 4. Kuisisioner

