

## INTISARI

Perkembangan teknologi saat ini melaju dengan sangat pesat, hal ini sejalan dengan kebutuhan manusia yang membutuhkan kemudahan dalam mengakses segala aktifitas yang menunjang manusia dalam menyelesaikan pekerjaan. Adapun perkembangan teknologi ini merupakan hasil dari perkembangan ilmu pengetahuan, yang terjadi di dunia pendidikan. Oleh karena itu, sudah selayaknya pendidikan sendiri juga memanfaatkan teknologi untuk membantu pelaksanaan pembelajaran yang efektif. Salah satu caranya digunakanlah alat bantu belajar atau yang biasa disebut media interaktif. Tujuan penelitian ini yaitu merancang dan membangun media interaktif berupa game edukasi yang di dalamnya terdapat unsur edukasi tentang pembelajaran fotosintesis. Pengumpulan data pada penelitian ini dilakukan dengan cara dokumentasi, observasi, wawancara dan studi pustaka.. Adapun metode pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah MDLC (Multimedia Development Life Cycle). Hasil yang diharapkan dari penelitian ini adalah dibuatnya sebuah media pembelajaran berupa game petualangan Fotosintesis berbasis Android menggunakan Unity engine

Kata kunci: Media pembelajaran, game edukasi, fotosintesis, MDLC

## **ABSTRACT**

*The development of technology currently moving very rapidly, this is in line with human needs that require easy access to all activities that support humans in completing work. The development of this technology is the result of the development of science, which occurs in the world of education. Therefore, education itself should also use technology to help implement effective learning. One of the axample is a study helping tool or commonly called interactive media. The purpose of this research is to design and build interactive media and made it into education game who include educational element about learning photosynthesis. Data collection is done by means of documentation, observation, interviews and literature studies. The development method used in this study was MDLC (Multimedia Development Life Cycle). The expected result of this research is the creation of a learning media in the form of an Android-based Photosynthesis adventure game using the Unity engine*

*Keywords: Learning Media, education game, Photosynthesis, MDL*

