

**RANCANG BANGUN GAME EDUKASI PETOSIS (PETUALANGAN  
FOTOSINTESIS) BERBASIS ANDROID  
(Studi Kasus: SD N Jipang Kec.Karanglewas)**

**Skripsi**



Disusun oleh

**Onang Wulantoro**

**16.11.0210**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO  
2021**

**RANCANG BANGUN GAME EDUKASI PETOSIS (PETUALANGAN  
FOTOSINTESIS) BERBASIS ANDROID  
(Studi Kasus: SD N Jipang Kec.Karanglewas)**

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

**Onang Wulantoro**

**16.11.0210**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO  
2021**

## **PERSETUJUAN**

### **Skripsi**

#### **RANCANG BANGUN GAME EDUKASI PETOSIS (PETUALANGAN FOTOSINTESIS) BERBASIS ANDROID**

**(Studi Kasus: SD N Jipang Kec.Karanglewas)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Onang Wulantoro**

**16.11.0210**

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi  
Pada Tanggal 12 Agustus 2021

**Dosen Pembimbing,**

**Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si.**

**NIDN. 0602127301**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom)  
Tanggal 24 Agustus 2021

**Fakultas Ilmu Komputer  
Dekan,**

**Kaprodi Informatika**

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.  
NIK. 2012.09.1.009**

**Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.  
NIK. 2013.09.1.017**

**PENGESAHAN**

**Skripsi**

**RANCANG BANGUN GAME EDUKASI PETOSIS (PETUALANGAN  
FOTOSINTESIS) BERBASIS ANDROID  
(Studi Kasus: SD N Jipang Kec.Karanglewas)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Onang Wulantoro**

**16.11.0210**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 24 Agustus 2021

**Akto Hariawan , S.Kom., M.Si.**  
**NIDN. 0617108501**

---

**Nandang Hermanto , M.Kom.**  
**NIDN. 0602027505**

---

**Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si.**  
**NIDN. 0602127301**

---

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 24 Agustus 2021

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan**

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

---

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Onang Wulantoro  
NIM : 16.11.210  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : RANCANG BANGUN GAME EDUKASI  
PETOSIS (PETUALANGAN FOTOSINTESIS)  
BERBASIS ANDROID  
(Studi Kasus: SD N Jipang Kec.Karanglewas)  
Dosen Pembimbing 1 : Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si.  
Dosen Pembimbing 2 : -

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 12 Agustus 2021  
Yang menyatakan,

**Onang Wulantoro**  
NIM. 16.11.0210

## PERSEMBAHAN

Puji syukur Alhamdulillah kepada Allah Subhanahuwata'ala yang selalu memberikan kemudahan dan kelancaran sehingga dapat diselesaikannya skripsi ini, serta sholawat dan salam kepada Nabi Muhammad Muhammad Sholallahu'alaihi Wassallam. Peneliti ingin mempersembahkan karya tulis ini untuk mereka yang menyertai langkah peneliti :

1. Untuk kedua orang tua saya, Almarhum Bapak H.Badrudin & Ibu Salbiyah, Kakak-kakak saya Sersan Mayor Isnaeni, Masruroh, Toyyibah, Khafidoh serta keponakan saya Akhmad Aji Masdi Pratama yang sudah memberikan cinta, semangat, inspirasi, dukungan moral dan juga material, serta segalanya dalam proses menyelesaikan skripsi ini. Semoga Allah melimpahkan Rizki dan Rahmat-Nya, serta senantiasa membalas kebaikan di akhirat kelak, amin.
2. Terimakasih untuk Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. selaku dosen pembimbing skripsi saya, terimakasih atas bantuan selama ini, terimakasih sudah memberikan bimbingan, semangat, saran, motivasi dan revisi sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.
3. Dosen-dosen Universitas Amikom Purwokerto yang telah memberikan banyak ilmu, wawasan dan motivasi.
4. Kepada pihak SD Negeri Jipang Kecamatan Karanglewas, yang telah mendukung dan membantu serta sebagai tempat dilaksanakannya penelitian ini.
5. Teman-teman seperjuangan saya yang selalu mewarnai hari-hari saya, memberi semangat dan dukungan lebih selama proses pengerjaan skripsi dan saat

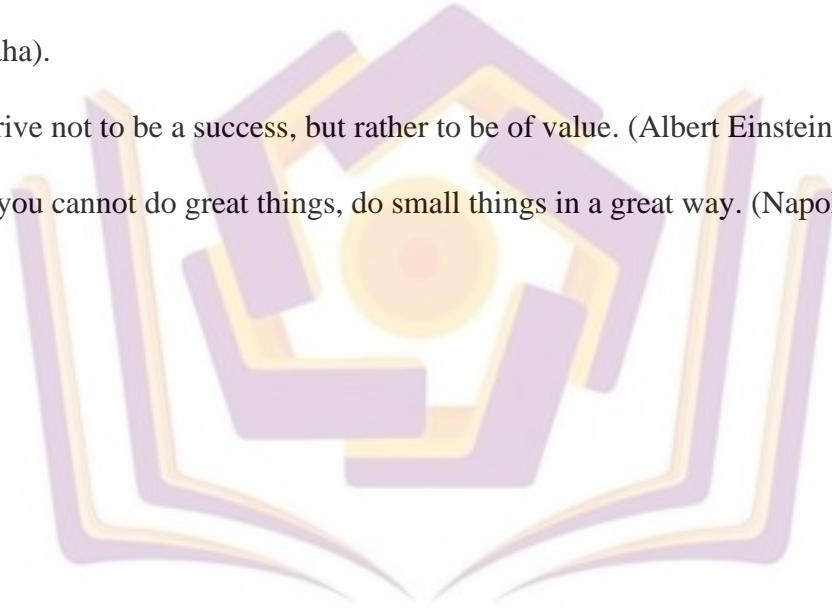
perkuliahaan, khususnya (Prananda, Rafli Husain, Rafli Sukma, Zulkifli, Labib, Yunus, Ican, Max, Bayu, Aziz, Indira).

6. Semua teman-teman TI 16 E yang tidak bisa disebutkan satu persatu, terimakasih atas bantuan, *sharing*, hiburan, semangat, cinta dan perjuangan bersama yang kalian berikan selama ini.



## MOTO

- Jagalah shalatmu. Karena saat kamu kehilangan shalat, maka kamu akan kehilangan segalanya. (Sayyidina Umar bin Khatab)
- Aku sama sekali tidak pernah menyesali diamku, tetapi aku berkali kali menyesali bicaraku. (Sayyidina Umar bin Khatab).
- Kebodohan itu merusak, tetapi merasa dirinya paling pintar lebih merusak. (Gus Baha).
- Strive not to be a success, but rather to be of value. (Albert Einstein)
- If you cannot do great things, do small things in a great way. (Napoleon Hill)





## KATA PENGANTAR

Dengan mengucap syukur Alhamdulillah kepada Allah SWT yang telah melimpahkan seluruh rahmat, kasih sayang dan karunia-Nya sehingga penulis mampu menyelesaikan penyusunan karya tulis ini sebagai tugas akhir dengan lancar. Tidak lupa sholawat serta salam semoga selalu tercurahkan kepada Nabi Muhammad SAW beserta keluarga, dan sahabat-sahabatnya hingga akhir kelak. Amin

Skripsi dengan judul “Rancang Bangun Game Edukasi Petosis (Petualangan Fotosintesis) Berbasis Android (Studi Kasus : SD N Jipang Kec. Karanglewes) ”. Dalam penyusunan penyelesaian skripsi ini secara langsung dan tidak langsung telah mendapat banyak bantuan, bimbingan, pengarahan do’a yang sangat berharga dari berbagai pihak, oleh karena dengan tulus hati, penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer
3. Bapak Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs. selaku Ketua Program Studi Informatika.
4. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. selaku dosen pembimbing yang telah menyediakan waktu pikiran dan tenaga dalam membimbing penulis menyusun dan menyelesaikan skripsi ini, semoga kebaikan Bapak mendapat balasan dari Allah S.W.T.

5. Seluruh staf pengajar (Dosen) Universitas Amikom Purwokerto yang telah memberikan ilmunya selama penulis menuntut ilmu yang sangat bermanfaat.
6. Ibu Sumiatun, S.Pd selaku Kepala sekolah SD Negeri Jipang Kecamatan Karanglewas yang telah memberikan izin penelitian kepada penulis.
7. Ibu Lastari Hadi, S.Pd selaku Wali kelas 5 SD Negeri Jipang Kecamatan Karanglewas yang telah membantu dalam kelancaran penelitian.
8. Keluarga besar saya yang selalu mendoakan saya dan selalu memberikan dukungan serta semangat.
9. Seluruh keluarga besar Universitas Amikom Purwokerto atas bentuk kerjasamanya.
10. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu setelah membantu penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, serta masih banyak kekurangan dan kesalahan baik dari segi isi maupun penulisan atau sistematika penulisannya. Untuk itu demi kesempurnaannya skripsi ini, penulis sangat membutuhkan dukungan dan sumbangsih pikiran yang berupa kritik dan saran yang bersifat membangun.

Penulis,