

GAME EDUKASI MATEMATIKA BERBASIS ANDROID
(Studi Kasus: SDN Lomanis 02 Cilacap)

Skripsi



Disusun oleh

Galih Fajar Nurfida

12.12.0129

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2018

GAME EDUKASI MATEMATIKA BERBASIS ANDROID
(Studi Kasus: SDN Lomanis 02 Cilacap)

Skripsi

Untuk memenuhi sebagai persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Sistem Informasi



Disusun oleh

Galih Fajar Nurfida

12.12.0129

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2018

PERSETUJUAN

Skripsi

GAME EDUKASI MATEMATIKA BERBASIS ANDROID

(Studi Kasus : SDN Lomanis 02 Cilacap)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Galih Fajar Nurfida

12.12.0129

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 19 Januari 2018

Dosen Pembimbing,

Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom.

NIDN. 0618098301

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom)
Tanggal 01 Maret 2018

**Ketua Program Studi Sistem Informasi,
STMIK AMIKOM PURWOKERTO**

Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom.

NIK. 2012.09.1.008

PENGESAHAN

Skripsi

GAME EDUKASI MATEMATIKA BERBASIS ANDROID

(Studi Kasus : SDN Lomanis 02 Cilacap)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Galih Fajar Nurfida

12.12.0129

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 01 Maret 2018

Nurfaizah, M.Kom.
NIDN. 0625028801

Hendra Marcos, S.T., M.Eng.
NIDN. 0616037701

Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom.
NIDN. 0618098301

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom)
Tanggal 01 Maret 2018

Ketua STMIK AMIKOM PURWOKERTO,


Dr. Berliana, M.Si.
NIK. 2005.09.1.001

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Galih Fajar Nurfida
NIM : 12.12.0129
Program Studi : Sistem Informasi
Perguruan Tinggi : STMIK AMIKOM PURWOKERTO

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : GAME EDUKASI MATEMATIKA BERBASIS
ANDROID
(Studi Kasus : SDN Lomanis 02 Cilacap)

Dosen Pembimbing : Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto,

Yang menyatakan,



Galih Fajar Nurfida

MOTTO

“Let your faith be BIGGER than your FEARS”



PERSEMBAHAN

Ahamdulillah hirabil'alamin, satu kata yang dapat penulis ucapkan kepada Alloh SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini yang berjudul "Game Edukasi Matematika Berbasis Android (Studi Kasus : SDN Lomanis 02 Cilacap)" yang ditujukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Program Studi Sistem Informasi STMIK AMIKOM Purwokerto.

Atas terselesaikannya skripsi ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu penulis, sehingga skripsi ini dapat terselesaikan. Dengan rasa hormat, penulis persembahkan skripsi ini kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan nikmat dan karunia sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
2. Bapak dan Ibu yang tercinta, atas doa dan restu yang selalu dicurahkan kepadaku dan selalu memberi kasih sayang, motivasi dan mendidikku agar menjadi anak yang sholeh dan berguna bagi bangsa dan negara serta agama.
3. Segenap keluarga besar yang selalu memberikan arahan dan motivasi selama perjalanan perkuliahan.
4. Bapak Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom. yang telah membimbing saya dalam proses penyusunan skripsi ini.
5. Teman-temanku yang tidak bisa disebutkan satu per satu. Terima kasih atas doa dan motivasinya.
6. Dan semua pihak yang telah membantu proses penyusunan skripsi ini.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat, hidayah serta karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Sholawat serta salam juga senantiasa penulis curahkan kepada Nabi Muhammad SAW. terselesaikannya penyusunan skripsi yang berjudul “Game Edukasi Matematika Berbasis Android (Studi Kasus : SDN Lomanis 02 Cilacap)” ini, selain bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat Sarjana Program Studi Sistem Informasi STMIK AMIKOM Purwokerto, juga untuk mengukur kemampuan penulis dalam mengimplementasikan hasil dari pembelajaran yang didapat selama proses perkuliahan.

Skripsi ini merupakan persyaratan untuk memenuhi kurikulum Program Studi Sistem Informasi STMIK AMIKOM Purwokerto serta untuk menyelesaikan program sarjana. Penulis ini telah berusaha untuk menyelesaikan laporan skripsi ini dengan kemampuan yang dimiliki, namun penulis menyadari bahwa laporan ini masih tergolong biasa dan merasa ada kekurangannya. Oleh karena itu, penulis mengharapkan saran serta kritik sehingga berguna untuk membangun dan menambah ilmu bagi penulis.

Dalam penyelesaian skripsi ini, penulisan banyak dibantu oleh beberapa pihak, oleh karenanya pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Si. selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Purwokerto.
2. Bapak Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi dan juga selaku Dosen Pembimbing dalam penyusunan skripsi ini.

3. Seluruh Dosen dan Karyawan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Purwokerto atas segala limpahan ilmu yang diperoleh penulis selama menuntut ilmu di jurusan Sistem Informasi.
4. Semua teman-teman STMIK AMIKOM Purwokerto khususnya Program Studi Sistem Informasi angkatan 2012.
5. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang telah membantu dalam menyelesaikan penyusunan skripsi ini.

Purwokerto, 18 Januari 2018



Galih Fajar Nurfida

NIM. 12.12.0129