

INTISARI

Perkembangan teknologi dari tahun ke tahun semakin pesat. Tidak bisa dipungkiri lagi segala aspek bidang sudah menggunakan teknologi baik bidang militer, pendidikan, informasi dan sebagainya. Sehingga pengerjaan yang biasanya membutuhkan waktu yang lama dengan adanya perkembangan teknologi menjadi lebih mudah dan cepat. Saat ini penggunaan animasi 3D semakin populer, karena dapat diaplikasikan ke berbagai aspek. Animasi 3D mampu menyampaikan konsep yang rumit sekalipun menjadi mudah dimengerti. Selain itu, animasi 3D memiliki kelebihan yaitu menjadikan penonton lebih mudah memberikan perhatian dan fokusnya. Rendering adalah proses yang akan menentukan hasil dari animasi 3D tersebut. Peneliti mengangkat judul Analisis Komparasi Teknik Rendering Blender Render Dan Cycles Render Pada Video Animasi 3d Tentang Alat Pencernaan Manusia. Tujuan penelitian ini membandingkan teknik rendering Blender render dan Cycles render berdasarkan kecepatan rendering, ukuran file hasil render dan kualitas hasil render. Parameter yang digunakan untuk pengujian kedua teknik ini adalah texture. Dari hasil pengujian tersebut didapatkan bahwa teknik render dengan menggunakan Blender render akan lebih baik digunakan pada video animasi 3d tentang alat tubuh manusia, karena dari hasil pengujian kecepatan render, Blender render lebih cepat dibanding Cycles render. Sedangkan ketika untuk menghemat ukuran file hasil render maka lebih baik menggunakan Cycles render walaupun ukurannya tidak jauh berbeda. Untuk kualitas hasil render Blender render unggul dari Cycles render.

Kata kunci: Animasi 3D, Rendering, Cycles render, Blender render

ABSTRACT

*The development of technology from year to year is increasing rapidly. It is undeniable that all aspects of the field have used technology both in the military, education, information and so on. So that the work that usually takes a long time with the development of technology becomes easier and faster. Currently the use of 3D animation is increasingly popular, because it can be applied to various aspects. 3D animation is able to convey even complex concepts that are easy to understand. In addition, 3D animation has the advantage that it makes it easier for the audience to pay attention and focus. Rendering is the process that will determine the result of the 3D animation. The researcher raised the title *Comparative Analysis of Blender Rendering Techniques and Render Cycles in 3d Animation Videos About Human Digestive Devices*. The parameter used for testing these two techniques is texture. . Meanwhile, when it comes to saving the size of the rendered file, it is better to use Cycles rendering even though the size is not much different. For the quality of rendering, Blender rendering is superior to Cycles rendering.*

Keyword: 3d animation, Rendering, Cycles render, Blender render

