

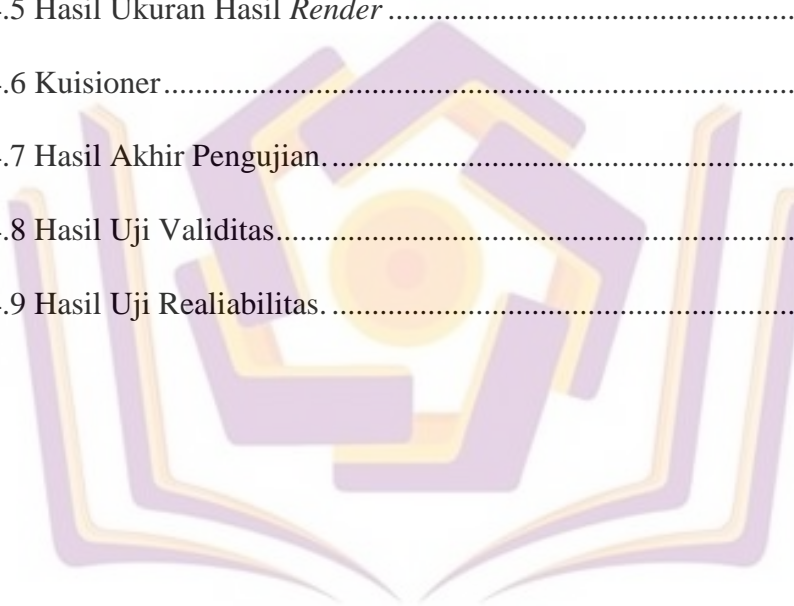
DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
INTISARI.....	xiv
<i>ABSTRACT</i>	xv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Batasan Masalah.....	3
D. Tujuan Penelitian.....	4
E. Manfaat Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	

A. Landasan Teori.....	5
1. Multimedia	5
2. Animasi 3D	11
3. Blender	12
4. <i>Rendering</i>	13
5. <i>Cycles Render</i>	14
6. <i>Blender Render</i>	16
B. Penelitian Sebelumnya.....	16
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	24
B. Metode Pengumpulan Data.....	24
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	25
D. Konsep Penelitian	26
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis Hasil dan Pembahasan.....	32
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	53
B. Saran	54
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya.....	18
Tabel 4.1 Daftar Scene dan <i>Texture</i>	32
Tabel 4.2 Spesifikasi Perangkat Keras	33
Tabel 4.3 Parameter Pengukuran Variabel.....	34
Tabel 4.4 Hasil Pengujian Kecepatan	39
Tabel 4.5 Hasil Ukuran Hasil <i>Render</i>	40
Tabel 4.6 Kuisisioner	41
Tabel 4.7 Hasil Akhir Pengujian.....	47
Tabel 4.8 Hasil Uji Validitas.....	49
Tabel 4.9 Hasil Uji Realiabilitas.....	49



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Diagram Alur Penelitian.....	26
Gambar 4.1 Setting <i>Cycles Render</i>	35
Gambar 4.2 Setting Video <i>Cycles Render</i>	36
Gambar 4.3 Setting <i>Blender Render</i>	36
Gambar 4.4 Setting Video <i>Blender Render</i>	37
Gambar 4.5 Video animasi 3D tentang alat pencernaan manusia	38



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

Lampiran 2. Jawaban Responden

Lampiran 3. Uji Validitas

Lampiran 4. Uji Realiabilitas

Lampiran 5 . Kecepatan Rendering

