

DAFTAR ISI

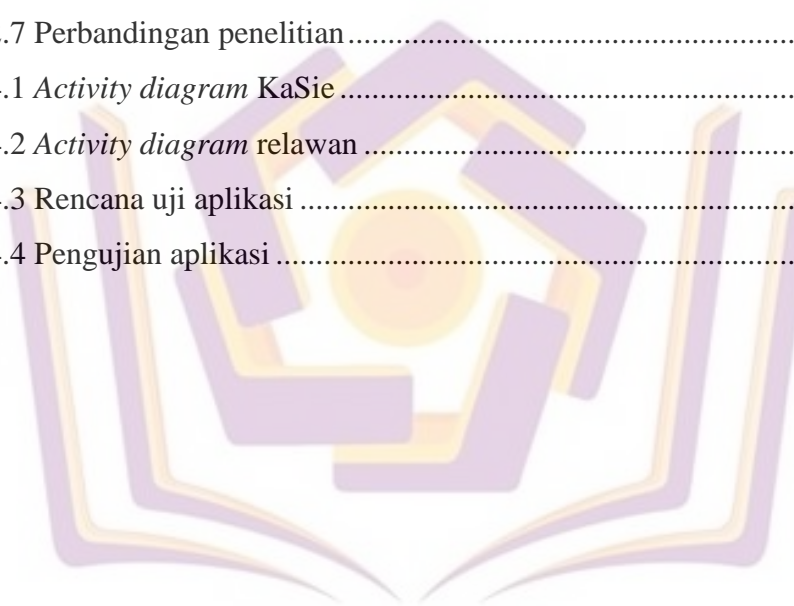
HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	7
B. Penelitian Sebelumnya.....	31
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	34
B. Metode Pengumpulan Data.....	34

C. Alat dan Bahan Penelitian.....	36
D. Konsep Penelitian	37
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis Hasil	42
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	75
B. Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Data bencana Provinsi Jawa Tengah tahun 2020.....	2
Tabel 2.1 Firebase Feature	20
Tabel 2.2 Alur Firebase.....	21
Tabel 2.3 Notasi <i>Use Case Diagram</i>	23
Tabel 2.4 Notasi <i>Activity Diagram</i>	24
Tabel 2.5 Notasi <i>Sequence Diagram</i>	25
Tabel 2.6 Notasi <i>Class Diagram</i>	26
Tabel 2.7 Perbandingan penelitian.....	33
Tabel 4.1 <i>Activity diagram</i> KaSie	45
Tabel 4.2 <i>Activity diagram</i> relawan	46
Tabel 4.3 Rencana uji aplikasi	73
Tabel 4.4 Pengujian aplikasi	74



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Android Infrastucture</i>	8
Gambar 2.2 <i>Android Cup Cake</i>	10
Gambar 2.3 <i>Android Donut</i>	11
Gambar 2.4 <i>Android Eclair</i>	12
Gambar 2.5 <i>Android froyo</i>	12
Gambar 2.6 <i>Android Ginger bread</i>	13
Gambar 2.7 <i>Android Honeycomb</i>	14
Gambar 2.8 <i>Android Ice Cream Sandwich</i>	14
Gambar 2.9 <i>Android Jelly bean</i>	15
Gambar 2.0.1 <i>Android KitKat</i>	15
Gambar 2.0.2 <i>Android Lolipop</i>	16
Gambar 2.0.3 <i>Android Marshmallow</i>	16
Gambar 2.0.4 <i>Android Nougat</i>	17
Gambar 2.0.5 Kerangka Kerja Android Studio	18
Gambar 2.0.6 Kerangka kerja assessment	29
Gambar 2.0.7 Alur Assessment	31
Gambar 3.1 Bagan Kerangka Berfikir	38
Gambar 3.2 Metode pengembangan XP (<i>Extreme Programming</i>)	40
Gambar 4.1 <i>Usecase Assessment</i>	44
Gambar 4.2 <i>Sequence diagram</i> KaSie	47
Gambar 4.3 <i>Sequence diagram</i> relawan	48
Gambar 4.4 <i>Class diagram</i> assessment	50
Gambar 4.9 Tampilan <i>splash screen</i>	56
Gambar 4.0.1 Tampilan halaman utama	58
Gambar 4.0.2 Tampilan form assessment	61
Gambar 4.0.3 Tampilan halaman <i>login</i>	67
Gambar 4.0.4 Tampilan utama admin	70

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Kartu bimbingan skripsi
- Lampiran 2. Form rapid assessment
- Lampiran 3. Form detail assessment
- Lampiran 4. Hasil wawancara dengan KaSie Pelayanan
- Lampiran 5. Code

