

**PENERAPAN METODE EXTREME PROGRAMMING DALAM
PERANCANGAN APLIKASI GAME EDUKASI MENGENALAN HURUF
ALFABET BERBASIS ANDROID**

Skripsi



Disusun oleh

Ahmad Bagus Novian

16.11.0232

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2021

**PENERAPAN METODE EXTREME PROGRAMMING DALAM
PERANCANGAN APLIKASI GAME EDUKASI MENGENALAN HURUF
ALFABET BERBASIS ANDROID**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

Ahmad Bagus Novian

16.11.0232

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2021

PERSETUJUAN

Skripsi

PENERAPAN METODE EXTREME PROGRAMMING DALAM PERANCANGAN APLIKASI GAME EDUKASI MENGENALAN HURUF ALFABET BERBASIS ANDROID

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ahmad Bagus Novian

16.11.0232

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 15 Januari 2021

Dosen Pembimbing,

Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom.

NIDN. 0618098301

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 06 Juni 2021

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,

Kaprodi Informatika

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

Fandy Setyo Utomo, S. Kom, M.Cs.
NIK. 2013.09.1.017

PENGESAHAN

Skripsi

**PENERAPAN METODE EXTREME PROGRAMMING DALAM
PERANCANGAN APLIKASI GAME EDUKASI MENGENALAN HURUF
ALFABET BERBASIS ANDROID**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ahmad Bagus Novian

16.11.0232

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 06 Juni 2021

Nurfaizah, M.Kom.
NIDN. 0625028801

Toni Anwar, S.Kom., M.MSI
NIDN. 0613069102

Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom.
NIDN. 0618098301

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 06 Juni 2021

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Ahamd Bagus Novian
NIM : 16.11.0232
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Penerapan Metode Extreme Programming
Dalam Perancangan Game Edukasi Mengenal
Huruf Alfabet Berbasis Android

Dosen Pembimbing 1 : Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M. Kom.
Dosen Pembimbing 2 : -

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 15 Januari 2021

Yang menyatakan,

Bermaterai

6000

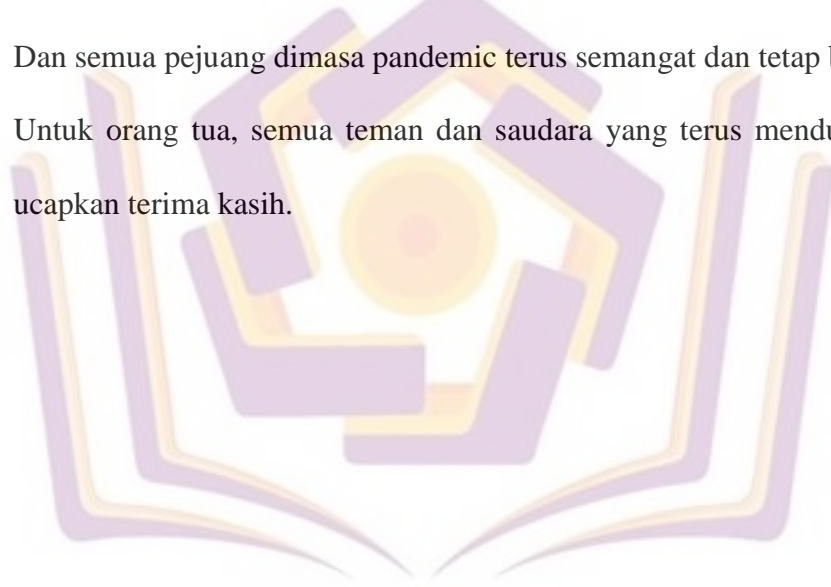
Ahmad Bagus Novian

NIM. 16.11.0232

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, sebagai bentuk rasa syukur dan terimakasihku kepada Allah SWT, yang telah memberikan kelancaran dan keridhaan-Nya sehingga terselesaikanya skripsi ini. Skripsi ini akan saya persembahkan untuk:

1. Untuk Allah s.w.a yang telah memberikan kelancaran dan bimbingannya sehingga laporan ini bisa selesai dengan baik.
2. Dan semua pejuang dimasa pandemic terus semangat dan tetap berkarya.
3. Untuk orang tua, semua teman dan saudara yang terus mendukung saya ucapkan terima kasih.



MOTTO

Tidak peduli seberapa hebatnya kamu itu tidak berarti apa-apa jika kamu tidak
berdoa dan beribadah



KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikumWr. Wb.

Alhamdulillah, Syukur ucapkan kepada Allah SWT yang melimpahkan rahmatnya sehingga Skripsi yang berjudul Penerapan Metode Extreme Programming Dalam Perancangan Aplikasi Game Edukasi Belajar Huruf Alfabet Berbasis Android ini bisa terselesaikan tepat waktu.

Dalam Penelitian ini penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada:

1. Allah S.W.T atas rahmat-Nya yang senantiasa dilimpahkan kepada semua umatnya.
2. Dr. Berlilana,M.Kom.,M.Si sebagai Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
3. Bapak Fandy Setyo Utomo, S. Kom, M. Cs. selaku kaprodi Informatika Universitas AMIKOM Purwokerto.
4. Terimakasih kepada pembimbing skripsiku Pak Taqwa Hariguna, S.Kom., M.Si.
5. Orang tua dan semua keluargaku yang selama ini telah mendoakan dan selalu mendukungku.
6. Dan kepada pihak – pihak yang tidak bisa disebutkan satu-satu, yang membantu Skripsi ini, Terima Kasih.

Skripsi ini masih perlu banyak perbaikan dan kekurangan, oleh karena itu bentuk kritik dan saran yang membangun untuk penulis dengan senang hati menerima untuk perbaikan dimasa yang akan datang. Jika ada hal-hal yang kurang berkenan dalam skripsi ini, penulis mohon maaf yang sebesar-besarnya.

Akhirnya penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang berkepentingan.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.



Penulis,