

INTISARI

Media merupakan salah satu komponen sistem pembelajaran. Sebagai komponen, media hendaknya merupakan bagian integral dan harus sesuai dengan proses pembelajaran secara menyeluruh. Ujung akhir dari pemilihan media adalah penggunaan media tersebut dalam kegiatan pembelajaran, sehingga memungkinkan siswa dapat berinteraksi dengan media yang dipilih salah satunya media pembelajaran animasi agar meningkatkan daya tarik siswa dalam proses belajar. Peneliti bertujuan untuk menerapkan teknik animasi frame by frame sebagai media pembelajaran. Batasan masalah dalam penelitian ini yaitu membuat animasi 2D menggunakan teknik frame by frame sebagai media pembelajaran untuk siswa. Metode pengembangan sistem multimedia yang digunakan ini terdiri dari tiga tahapan yaitu Pra produksi, produksi, Pasca Produksi. Peneliti telah berhasil membuat video animasi 2D untuk siswa kelas 5 di SD N 1 Petir, Kecamatan Kalibagor, Banyumas menggunakan teknik frame by frame sebagai media pembelajaran untuk menarik minat belajar siswa saat pembelajaran online. Dengan melakukan pengujian melalui kuesioner menggunakan skala Likert yang disebar kepada 30 responden memperoleh hasil akhir dari perolehan rata-rata 73,66% dalam kategori setuju. Dapat disimpulkan bahwa video animasi pembelajaran 2D menggunakan teknik frame by frame layak dijadikan sebagai daya tarik siswa agar lebih giat belajar

Kata kunci: Media Pembelajaran, Adobe Animate, Animasi 2D

ABSTRACT

Media is one component of the learning system. As a component, the media should be an integral part and must be in accordance with the overall learning process. The final end of the selection of media is the use of these media in learning activities, thus enabling students to interact with the selected media, one of which is animation learning media in order to increase the attractiveness of students in the learning process. The researcher aims to apply the frame by frame animation technique as a medium of learning media. The limitation of the problem in this research is to make 2D animation using frame by frame technique as a learning medium for students. The multimedia system development method used consists of three stages, namely Pre-production, Production, and Post-Production. Researchers have succeeded in making 2D animated videos for grade 5 students at SD N 1 Petir, Kalibagor District, Banyumas using frame by frame techniques as a learning medium to attract students' interest in learning when online learning. By testing through a questionnaire using a Likert scale which was distributed to 30 respondents, the final result of the acquisition was an average of 73.66% in the agree category. It can be concluded that the 2D learning animation video using the frame by frame technique is worthy of being used as an attraction for students to be more active in learning

Keywords: Learning Media, Adobe Animate, 2D Animation