

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
HALAMAN SURAT PERNYATAAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
HALAMAN PERSEMBAHAN	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
RINGKASAN	xiv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah.....	4
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	6
1. Multimedia.....	6
2. Pemanfaatan Multimedia.....	10
3. Animasi.....	16
4. Jenis-Jenis Animasi	19

	5. Animasi Komputer	20
	6. Media Pembelajaran	24
	7. Perangkat dan Klasifikasi Media Pembelajaran	25
	8. Karakteristik Media Pembelajaran 2D	28
	9. Karakteristik Media Pembelajaran 3D	29
	10. Proses kehidupan Pada Tumbuhan.....	30
	11. Autodesk 3Ds Max	35
	12. Adobe After Effect CC 2015.....	37
	B. Penelitian Sebelumnya	38
BAB III	METODE PENELITIAN	
	A. Tempat Dan Waktu Penelitian	47
	B. Metode Pengumpulan Data	46
	C. Alat Dan Bahan Penelitian.....	48
	D. Metode Pengembangan Sistem	50
BAB IV	PEMBAHASAN	
	A. Gambaran Objek Penelitian	53
	B. Analisis Sistem.....	53
	1. <i>Concept</i> (Pengonsepan)	54
	2. <i>Design</i> (Perancangan).....	55
	3. <i>Material Collecting</i> (Pengumpulan bahan)	60
	4. <i>Assembly</i> (Pembuatan).....	63
	5. <i>Testing</i> (Pengujian).....	74
	6. <i>Distribution</i> (Distribusi)	93
BAB V	PENUTUP	
	A. Kesimpulan	94
	B. Saran.....	95

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian Sebelumnya	44
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i>	56
Tabel 4.2 Daftar Bahan	60
Tabel 4.3 Pengujian <i>Alpha</i>	74
Tabel 4.4 Kuisisioner Untuk Guru.....	77
Tabel 4.5 Kuisisioner Untuk Siswa-Siswi	78
Tabel 4.6 Skala Likert	78
Tabel 4.7 Hasil Kuisisioner dari Guru	79
Tabel 4.8 Hasil Akhir Pengujian.....	84
Tabel 4.9 Hasil Kuisisioner dari Siswa-Siswi Kelas VIII	85
Tabel 4.10 Hasil Akhir Pengujian.....	91
Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian Sebelumnya	44
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i>	56
Tabel 4.2 Daftar Bahan	60
Tabel 4.3 Pengujian <i>Alpha</i>	74
Tabel 4.4 Kuisisioner Untuk Guru.....	77
Tabel 4.5 Kuisisioner Untuk Siswa-Siswi	78
Tabel 4.6 Skala Likert	78
Tabel 4.7 Hasil Kuisisioner dari Guru	79
Tabel 4.8 Hasil Akhir Pengujian.....	84
Tabel 4.9 Hasil Kuisisioner dari Siswa-Siswi Kelas VIII	85
Tabel 4.10 Hasil Akhir Pengujian.....	91

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Gambaran Definisi Multimedia.....	7
Gambar 2.2 Fungsi Media Dalam Proses Pembelajaran.....	28
Gambar 2.3 Diagram Alur Proses Kehidupan Tumbuhan	31
Gambar 2.4 Gambaran Jaringan Pengangkut Pada Tumbuhan.....	32
Gambar 2.5 Rumus Fotosintesis	33
Gambar 3.1 Tahapan Pengembangan Multimedia	51
Gambar 4.1 Model Batang dan Akar Pohon	63
Gambar 4.2 Objek Batang dan Daun Secara Keseluruhan	63
Gambar 4.3 Proses Memberikan tekstur Daun	64
Gambar 4.4 Objek Tanah	64
Gambar 4.5 Proses Memberikan tekstur Tanah	65
Gambar 4.6 Detail Akar	65
Gambar 4.7 Detail Jaringan Pengangkut.....	66
Gambar 4.8 Animasi Kamera.....	66
Gambar 4.9 Membuat Animasi Akar	67
Gambar 4.10 Membuat Objek Daun	67
Gambar 4.11 Detail Render	68
Gambar 4.12 Proses <i>Compositing scene</i> 1	68
Gambar 4.13 Memberikan Garis Penunjuk ke akar	69
Gambar 4.14 Memberikan Garis Penunjuk Didalam Batang Pohon	69
Gambar 4.15 Proses Memberikan Detail Keterangan.....	70
Gambar 4.16 Meng <i>composite</i> Animasi Proses Fotosintesis	70
Gambar 4.17 Proses Meng <i>composite</i> Animasi Gerak Pada Tumbuhan	71
Gambar 4.18 Proses Render Pada <i>After Effect</i>	71
Gambar 4.19 Menggabungkan Animasi dengan Suara.....	72
Gambar 4.20 Setingan Render Pada Sony Vegas	72
Gambar 4.21 Mengecilkan Ukuran File Menggunakan Handbrake	73

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Daftar Wawancara Dengan Kepala Sekolah
- Lampiran 2. Daftar Wawancara Dengan Guru Mata Pelajaran IPA
- Lampiran 3. Daftar Wawancara Dengan Siswa
- Lampiran 4. Daftar Nilai Ulangan Harian
- Lampiran 5. Hasil Quesioner
- Lampiran 6. Kartu Bimbingan Skripsi
- Lampiran 7. Surat Izin Penelitian
- Lampiran 8. Dokumentasi

