

**PENERAPAN METODE *VALUE PROPOSITION CANVAS* PADA VIDEO
PROMOSI DI PT BOLASOFT INDONESIA**

Skripsi



Disusun oleh

Dini Aprilia

16.11.0303

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2020**

**PENERAPAN METODE *VALUE PROPOSITION CANVAS* PADA VIDEO
PROMOSI DI PT BOLASOFT INDONESIA**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

Dini Aprilia

16.11.0303

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2020**

PERSETUJUAN

Skripsi

PENERAPAN METODE *VALUE PROPOSITION CANVAS* PADA VIDEO PROMOSI DI PT BOLASOFT INDONESIA

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Dini Aprilia
16.11.0303

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 10 Januari 2020

Dosen Pembimbing 1,

Dosen Pembimbing 2,

Trias Bratakusuma, S.E., M.MSI.
NIDN. 0630047502

Sarmini, S.Kom., M.MSI.
NIDN. 0610128503

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 23 Januari 2020

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,

Kaprodi Informatika

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.
NIK. 2013.09.1.017

PENGESAHAN

Skripsi

**PENERAPAN METODE *VALUE PROPOSITION CANVAS* PADA VIDEO
PROMOSI DI PT BOLASOFT INDONESIA**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Dini Aprilia

16.11.0303

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 23 Januari 2020

Rahman Rosyidi, M.Kom.
NIDN. 0615127002

Toni Anwar, S.Kom., M.MSI.
NIDN. 0613069102

Trias Bratakusuma, S.E., M.MSI.
NIDN. 0630047502

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom)
Tanggal 23 Januari 2020

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertandatangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa : Dini Aprilia

NIM : 16.11.0303

Program Studi : Informatika

Fakultas : Ilmu Komputer

PerguruanTinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Penerapan Metode *Value Proposition Canvas* Pada Video Promosi Di Pt Bolasoft Indonesia

Dosen Pembimbing 1 : Trias Bratakusuma, S.E., M.MSI.

Dosen Pembimbing 2 : Sarmini, S.Kom., M.MSI.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima

SANKSI AKADEMIK.

Purwokerto, 10 Januari 2020

Yang menyatakan,

Bermatrai
6000

Dini Aprilia
NIM. 16.11.0303

MOTTO

“YaAlloh SWT, Permudahkanlah urusanku dan janganlah engkau persulit.”

“Jadilah orang yang bermanfaat sekalipun baikmu dimanfaatkan”



PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirobbil'alamin, Puji syukur saya panjatkan kepada Allah SWT atas segala rahmat dan hidayahNya saya dapat menyelesaikan skripsi saya ini dengan sebaik – baiknya. Saya persembahkan skripsi ini dengan sepenuh terimakasih kepada:

1. Alloh SWT atas segala nikmatNya yang diberikan kepada saya dan senantiasa memberikan kemudahan disetiap kesulitan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan tepat waktu.
2. Kedua orang tuasaya yang tercinta Bapak Nilam Prasajo dan Ibu Suwarti, ketiga kakak saya Ambar Wahyuni, Eka Sari, dan Hendra Wiyogo, ST, terimakasih atas segala doa serta dukungan dan selalu berusaha memberikan yang terbaik untuk saya.
3. Bapak Trias Bratakusuma, SE., M.MSI selaku Ceo PT. BolaSoft Indonesia dan dosen pembimbing yang menjadi tempat penelitian saya, terimakasih atas waktu dan bantuannya selama proses penelitian.
4. Terimakasih untuk Ibu Sarmini, S.Kom., M.MSI selaku dosen pembimbing saya yang senantiasa meluangkan waktu dan memberikan masukan-masukan yang bermanfaat kepadasaya.
5. Untuk Rama Dwi Putro calon pendamping hidup saya terimakasih selalu menemani, menyemangati dan memberikan doa terbaik agar skripsi ini dapat terselesaikan.

6. Untuk teman-teman Ginc' Squad dan Benz kost yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu terimakasih untuk supoort dan semangat selama kuliah yang pasti akan saya rindukan suatu saat nanti.



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan kasih sayang-Nya kepada kita. Tujuan dari penyusunan skripsi ini guna memenuhi syarat untuk bisa meraih gelar Sarjana Komputer pada program studi Informatika di Universitas Amikom Purwokerto. Berkenaan dengan hal tersebut, penulis menyampaikan ucapan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr. Berlilana, M.MSI. Selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Dr.Eng. Imam Tahyudin, M.M selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
3. Bapak Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.CS. Selaku Kaprodi Informatika Universitas Amikom Purwokerto.
4. Bapak Trias Bratakusuma dan Ibu Sarmini Selaku dosen pembimbing yang telah membimbing dalam penyusunan Skripsi ini hingga selesai.
5. Seluruh Dosen Universitas Amikom Purwokerto yang sudah berkenan memberikan ilmu pengetahuan selama studi.
6. Bapak Trias Bratakusuma, SE., M.MSI selaku CEO PT. BolaSoft Indonesia yang telah memberikan izin penelitian kepada penulis hingga skripsi ini selesai tepat waktu.
7. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu dalam membantu menyelesaikan skripsi ini

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih terdapat banyak kesalahan, kekurangan dan masih jauh dari kata kesempurnaan baik dari segi penulisan maupun penyajian. Kritik dan saran yang sifatnya membangun sangatlah penulis harapkan, semoga hasil karya skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi siapa saja yang membutuhkan.

Penulis,

