

**FILM ANIMASI 3D DONGENG KODOK HIJAU BERSUARA MERDU**

**Studi Kasus : SD Negeri 1 Banjaranyar**

**Skripsi**



Disusun oleh

**Denintya Anggie Saputra**

**12.11.0171**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO  
2018**

**FILM ANIMASI 3D DONGENG KODOK HIJAU BERSUARA MERDU**

**Studi Kasus : SD Negeri 1 Banjaranyar**

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi Teknik Informatika



Disusun oleh

**Denintya Anggie Saputra**

**12.11.0171**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO  
2018**

**PERSETUJUAN**

**Skripsi**

**FILM ANIMASI 3D DONGENG KODOK HIJAU BERSUARA MERDU  
(Studi Kasus : SD Negeri 1 Banjarnyar)**

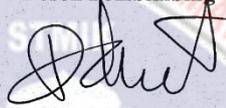
Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Denintya Anggie Saputra**

**12.11.0171**

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 20 September 2018

**Dosen Pembimbing**



**Didit Suhartono, S.Sos., M.Kom.**

**NIDN. 0626018004**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom)  
Tanggal 02 Oktober 2018

**Ketua STMIK AMIKOM PURWOKERTO,**



**Dr. Beriliana, M.Si.**

**NIK. 2005.09.1.001**

**PENGESAHAN**

**Skripsi**

**FILM ANIMASI 3D DONGENG KODOK HIJAU BERSUARA MERDU**

**(Studi Kasus : SD Negeri 1 Banjarnayar)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Denintya Anggie Saputra**

**12.11.0171**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 02 Oktober 2018

**Pravoga Pribadi, S.E., M.Si.**  
**NIDN. 0624107702**

**Eko Yudi Supriyanto, M.Kom.**  
**NIDN. 0608127401**

**Didit Suhartono, S.Sos., M.Kom.**  
**NIDN. 0626018004**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom)  
Tanggal 02 Oktober 2018

**Ketua Program Studi Teknik Informatika,**

**Didit Suhartono, S.Sos., M.Kom.**  
**NIK. 2016.10.1.028**

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Denintya Anggie Saputra  
NIM : 12.11.0171  
Program Studi : Teknik Informatika  
Perguruan Tinggi : STMIK AMIKOM PURWOKERTO

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut :

Judul Skripsi : **FILM ANIMASI 3D DONGENG KODOK HIJAU BERUSARA  
MERDU**

Dosen Pembimbing 1 : **Didit Suhartono, S.Sos., M.Kom**

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila nanti di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 20 September 2018

Yang Menyatakan,

  
Denintya Anggie Saputra

## MOTTO

Hal yang paling bernilai sementara adalah mencoba untuk menempatkan kebahagiaan ke dalam kehidupan orang lain.

Seseorang yang tidak pernah membuat kesalahan sebenarnya tak pernah mencoba sesuatu yang baru

***Pendidikan bukanlah perkara siapa yang paling hebat, melainkan siapa yang paling bijak dalam mengambil keputusan***

***Tidak ada hal yang sia-sia dalam belajar karena ilmu akan bermanfaat pada waktunya***

***Pengetahuan (ilmu) dan kepercayaan (iman) adalah teman terbaik.***  
***(Mobile Legends)***

***“Orang yang berhasil adalah mereka yang bisa menerapkan hari ini harus lebih baik dari hari sebelumnya.”***

## PERSEMBAHAN

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang mengabulkan doa penulis agar dimudahkan dan dilancarkan dalam urusan skripsi sehingga skripsi ini dapat selesai tepat waktu.

Skripsi ini dipersembahkan untuk:

1. Kedua orang tuaku bapak dan ibu saya yang telah merawatku dari kecil dan selalu memberikan apapun yang aku butuhkan.
2. Sodara-sodaraku yang tercinta yang telah suport saya.
3. Untuk rekan STMIK AMIKOM Purwokerto khususnya Darkim. Hana Ade, Dony Prima S, David, Selviana, Satia Angga, Mery, Hardika Aji terimakasih atas dukungannya dan doanya.
4. Untuk rekan dari kamitetep Anggi, Arif, Miko, Fazah, Andi, Didik, Satria yang selalu siap menampung keluh kesah saya ucapkan terimakasih.
5. Serta semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

## KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.Wb.

Puji Syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga skripsi yang berjudul “Film Animasi 3d Maskot Bawor Sebagai Media Informasi Kebudayaan Banyumas” ini dapat diselesaikan dengan baik. Dalam penelitian dan penyusunan skripsi penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada:

1. Dr. Berlilana, M.Si selaku ketua STMIK AMIKOM Purwokerto. Semoga STMIK AMIKOM Purwokerto menjadi sekolah tinggi kepercayaan dan kebanggaan masyarakat.
2. Bapak Didit Suhartono, S.Sos, M.Kom selaku Kaprodi Teknik Informatika STMIK AMIKOM Purwokerto dan selaku dosen pembimbing atas nasehat dan pengawasannya.
3. Semua dosen dan karyawan STMIK AMIKOM Purwokerto yang telah memberikan bantuan selama proses perkuliahan.
4. Orang tua dan semua keluarga yang selama ini telah memberikan doa dan semangat.
5. Dan semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu, yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini, Terima Kasih.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki banyak kekurangan dan jauh dari kata sempurna, maka dari itu segala kritik dan saran yang bersifat

membangun akan penulis terima dengan senang hati, guna perbaikan di masa mendatang. Jika ada hal-hal yang kurang berkenan dalam skripsi ini, penulis mohon maaf yang sebesar-besarnya. Akhirnya penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang berkepentingan.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Purwokerto, 20 September 2018

Denintya Anggie Saputra



