

RINGKASAN

Usia Dini merupakan masa emas dimana perkembangan otak anak yang sangat luar biasa. Media lagu anak juga salah satu bentuk pengaruh baik bagi pertumbuhan anak dengan pemikiran dan pemahaman yang anak pelajari. Berdasarkan survei yang telah dilakukan peneliti pada Paud As-Syifa Panikel menemukan permasalahan belum adanya penerapan media pembelajaran di Paud tersebut. Penelitian ini bertujuan untuk membangun aplikasi Rancang Bangun Aplikasi Media Pembelajaran Pengenalan Lagu Anak Pada Anak Usia DiniBerbasis Android. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan beberapa tahap, yaitu tahap metode pengembangan dengan menggunakan Waterfall dan tahap keduanya menggunakan metode perancangan menggunakan UML (Unified Modelling Language). Penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi Rancang Bangun Aplikasi Media Pembelajaran Pengenalan Lagu Anak Pada Anak Usia DiniBerbasis Android yang telah diuji menggunakan blackbox dan UAT (User Acceptance Testing). Hasil uji blackbox menyatakan bahwa fungsi-fungsi aplikasi telah berjalan dengan baik. Hasil UAT (User Acceptance Testing) menyatakan bahwa 81 % tergolong dalam kriteria sangat baik.

Kata kunci: Aplikasi, Android, Waterfall.

ABSTRACT

Early age is a golden period in which the brain development of children is very unusual. The child's song media is also a form of good influence for the growth of the child with the thinking and understanding that the child is learning. Based on the survey conducted by researchers at Paud As-Syifa Panikel found no problem in the application of learning media in Paud. This study aims to build the application Design of Learning Media Applications Introduction of Kids Songs In Early Childhood Based Android. This application is built using several stages, namely the stage of development method using Waterfall and the second stage using the design method using UML (Unified Modeling Language). This study resulted in an application of Design of Learning Media Application Introduction of Kids Song In Early Childhood Based Android that has been tested using blackbox and UAT (User Acceptance Testing). Blackbox test results state that the application functions have been running well. The result of UAT (User Acceptance Testing) states that 81% belong to very good criteria.

Keywords: Application, Android, Waterfall.

