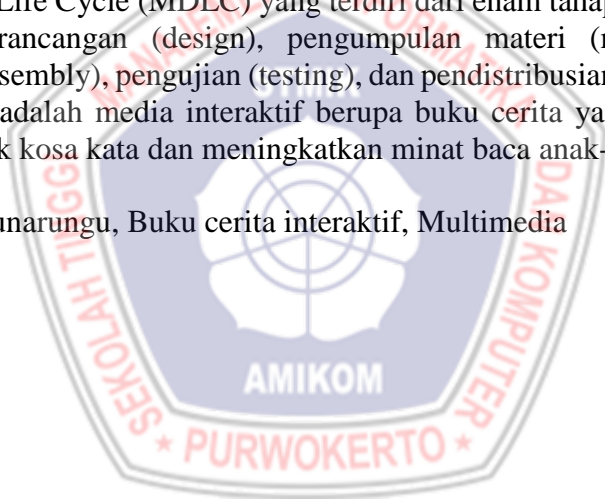


RINGKASAN

Anak dengan gangguan pendengaran atau tunarungu adalah mereka yang mengalami kekurangan atau kehilangan pendengaran yang disebabkan tidak berfungsinya sebagian atau keseluruhan alat pendengaran sehingga mengalami hambatan perkembangan bahasa. Kosakata yang dikuasai anak tunarungu untuk berkomunikasi sangat sedikit, ketika anak pertama kali masuk sekolah anak tunarungu tidak mempunyai kosakata sama sekali dan ketika di sekolah anak mulai perlahan-lahan menguasai kosakata yang sederhana. Keterbatasan dalam indera pendengaran menjadikan anak tunarungu sulit untuk menguasai kosakata. Oleh karena itu dibutuhkan media lain yang dapat meningkatkan perkembangan anak tunarungu dalam memperbanyak kosakata seperti video, game, serta animasi dan penulis membuat buku cerita interaktif untuk anak tunarungu berbasis multimedia dengan teknik onion skinning. Metode yang digunakan adalah Multimedia Development Life Cycle (MDLC) yang terdiri dari enam tahap, yaitu pengonsepan (concept), perancangan (design), pengumpulan materi (material collecting), pembuatan (assembly), pengujian (testing), dan pendistribusian (distribution). Hasil penelitian ini adalah media interaktif berupa buku cerita yang diharapkan dapat memperbanyak kosa kata dan meningkatkan minat baca anak-anak tunarungu.

Kata kunci: Tunarungu, Buku cerita interaktif, Multimedia



ABSTRACT

Children with hearing impairment or deaf those are who suffer from a deficiency or hearing loss caused non-functioning part or some of the hearing aid so experiencing barriers of language development. Vocabulary controlled by deaf children to communicate greatly a little, in the first when the children enrolled in a child deaf school had not a vocabulary at all and when in the school the children started mastering a simple vocabulary slowly. Limitations of hearing makes the deaf children difficult to mastering the vocabulary. Therefore it takes other media that could develop of deaf children increase vocabulary such as videos, games, also animations and author makes interactive story book for the deaf children base on multimedia techniques onion skinning. The method used Multimedia Development Life Cycle (MDLC) which consists of six stages, that is conceptually, design, material collecting, assembly, testing, and distribution. The result of this research is interactive media a story book that expected to expand the vocabulary and increase reading interest of deaf children.

Keywords: Deaf, Interactive story book, Multimedia

