

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
HALAMAN MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI	xvi
ABSTRACT	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Batasan Masalah	4
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	7
1. Konsep Dasar Multimedia	7
2. Batik	17
3. Batik Salem	18
4. Motion Graphic	20
5. Typography	21
B. Penelitian Sebelumnya	23

### BAB III METODE PENELITIAN

A. Tempat Waktu dan Penelitian .....	27
B. Metode Pengumpulan Data .....	27
1. Observasi ( <i>observation research</i> ).....	27
2. Wawancara ( <i>interview</i> ).....	28
3. Studi Pustaka .....	28
4. Kuesioner .....	28
C. Alat dan Bahan Penelitian .....	29
1. Alat .....	29
a. <i>Hardware</i> yang digunakan untuk membuat video.....	29
b. <i>Software</i> yang digunakan untuk membuat video :.....	29
2. Bahan yang digunakan dalam pembuatan video : .....	29
D. Konsep Penelitian.....	30

### BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

A. <i>Concept</i> (Pengonsepan) .....	70
B. <i>Design</i> (Perancangan).....	70
C. <i>Material Collecting</i> .....	84
D. <i>Assembly</i> .....	85
E. <i>Testing</i> .....	89
F. <i>Distribution</i> .....	98

### BAB V PENUTUP

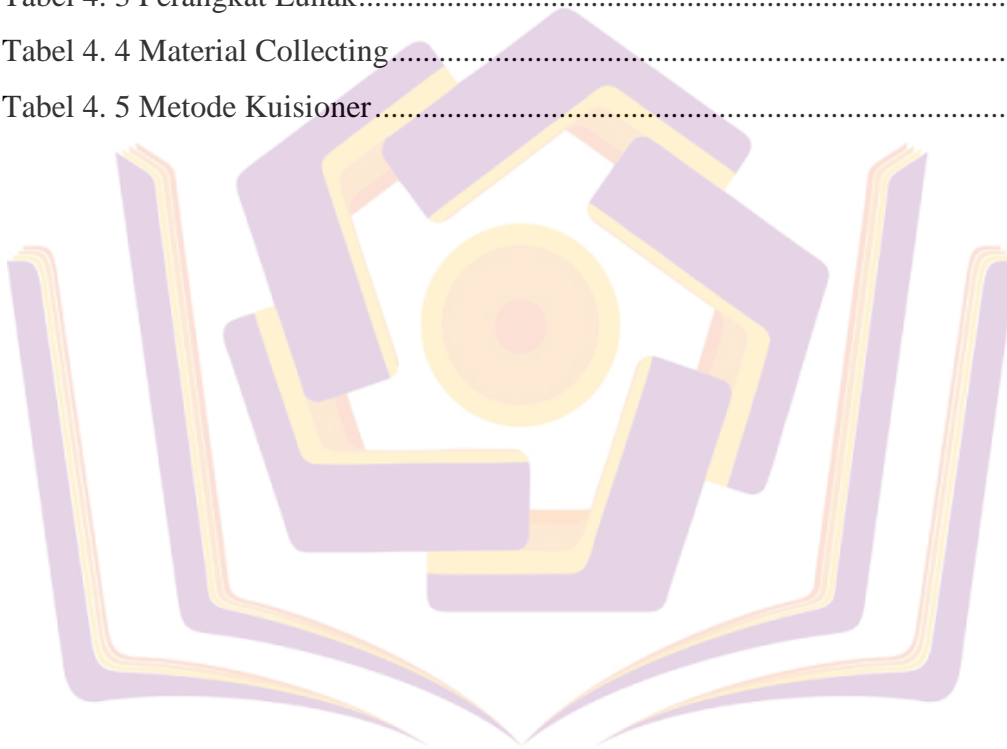
A. Kesimpulan .....	100
B. Saran.....	100

### DAFTAR PUSTAKA

### LAMPIRAN

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan Penelitian Terdahulu .....	24
Tabel 3. 1 Skala likert.....	37
Tabel 3. 2 Skala Penilaian .....	38
Tabel 4. 1 Storyboard .....	71
Tabel 4. 2 Perangkat Keras.....	83
Tabel 4. 3 Perangkat Lunak.....	84
Tabel 4. 4 Material Collecting.....	84
Tabel 4. 5 Metode Kuisisioner.....	96



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Gambaran Definisi Multimedia (Binanto, 2010).....	8
Gambar 2. 2 Elemen-elemen Multimedia (Binanto, 2010).....	10
Gambar 3. 1 Diagram alur penelitian .....	30
Gambar 3. 2 Metode Pengembangan Sistem (Binanto, 2010) .....	33
Gambar 4. 1 Desain basic logo.....	75
Gambar 4. 2 Desain logo Fix.....	76
Gambar 4. 3 Desain logo dan tulisan .....	76
Gambar 4. 4 Scene monitor composite .....	77
Gambar 4. 5 Masking pada Adobe After Effect.....	77
Gambar 4. 6 Finishing Masking Effect .....	78
Gambar 4. 7 Konten Masking effect .....	78
Gambar 4. 8 Insert text .....	79
Gambar 4. 9 implementasi motion graphic .....	79
Gambar 4. 10 membuat ikon .....	80
Gambar 4. 11 Penempatan logo .....	80
Gambar 4. 12 Kontak Batik Salem.....	81
Gambar 4. 13 membuat background .....	81
Gambar 4. 14 Abstract Adobe After Effect.....	82
Gambar 4. 15 Menyisipkan video .....	82
Gambar 4. 16 Menyisipkan teks pada scene .....	83
Gambar 4. 17 Seting Rendering .....	86
Gambar 4. 18 Penyimpanan File yang Dirender .....	86
Gambar 4. 19 Setting Kompresi Rendering .....	87
Gambar 4. 20 Preset List Adobe After Effects.....	87
Gambar 4. 21 Timeline Adobe After Effects .....	88
Gambar 4. 22 Penggabungan Video, Musik dan Teks Opening .....	88
Gambar 4. 23 Proses <i>Render Video</i> .....	89
Gambar 4. 24 Scene 01.....	90

Gambar 4. 25 Scene 02.....	90
Gambar 4. 26 Scene 03.....	90
Gambar 4. 27 Scene 04.....	91
Gambar 4. 28 Scene 05.....	91
Gambar 4. 29 Scene 06.....	91
Gambar 4. 30 Scene 07.....	92
Gambar 4. 31 Scene 08.....	92
Gambar 4. 32 Scene 09.....	92
Gambar 4. 33 Scene 10.....	93
Gambar 4. 34 Scene 11.....	93
Gambar 4. 35 Scene 12.....	93
Gambar 4. 36 Scene 13.....	94
Gambar 4. 37 Scene 14.....	94
Gambar 4. 38 Scene 15.....	94
Gambar 4. 39 Scene 16.....	95
Gambar 4. 40 Scene 17.....	95
Gambar 4. 41 Scene 18.....	95
Gambar 4. 42 Scene 19.....	96
Gambar 4. 43 Grafik persentasi penilaian.....	98

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Surat Pengantar Penelitian

Lampiran 2. Dokumentasi Pelaksanaan

Lampiran 3. Kartu Bimbingan

