

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
RINGKASAN	xvi
ABSTRAK.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Batasan Masalah.....	5
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	7
1. Media.....	7
2. Multimedia.....	10
3. Animasi.....	17
4. Video	28
5. <i>Motion Graphics</i>	31
6. Kejaksanaan Negeri.....	33

	7. <i>Software</i> yang digunakan	36
	B. Penelitian Sebelumnya	38
BAB III	METODE PENELITIAN	
	A. Tempat Dan Waktu Penelitian	44
	B. Metode Pengumpulan Data	44
	C. Alat Dan Bahan Penelitian	45
	D. Konsep Penelitian	46
BAB IV	PEMBAHASAN	
	A. Gambaran Objek Penelitian	53
	B. Analisis Hasil	53
	1. Tahap Pra - Produksi	53
	2. Tahap Produksi	57
	3. Tahap Pasca Produksi	61
BAB V	PENUTUP	
	A. Kesimpulan	63
	B. Saran	63
	DAFTAR PUSTAKA	
	LAMPIRAN-LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya.....	40
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i>	53
Tabel 4.2 Tabek Kuesioner	62
Tabel 4.3 Score Penilaian	63
Tabel 4.4 Score berdasarkan Interval.....	63



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan Definisi Multimedia.....	11
Gambar 2.2 <i>Adobe Photoshop</i>	36
Gambar 2.3 Lembar Kerja <i>Photoshop</i>	37
Gambar 3.1 Kerangka Berfikir.....	46
Gambar 3.2 Metode Pengembangan Sistem	48
Gambar 4.1 Desain Animasi 2D	55
Gambar 4.2 Animasi Logo STMIK Amikom Purwokerto.....	56
Gambar 4.3 Animasi Text.....	57
Gambar 4.4 Teknik Opacity.....	57
Gambar 4.5 Animasi menggunakan <i>position</i>	58
Gambar 4.6 <i>Effect Scale</i>	58
Gambar 4.7 Transisi	59
Gambar 4.8 Membuat animasi penutup	60
Gambar 4.9 Penggabungan unsur multimedia	60
Gambar 4.10 Proses Final Rendering.....	61

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 2. Hasil Wawancara

Lampiran 3. Surat Izin Penelitian

Lampiran 4. Dokumentasi

