

## INTISARI

Pada saat pandemi Covid saat ini pembelajaran untuk siswa SD menggunakan media daring, lamanya pembelajaran secara daring membuat siswa merasa jenuh dan bosan. Survei di SD Negeri 02 Kroya Kab. Cilacap membuktikan bahwa lebih banyak siswa yang suka bermain game dibandingkan siswa yang suka dengan pelajaran matematika, hal ini tentu wajar karena siswa masih tergolong anak-anak yang masih suka dengan bermain. Tujuan dari penelitian ini adalah membuat game matematika untuk membantu siswa dalam belajar sambil bermain. Adapun metode dalam pengembangan sistem menggunakan metode MDLC Luther-Sutopo yang terdiri dari concept, design, material collecting, assembly, testing dan distribution. Penelitian ini menghasilkan game belajar matematika untuk SD Negeri 02 Kroya didalamnya memiliki tiga game yaitu untuk kelas 1, 2, dan 3 Game ini dapat digunakan pada PC ataupun android. Berdasarkan penelitian dihasilkan bahwa adanya game belajar matematika telah berfungsi dengan baik setelah dijalankan testing. Berdasarkan pengujian beta test, hasil akhir pengujian menunjukkan 87,3 % sangat setuju dengan adanya game yang dibuat dan dapat diterima oleh seluruh siswa.

Kata Kunci: Adobe Flash CS6, game, MDLC.

## **ABSTRACT**

*During pandemic of Covid-19, elementary students uses online media, but the online learning makes students feel bored. The survey at SD Negeri 02 Kroya Cilacap district proves students like to play games more than doing math lessons, this is certainly natural because students are still classified as children. The purpose of this research is to make math games to help students learn while playing. The method in system development uses the Luther-Sutopo MDLC method which consists of concept, design, material collecting, assembly, testing and distribution. This research results in learning math games for SD Negeri 02 Kroya in which it has three games, namely for grades 1, 2, and 3. This game can be used on PC or Android. Based on the research, it was found that the existence of math learning games had functioned well after running testing. Based on the beta test, the final test results showed 87.3% strongly agree with the game that was made and can be accepted by all students.*

*Keywords: Adobe Flash CS6, game, MDLC*

